2′99€

## TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PSONE • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE

Nº 168

### ALUCINANTE!

# FINAL FANTASY XII

Primeras horas de juego con la aventura definitiva



**GRAN EXCLUSIVA!** 

# ADELÁNTATE!

# SE ACERCA DRIVER 4

Vuelve la acción más salvaje ¡Te contamos todos los détalles!



# RES DELLE

El mejor terror llega a PLAYSTATION 2 con muchas sorpresas ¡Y ya lo hemos jugado!

#### ADEMÁS...

- Puntuamos los primeros juegos de PSP
- Preestrenos: FIFA 06, GENJI, FAR CRY...
- Avance: 007 DESDE RUSIA CON AMOR



Portugal 2,99 €

50
JUEGOS
NUEVOS

PS2
HULK
MORTAL KOMBAT S.M.
THE SUFFERING 2
NBA LIVE 06
TOTAL OVERDOSE
BLACK HAWK DOWN
GB ADVANCE
BOKTAI 2
NINTENDO DS

XBOX
ASTERIX XXL 2
CONFLICT GLOBAL S.
PESADILLA ANTES
DE NAVIDAD
GAMECUBE
KILLER 7
PSP
VIRTUA TENNIS WT
GTA LIBERTY CITY S.
j...Y MUCHOS MÁS!

"MEJOR JUEGO DE CARRERAS"
IGN'S BEST OF E3 AWARD 2005

# Bedition





# PRÓXIMAMENTE PARA PSP



ELIGE EL CAMINO HACIA LA VICTORIA A TRAVÈS DE LAS CALLES DE ATLANTA, SAN DIEGO Y DETROIT.



COMPITE O DISFRUTA CON LOS VEHÍCULOS MÁS ALUCINANTES, CON DEPORTIVOS, COCHES TUNEADOS, CHOPPERS, PROTOTIPOS, CLÁSICOS AMERICANOS O COCHES DE LUJO.



PERSONALIZA TU MÁQUINA Y COMPITE ONLINE CONTRA 7 OPONENTES EN LOS NUEVOS Y EN LOS CLÁSICOS MODOS DE COMPETICIÓN ONLINE













ockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logotipo R., Midnight Club y el logotipo de Midnight Club son marcas comerciales y/o marcas co les registradas de Take-Two Interactive Software. Los logotipos de DUB® y de DUB Edition M son marcas comerciales de DUB Publishing, Inc. "-L", "PlayStation" y

# Damos la cordial bienvenida a PSP





MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

1/1000

e-mail: manuel@axelspringer.es

a costado que llegara a nuestro país, pero por fin la tenemos entre nosotros. El 1 de septiembre PSP, la primera consola portátil de Sony, estará disponible en las tiendas españolas. Al menos, este retraso ha servido para que la máquina se presente con un amplio y sensacional catálogo de juegos desde el día del lanzamiento. PSP no va a dejar indiferente a nadie. Muy acorde con la filosofía de la multinacional

japonesa, estamos ante una portátil espectacular, con una pantalla enorme, una potencia equiparable a la de PS2 y opciones multimedia que van desde el visionado de películas hasta el juego online pasando por la reproducción

en MP3. Ahí es nada. Es una consola que entra por los ojos, que sorprende desde el primer contacto y que encandila por su capacidad. Además, cuenta con el apoyo total de todas las desarrolladoras importantes, lo que augura títulos muy atractivos, tanto originales como de franquicias ya conocidas. El lanzamiento de PSP va

Una portátil espectacular con una potencia equiparable a PS2

a animar aún más el mercado de las portátiles, que desde hace unos meses anda revolucionado con la llegada de DS, que está funcionando de maravilla, y que se completará en breve con la llegada de una nueva versión de N•Gage. La oferta no puede ser más variada y seductora. Y todo esto a las puertas de unas navidades que se presentan de lo más moviditas, con la avalancha de lanzamientos habitual de estas fechas y con la inminente presentación de una nueva consola, nada menos que Xbox 360. Nosotros nos vemos haciendo un número al estilo de la guía telefónica para incluirlo todo de todas las consolas. No hay problema, para eso estamos.



**METAL GEAR ACID - PSP** 



RIDGE RACERS - PSP

#### LA REDACCIÓN



JAVIER
ABAD
RedactorJefe
jabad@axelspringer.e

No están todos los que son. Me refiero a los juegos de lanzamiento de PSP, que no han entrado al completo en nuestra sección de novedades... pero no por culpa nuestra, sino porque no hemos recibido las versiones para analizarlos. Esperamos poder daros todos el mes que viene, si es que las compañías se ponen las pilas con el tema, claro.



DAVID MARTÍNEZ Jefe de sección david@axelspringer es

La retromoda. Últimamente no paro de oir a gente diciendo que prefiere los juegos de 8 bits a los actuales. Que si aquellos tenían más originalidad, que si los de ahora son muy complicados, que el verdadero espíritu de los videojuegos eran las 2D... Pues qué queréis que os diga, a mí me gustan más los que van apareciendo con cada nueva generación.



SERGIO MARTÍN Redactor sergio@axetspringer.i

El precio de la diversión. Hay que reconocerlo: los videojuegos siempre han sido una forma de ocio cara. Pero es que el tema está empeorando, viendo el precio al que van a lanzarse los juegos de PSP (muy caros para ser una portátil) y los que se barajan para Xbox 360 en EE.UU., 10 dólares más caros que los actuales de Xbox. Si esto sigue así...

# y

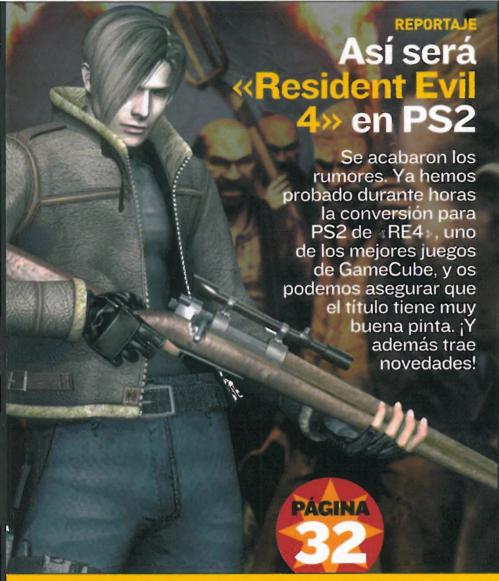
#### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE

TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

- RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

# SUMARIO



#### **BIG IN JAPAN**

# Información fresca de «FFXII»

El juego de rol más esperado para PS2 se ha dejado ver en Japón en un evento organizado por Square-Enix. Por supuesto, nuestro corresponsal

Kagotani estuvo allí para contároslo todo acerca del juego.



#### PREESTRENO

## ¡Llega «FIFA 06»!

Ya hemos echado unas "pachangas" con la nueva entrega del popular simulador. ¡Y tiene buena pinta!



## **SUMARIO**

#### 6 El sensor

Los protagonistas de «Resident Evil» guardan muchos parentescos entre ellos. Si quieres conocer este curioso árbol genealógico no tienes más que echar un vistazo a estas páginas.

#### **14 Noticias**

El lanzamiento en nuestro país de PSP y el inminente «007 Desde Rusia con Amor» son los temas más importantes que tratamos este mes en la sección de noticias. ¡Pero hay muchas más!

#### 28 Big in Japan

Desde la cuna de los videojuegos Christophe Kagotani os trae la información más caliente.

28 -> Final Fantasy XII

#### **41 Preestreno**

Después del verano vamos a poder disfrutar de un montón de lanzamientos, algunos tan esperados como las nuevas entregas de «FIFA», «Burnout», «NBA Live» o «The Suffering».

42 -> FIFA 2006

46 → Genji

50 → BurnOut Revenge

54 -> Mortal Kombat Shaolin Monks

58 -> The Suffering 2

60 → NBA Live 06

62 → Virtua Tennis

64 → Total Overdose

66 → Far Cry: Instincts

68 -> Pesadilla Antes de Navidad

70 -> Conflict Global Storm

72 -> One

74 -> Spartan Total Warrior

76 → Asterix y Obelix XXL

#### 97 Novedades

Este mes viene cargadito de interesantes novedades, entre otras cosas porque comentamos los primeros juegos para PSP.

98 -> Fahrenheit

102 → Hulk: Ultimate Destruction

106 - WipEout Pure

108 → Killer 7

110 → Ridge Racers

112 → Moto GP3

114 -> Metal Gear Acid

116 -> Castlevania DS

118 -> Samurai Legends

120 → Need for Speed (PSP)

122 -> Black Hawk Down

124 → Boktai

126 → Darkstalkers

128 → Toca Racer Driver 2 (PSP)

130 → NBA Showdown

#### **iiGRAN CONCURSO** Mira lo que sorteamos: UN VIAJE a GRAN CANARIA para asistir al 2º Certámen del URBAN ART FESTIVAL



## **Primer contacto** con «Driver 4»



La nueva entrega para PS2 y Xbox de la popular aventura de acción va cobrando forma. Conoce los primeros datos del título.





#### NOVEDAD

# El suspense es «Fahrenheit»

las novedades de este mes. ¡Además analizamos los primeros lanzamientos para PSP!



#### 132 Los mejores

Aguí sólo vais a encontrar los títulos imprescindibles para todas las consolas. portátiles incluidas. Y para que no os hagáis líos, están ordenados por consolas para que os resulte lo más fácil posible localizarlos.

#### 136 Periféricos

Este mes dedicamos esta sección a los periféricos más atractivos que se pueden encontrar para la nueva consola de Sony, la flamante PSP. Así podrás exprimir aún más sus alucinantes posibilidades.

#### 140 Trucos

En esta práctica sección vais a encontrar los mejores y más recientes trucos para todas las consolas del mercado, incluyendo la nueva portátil PSP. ¡Que no se nos ha olvidado!

#### 152 Teléfono Rojo

Un mes más, Yen resuelve todas vuestras dudas a su estilo, es decir, dando respuestas claras con ese peculiar sentido del humor.

#### 162 Escaparate

Ya sabemos que jugar es lo más divertido del mundo, pero también hay que hacer otras cosas. ¿O es que no os gustan las pelis en DVD?

#### 166 Escaparate

Echad un vistazo a los últimos lanzamientos que han aparecido para teléfonos móviles:

166 → Sharapova Tennis

167 -> 3D Bomberman

167 → Cannonball

167 → Major Carnage 3D

# TODOS LOS JUEGOS

... 102

.20

20

1.2

102

... 124, 146

**★** Xbox 360

Ridge Racer ...

#### PlayStation 2 Burnout Revenge ...... 50 Conflict Global T .... 007 Desde Rusia con Conkeramor. Live and Reloaded .... 144 Area 51 Fable .... **∆**sterix XXI Far Cry ..... Black Hawk Down ...... 122 Burnout Revenge ....... 50 Caballeros del Zodiaco 140 Farenheit.... FIFA 06 Forza Motorsport .. Conflict Global S. ..... 70 Gun ..... Delta Force: Halo 2: Pack de Mapas 144 Black Hawk Down..... 140 Hulk ..... Los 4 Fantásticos.... Destroy All Humans .... 141 Dynasty Warriors 5.... 140 Moto GP3..... Fahrenheit..... 98 Pesadilla Antes FIFA 06 de Navidad..... Final Fantasy XII ... .. 28 Prince of Persia 3... 46 Sims 2..... God of War ..... Spartan ...... Gran Turismo 4..... SSX On tour... GTA San Andreas..... The Suffering 2 .... Guilty Gear Isuka ...... 141 Total Overdose.... Gun .. WWE Wrestlemania 21 144 Hyper Street Fighter II 142 Hulk ..... 102, 141 Juiced ... **V** GameCube Killer 7...... 108, 140 King of Fighters...... 141 007 Desde Rusia con Metal Slug 4 ... amor ..... Midnight Club 3... FIFA 06 ... Mortal Kombat S. M.:... 54 Hulk Moto GP 4..... Killer 7..... 108, 145 142 NBA Live 06...... Los Increibles ..... Pesadilla Antes Metroid Prime 3... **N**BA Live 06..... de Navidad..... Prince of Persia 3 ....... 20 Prince of Persia 3...... Prince of Persia: Pro Evolution Soccer 4 142 Psyvariar: Complete E. 143 El Alma del Guerrero 145 Samurai Legend........... 118 Resident Evil 4 ......145 Sims 2..... Sims 2..... Spartan ..... Spartan ..... SSX On tour ..... SSX On tour..... Tekken 5..... The Suffering 2.. Total Overdose... Nintendo DS World Rally Castlevania Championship 4.... Goldeneye ... Worms 4: Mayhem.... 143 Mr. Diller... Yu Yu Hakusho: Prince of Persia Dark Tournament ..... 143 Ridge Racer DS... Sims 2... **PSP** Darkstalkers ...... 126, 148 **₩** GBA Boktai .... Liberty City Stories...... 22 Charlie y la Fábrica de Chocolate 146 Metal Gear Acid ... 114, 148 Mario & Luigi ......146 NBA Showdown......130 Prince of Persia 3 ...... Need for Speed .... Zelda: The Minish Cap 146 Ridge Racers...... 110, 148 Sims 2..... Toca Race Driver 2 ..... 128 **V** N•Gage Virtua Tennis ...... 62 Wipeout ..... Pocket Kingdom .. Sonic N... **V** Xbox

007 Desde Rusia con

Black Hawk Down ...... 122

... 76

amor...

## **TODOS LOS PROTAGONISTAS DE LA SAGA**

# Quién es quién en Resident Evil

Cualquier aficionado a los juegos de terror sabe que los zombis no son el único peligro que acecha en «Resident Evil». Con tanta entrega y tanto protagonista, también corremos el riesgo de no saber a quién manejamos. Pero eso se va a acabar gracias a este sencillo esquema:















escapado del furgón

blindado en el que le transportaban. Debe

sobrevivir y demostrar

su inocencia.



# SUBEN

conforman uno de los catálogos de lanzamiento más impresionantes que ha tenido nunca una consola.



#### A RESIDENT EVIL

vuelve a ponerse de moda con el lanzamiento de «RE 4» y «RE Outbreak 2» para PS2 y «RE 5» para las nuevas consolas.

A LAS PRODUCTORAS

DE CIME como FOX, Columbia o Universal, que han anunciado el lanzamiento de sus títulos más importantes en UMD.

#### A «FAHRENHEIT»

una aventura nada convencional que se ha convertido en una de las sorpresas más agradables de este verano. se ha retrasado hasta la primavera del año que viene, y del que llevamos unos cuantos meses sin conocer nuevos datos.

#### ▼ EL PRECIO DE LOS JUEGOS DE PSP en

Europa, que es casi el doble del precio que alcanzan estos mismos títulos en Japón o en Estados Unidos.

#### V LOS RUMORES SOBRE

pequeño retraso en el lanzamiento hasta el 25 de Noviembre y una subida de precio hasta casi 400 euros.



#### CITY OF THE DEAD

el juego escrito por George Romero (diector de La noche de los muertos vivientes) ha sido cancelado por problemas de producción.



## **VIÑETA CONSOLERA**



POR SIGNO

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor

■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es







# MOLA



@ ¡Que cuando te pasas el juego de «Batman Begins» ya te has enterado de media película o más, así que no te hace falta ir al cine!

La próxima vez, juega sin ver la pantalla ni escuchar lo que pasa, y así no te "reventarán" el argumento de la película.

🥨 Haberme pillado la camiseta de «Zelda: Twilight Princess» gracias a la web de Nintendo España.

Claro, y ya podían estar ellos buscándola por todos lados, sin saber que un listillo se la había "birlado" por Internet.

Estar hasta las cuatro de la mañana en casa de mis primos jugando a «Pro Evolution 4» y a «Singstar».

O sea que en el fútbol hubo algunas "cantadas"...je, je.

Que «Baten Kaitos» estaba ya agotado en los grandes almacenes, y cuando volví a casa, resulta que estaba en una tienda de mi pueblo.

Normal que estuviera tan 'agotado", si se había dado el paseo desde los grandes almacenes hasta tu pueblo...

Que vuelva la encarnizada lucha entre «Pro» v «FIFA». ¡Y parece que este año va a estar más reñida que nunca!

Sólo esperemos que no le tengan que sacar tarieta amarilla a nadie por juego sucio. ¡Viva el "Fair Play"!



Que se hayan inventado las consolas. Si no fuera por ellas, ahora mismo sería un fan abducido por la "Operación Triunfo".

¡Eso díselo ahora a los que han caído presa de juegos como «Singstar Party»!

Que ya quede poquísimo para poder tener una PSP en nuestras manos, y poder "fundirla" jugando sin parar.

Ojo, a ver si se te va a quedar pegada a las manos y no vas a poder ir siguiera al retrete...

# **NO MOLA**



@ No vivir en Japón, ya que así me ahorraría una buena pasta al comprar juegos y consolas, y tendría antes las novedades que en Europa.

Pues diles a Miyamoto y a Kojima que te hagan un hueco en sus casas...a ver si cuela.

Que cuando logro congelar la imagen de una chica en un juego, y empiezo a besar el televisor, a los cinco minutos me empieza a doler la cabeza por la electricidad estática.

Creo que lo que a tu cabeza le ocurre no tiene nada que ver con la electricidad estática...

@ Ir a casa de un amigo por la noche a jugar a «Obscure», y darte cuenta de que en la caja no está el juego, porque te lo has dejado en tu PS2.

¡Eso es una historia de terror!

Que aunque no estén mal del todo, los juegos sobre películas basados en cómics son en el fondo todos iguales.

Si todos son juegos, todos

sobre películas, y todos están basados en cómics, es normal que sean tan iquales, ¿no?

Que cada vez que muchos adultos quieren referirse a una consola, la llaman "PlayStation" sea cual sea la consola. ¿Acaso no saben que existen más consolas?

Bueno, pero al menos no es como hace unos años, que para hablar de videojuegos se referían a las "maquinitas" y a los queridos "marcianitos".



Que mi hermano mayor se tire todo el día jugando con la consola, y no me deja ver la televisión.

¿Por qué? ¿Es que tiene la espalda muy grande y se te pone justo en medio?

@ Que mi prima me quita los mandos de PS2 y GC, y cuando me voy juega con ellos.

¿Y qué hace para jugar con ellos? ¿Acaso se pone a hacer malabarismos, o qué?



# LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el catálogo de juegos de PSP?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Me encanta, ya que todos los primeros juegos son de lo mejor de cada compañía, y esto ayudará a igualar las cifras de ventas de PSP y Nintendo DS. Javi De la Cruz

Es bastante bueno, ya que la mayoría de las consolas suele tener un catálogo de lanzamiento bastante flojo. Ha sido un puntazo por parte

de Sony, pero no por parte de Nintendo (lo cual lamento, porque tengo una DS). Eso sí, habrá que ver la decepción de los usuarios de PSP cuando vean lo que dura su batería y su discutible igualdad con los gráficos de PlayStation 2.

**Tzalo** 

■ Me resulta bastante agradable que haya bastantes

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE >>





# N-GAGE ARENA.

JUEGA CON MILES DE AMIGOS SIN ESPERAR A QUE SE PONGAN DE ACUERDO SOBRE DÓNDE ENCONTRARSE.



Sólo con un click desde donde estés.



Juegos online Contenidos exclusivos Torneos y rankings Chats







# NATASHA BEDINGFIELD SERÁ LA CHICA BOND EN EL PRÓXIMO JUEGO DE 007

La popular cantante británica es el último fichaje de Electronic Arts para su esperado juego de acción «Desde Rusia con Amor», que saldrá en noviembre y estara protagonizado por Sean Connery. Natasha cederá su preciosa imagen para encarnar el papel de Elizabeth Stark, hica que será raptada y que tendrá que rescatar el bueno de Bond

## Lo que dice la prensa...

New York Times, Sección Tecnología, 21 de julio

"El organismo que califica los juegos por edades ha cambiado la asignación de «GTA San Andreas» de 'Mature' (+17) a 'Adults Only' (+18) después de descubrir una escena sexualmente explícita

HC: A ver si es verdad que ese organismo es tan estricto con otros aspectos del ocio y la vida americana.

El Mundo, Suplemento Ariadnía, 17 de julio

"Segun un estudio de Screen Digest, desde 1999 el ocio virtual telefónico ha atraído más de 270 millones de euros. [...] España es el segundo país de Europa en descargas de juegos para móviles."

HC: ¿Quién decía que los juegos móviles no tenían futuro?

LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Las portátiles han de ser multimedia o sólo para jugar?

PSP nos permite realizar un buen número de acciones aparte de jugar, como ver películas pero, ¿os gustaría que fuera sólo para jugar?



Daniel Quesada Colaborador de Hobby Consolas

# Es la evolución de las portátiles

No dudo de la capacidad de consolas como DS para crear grandes juegos, pero PSP, además de eso, te ofrece otras posibilidades de entretenimiento. Escuchar música de calidad o ver pelis en cualquier parte con una limpieza como la del DVD era hasta ahora un lujo para sibaritas. Hoy en día, PSP ofrece todas esas posibilidades y más en un único producto, que no desentona con la oferta de los juegos. ¿A qué jugón o "profano" no le gusta también escuchar música o ver los vídeos que le molan? En definitiva, hay juegos hace poco impensables en una portátil y grandes prestaciones multimedia a un precio razonable. ¿O ya no recuerdas lo que costaba Mega CD cuando fue lanzado?

En una etapa en el que el multimedia domina, no usar las bazas de PSP para algo más que jugar sería un desperdicio. No se trata de eclipsar la oferta de juego, sino de enriquecerla.

# para todo sólo jugar



Roberto Ajenjo Colaborador de Hobby Consolas

#### Dicen que 'el que mucho abarca...

Si no es que esté mal que a los chicos de Sony les haya dado por llenar a su portátil de marras con un montón de funciones. El problema es que el precio de la consola se eleva casi al doble de lo que hubiera costado si no llevara tanta opción, y encima, los juegos son mucho más repetitivos que en su rival, Nintendo DS. Quien quiera ver películas por la calle -mira que hay gente rara...que se compre un reproductor, quien quiera música, seguro que ya tiene un MP3 portátil, y así podríamos seguir. ¡Anda, que no se lo van a pasar bien los que tengan una DS, con juegos variados, innovaciones técnicas, y el dinero suficiente -ahorrado por ser más barata- para comprar muchos juegos!

Tantas funciones innecesarias -que la mayoría de la gente no usará más de una o dos veces, y por curiosidadencarecen demasiado esta portátil y no le permitirán sacar todo su jugo.

tú ¿que opinas?

juegos cada vez que sale una nueva consola, pero creo que en este caso hay demasiados juegos de velocidad. Además, también hecho en falta más juegos de rol. Es que, en definitiva, es una consola con bastantes "complementos". Sergio Diaz

- Estoy alucinado con el catálogo de PSP, porque «Burnout», «GTA» o «Tony Hawk's Underground 2» y otros van a hacer que muchos se decidan por la portátil de Sony antes que por la de Nintendo. José Manuel Huedo
- Me parece que hay de todo un poco, buenos, mediocres

y malos, pero al no estar acostumbrados a ver tanta calidad en una portátil, nos parecen todos excitantes. Personalmente, pienso que esto es sólo el principio, y que PSP nos hará ver juegos mucho más impresionantes. En mi caso, seguramente estrenaré mi PSP con «Ridge Racers».

EL MES QUE VIENE: ¿SERÁ MEJOR ESTE AÑO «FIFA 2006» O «PRO 5»?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

#### **IICOLABORA** CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO José Luis Otero, José Ramón Gimeno, Javi de la Cruz, David Nóvoa, JACHi, Joan Cuevas, Antonio Mena, Pablo Sarto, Carlos Martínez, Didac Álex, Marc 13, Isaac Rodríguez y Luys. ЯЕСФЯЕ ТИ ИИТГОЯМЕ



FOOTBALL REPUBLIC MANIFIESTO LLESA LA REVELUCION

LÍNEA FOOTBALL REPUBLIC DE VENTA SÓLO EN TIENDAS base:

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

DEL 1 AL 31 DE JULIO			
JUEIGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
Tekken 5	(PS2)	2	2
Formula One 05	(PS2)	4	2
Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	4
God of War	(PS2)	6	2
Moto GP4	(PS2)	1	2
Juiced	(PS2)	7	2
Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	8	2
Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	-	1
SW: Battlefront (Platinum)	(PS2)	-	1
Star Wars Episodio III	(PS2)	5	3
	Tekken 5 Formula One 05 Pro Evolution Soccer 4 God of War Moto GP4 Juiced Medal of Honor: Eur. A. Formula One 04 (Platinum) SW: Battlefront (Platinum)	Tekken 5 (PS2) Formula One 05 (PS2) Pro Evolution Soccer 4 (PS2) God of War (PS2) Moto GP4 (PS2) Juiced (PS2) Medal of Honor: Eur. A. (PS2) Formula One 04 (Platinum) (PS2) SW: Battlefront (Platinum) (PS2)	Tekken 5 (PS2) 2 Formula One 05 (PS2) 4 Pro Evolution Soccer 4 (PS2) 3 God of War (PS2) 6 Moto GP4 (PS2) 1 Juiced (PS2) 7 Medal of Honor: Eur. A. (PS2) 8 Formula One 04 (Platinum) (PS2) - SW: Battlefront (Platinum) (PS2) -





SUPER MARIO 64 DS Como cabía esperar mítica aventura de Mario en tres dimensiones se ha convertido en el juego más buscado por todos los nuevos usuarios de la portátil de Nintendo

## Por consolas

- 1 Tekken 5
- Formula One 05
- Pro Evolution Soccer 4
- God of War
- Moto GP 4

1 GTA: San Andreas

DATOS CEDIDOS POR GAME

- 2 Soul Calibur +
- Controller + DVD Splinter Cell: P. T.
- Halo 2: Multiplayer Map Pack
- Pro Evolution Soccer 4

#### GAMECUBE

- 1 Bomberman Generations
- Spyro: Enter the Dragonfly
- Dragon Ball Z B. 2
- Resident Evil 4
- Bloodrayne

#### **GB ADVANCE**

- Madagascar
- 2 Dragon Ball Advance Adventure
- Kingdom Hearts: C.M.
- Pokémon Rubi
- Los 4 Fantásticos: La Película

- Super Mario 64 DS
- Another Code
- Madagascar
- Wario Ware: Touched!
- Splinter Cell: Chaos Theory

#### N.GAGE

- Pack Sonic N + Rayman 3
- Glimmerati
- Pack Tony Hawk + Tomb Raider
- Worms World Party
- Spider-Man 2

El Torneo del Puño de Hierro no ha

necesitado hacer uso de la fuerza para

alzarse con el primer puesto de la lista

de ventas en nuestro país. Se ve que

había toda una legión de usuarios de PlayStation 2 deseando jugar con él.

## n Japon

Saru Getchu 3 (Ape Escape 3) (PS2)

Yawaraka Atamajuku (NDS)

Gundam True Odyssey (PS2)

Jissen Pachi-Slot! Onimusha 3 (PS2)

Jikkyou Powerful Pro Baseball (GC)

5 Naruto RPG 2: Chidori vs Rasengan (NDS)

Beetle King Mushiking: Greatest (GBA)

10 Dance Dance Revolution with Mario (GC)

Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo... (NDS)

Tekken 5

- Jikkyou Powerful Pro Baseball 12 (PS2) NCAA Football 06 (PS2)
  - NCAA Football 06 (XBOX)
  - Halo 2 Multiplayer Map Pack (XBOX)
  - Grand Theft Auto: San Andreas (XBOX)
  - 5 FlatOut (PS2)
  - 6 FlatOut (XBOX)
  - 7 Destroy All Humans! (PS2)
  - Fantastic 4 (PS2)
  - Star Wars: Battlefront (PS2)
  - 10 Sid Meier's Pirates! (XBOX)

- Madagascar (PS2, XB0X, GC)
- Fantastic 4 (PS2, XB0X, GC)
- Medal of Honor: European Assault (PS2, XB, GC)
- Destroy All Humans! (PS2, XBOX)
- 5 Juiced (PS2, XBOX, GC)
- Grand Theft Auto: San Andreas (PS2, XBOX)
- Lego Star Wars (PS2, XBOX)
- God of War (PS2)
- 9 Star Wars Ep III: Revenge... (PS2, XB, GC)
- 10 Battlefield 2 (PS2, XBOX)

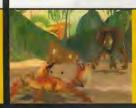


PRO BASEBALL 12 Los nipones son raros hasta en los deportes. Después de ver pasar por allí al Barça y al Madrid aún prefieren jugar al béisbol!



NCAA FOOTBALL 06 a nueva temporada de fútbol americano tiene tan revolucionados a los yanquis como el fútbol a los europeos. Pero es que este simulador es además de los buenos

Datos cedidos por EB Games



MADAGASCAR Dreamworks puede estar contenta, porque en el Reino Unido se están pegando por probar el juego basado en su última película. ¡Menuda sorpresa!

La cifra

DE JUEGOS DE LA SAGA «FINAL FANTASY» SE HAN VENDIDO DESDE SU APARICIÓN EN 1987.

# DALE UN RESPIRO A TUS MANOS



LAS MEJORES PELÍCULAS AHORA DISPONIBLES PARA TU



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2, XB Y GC

# El espía que volvió del frío

Electronic Arts nos muestra en San Francisco el nuevo juego de James Bond, junto al resto de sus lanzamientos más potentes de cara a la campaña navideña.

LOS MODELOS, tanto de los personajes como de la arquitectura, van a tener un nivel de detalle y fidelidad asombros.

#### SEAN CONNERY

prestará su imagen y sus movimientos para in nuevo juego de Bond. En una stapa de duro espionaja como la buerra Fría in idio incipor que el para infrantacio a los succes miles con estido.

Prácticamente todo el mundo está de acuerdo en que el mejor James Bond ha sido Sean Connery. Pues bien, por fin podremos meternos en su piel para revivir "Desde Rusia con Amor", sin duda uno de los films más famosos de 007. Para ver qué pinta tendrá el juego, acudimos a la "Hot Summer Night", un evento organizado el 14 de julio por EA en San Francisco. Allí pudimos ver los títulos que tienen en el horno para los próximos meses. Podéis leer más sobre algunos de ellos en las siguientes páginas. Pero, ¿qué hay del juego de Bond?. En él, el agente tendrá un aspecto clavado al de Connery. Tampoco faltará la ambientación de los 60, así como las armas y "qadgets" que ya pudimos ver en la peli. Además, Bond contará con una gran gama de movimientos que le permitirán pasar de la infiltración a la lucha cuerpo a cuerpo o atacar por la espalda. Incluso tendrá un "sentido Bond", que le permitirá atacar con precisión a las partes vitales de sus rivales. Por supuesto, contad con misiones en bólidos, entornos reales, un completo multijugador y una banda sonora a la altura del anterior "Todo o Nada". La versión que probamos era la del juego casi acabado, por lo que os podemos asegurar que encantará a los fans de Bond y la acción.

#### **NUEVOS DATOS-REVOLUTION**

## Disparos del futuro

¡Jugaremos a «Metroid Prime 3» en próxima consola de Nintendo!

Un programador del grupo Retro Studios ha desvelado nuevos detalles del próximo «Metroid Prime 3» para la nueva Revolution: El argumento servirá para cerrar la trilogía, el juego transcurrirá íntegramente en primera persona y, por último, el sistema de juego hará uso intensivo de las nuevas características del misterioso mando de Revolution. ¿No estáis deseando verlo?



## **NOTICIAS BREVES**



EL SÚPERMOTOR DE PS3

Sony ha llegado a un acuerdo con Epic Games para poner el motor gráfico de «Unreal 3» -uno de los próximos juegos para PC más impresionantes- a disposición de todos los desarrolladores de juegos para PS3. Este acuerdo dotará a todos los programadores de la herramienta más poderosa para crear juegos espectaculares; entre ellos, juna posible conversión del propio «Unreal 3»!

#### LA NUEVA GENERACIÓN DE LA FUERZA GALÁCTICA

Los chicos de LucasArts han anunciado su intención de realizar nuevas entregas de la saga «Star Wars» para las consolas de próxima generación (en sus palabras, "en menos cantidad pero con mayor calidad"), y también de «Indiana Jones»

#### UNA PORTÁTIL QUE VALE SU PESO EN PLATA

Los usuarios americanos y japoneses de N-Gage QD se pondrán verdes de envidia cuando sepan que, desde septiembre, se venderá en Europa una nueva versión



LAS ARMAS Y "GADGETS" que nos proporcionará Q serán letales. Podremos probarlas en el laboratorio.



LOS ATAQUES DE 007 nos permitirán pasar inadvertidos o dar "canela" a los enemigos cuando queramos.



EL MOTOR permitirá mostrar entornos así de detallados. Los efectos de luces y sombras serán casi reales.



LAS REFERENCIAS A PELIS CLÁSICAS DE BOND van a ser constantes. 007 volando con la mochila de "Thunderball" o el parlamento de Londres son clasicos de estas películas. Y sí, también habrá chicas Bond.



LA FIESTA DE
EA incluyó
muebles a
mansalva para que
todos los periodistas
jugaran. Los mejores
productos tenían
salas propias. Parece
que a Dani le moló la
de "Los Sims 2" ...

plateada de su consola portátil con teléfono integrado. ¡Y al precio normal!

#### «GOD OF WAR» ¿EN LAS PANTALLAS DE CINE?

Una revista americana dedicada al entretenimiento, asegura que Universal Pictures ha adquirido los derechos del reciente y exitoso juego de Sony «God of War» con el fin de realizar una película en los próximos meses. No hay nombres de director ni protagonistas.

#### **EIDOS SE LO PIENSA**

Por el momento, nos va a tocar esperar más de lo previsto para ver a Lara Croft y al Agente 47, pues Eidos ha retrasado la salida de «Tomb Raider Legend» y «Hitman Blood Money» para principios de 2006, seguramente en el mes de rnarzo Habrá que tener paciencia.

#### PONTE EN FORMA CON TU PS2, ¡PERO EN SERIO!

Si pensabais que aquello de que con «EyeToy Kinetic» vais a poder mejorar vuestra forma física era una broma, aquí tenéis los resultados de un estudio hecho por la Universidad de Granada «EyeToy Kinetic» mejora factores como la coordinación, el equilibro, los trigliceridos, el colesterol y la grasa corporal" "Ahí queda eso, chavales!

## NUEVAS VERSIONES DE «BURNOUT»

Aunque en un principio se había dicho que «Burnout Legends» iba a ser una secuela exclusiva para PSP, sus programadores acaban de anunciar que también será lanzado en invierno para Nintendo DS. Eso sí, por ahora no hay más detalles sobre esta conversión.

#### PRIMEROS DATOS - XBOX 360

# El vértigo de las carreras por Internet

«Ridge Racer 6» va a revolucionar la velocidad en la nueva de... ¡Microsoft!

Una de las sagas más emblemáticas de Namco va a saltar desde las consolas de Sony a Xbox 360:
Se trata de «Ridge Racer 6», secuela que acaba de ser anunciada para la nueva consola de Microsoft. Y aunque aún no hay muchos datos sobre cómo será, podemos

daros uno muy importante: ¡Que será compatible con Xbox Live!



Toda la actualidad di los videojuegos.

> PRESENTACIÓN - PS2 - XBOX - PSP - XBOX360 Coge tu pistola vaquero, nos vamos al oeste

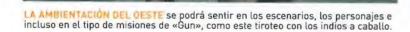
> > Viajamos hasta Londres para mostraros «Gun», un prometedor título de Activision que nos meterá de lleno en el ambiente del "Far West".

> > > Los días en los que jugábamos con nuestros hermanos a indios y vaqueros quedan ya lejos... pero los chicos de Neversoft (creadores de «Tony Hawk») están dispuestos a refrescarnos la memoria. Porque acaban de presentar «Gun», un nuevo título con un estilo de juego muy similar a los «GTA» que se desarrollará integramente en el Oeste. Y no faltará de nada: desde los clásicos asaltos a diligencias, hasta los ataques de los indios o las peleas en el saloon... Los tiroteos serán continuos, con la interesante novedad de que los viviremos en primera persona para poder apuntar (y utilizar el tiempo bala) de una manera más precisa, y toda la acción estará enmarcada en unos amplísimos escenarios, que podremos recorrer libremente a lomos de un caballo. En definitiva, este juego promete dar un giro de tuerca a las ya repetitivas aventuras urbanas. ¿Estas preparado, forastero?



EL JUEGO SE DESARROLLARA EN TERCERA PERSONA, aunque podremos activar la vista subjetiva para disparar con más precisión y activar el tiempo bala.

COLTON WHITE. Gun», es un joven que se metera en un lio cuando el lecho de muerte de su padre.



## INTERNET ONLINE

El éxito de Live! Microsoft ha publicado sus cifras del servicio Xbox Live! de juego online en Xbox, que demuestran el éxito que tiene entre los usuarios. Por ejemplo, disponen de más de 3 millones de jugadores en el mundo, y cada ano se duplica el número de usuarios. ¿La media? Un nuevo miembro cada 30 segundos. ¡Eso sí que es una partida multijugador!

El mejor rol online. Square Enix ha informado de que su proyecto para PS2, «FFVII: Dirge of Cerberus» tendrá dos modos online: Uno en el que haremos el papel de soldado de Deep Ground,

tendremos que realizar diferentes misiones, y un modo Versus Deathmatch.

Te crees que eres el mejor piloto? Microsoft acaba de publicar en Internet los datos de los 1.400 mejores jugadores de «Forza Motorsport». ¡Sólo los mejores tiernpos caben en esta clasificación mundial!

Jugar en red a Xbox tiene premio Quienes se suscriban a Xbox Live ahora (para ello, entrad en www.xboxemea.com/ anotherlevel) van a tener una grata sorpresa, ya que Microsoft les hará llegar de

regalo una pegatina de «Halo 2» para su consola. Además, han anunciado que todos los usuarios registrados en Xbox Live! con la consola actual, podrán traspasar su cuenta de usuario de forma sencilla, casi automática, cuando se compren la nueva Xbox 360.

Así será la nueva lucha por Internet Xbox 360 va a apoyar a tope el género de la lucha, pues ya se conocen dos juegos para ella con modo online «Rumble Roses Double XX», de Konami, y «Dead or Alive 4», de Tecmo, dos secuelas de lucha que van a elevar la temperatura de la consola.



www.rtecmogames.com

No perdáis la oportunidad de visitar una de las webs oficiales de nteresantes e innovadoras con información sobre sus titulos actuales y para



Y también:







UNA CONSOLA PARA JUGAR, OÍR MÚSICA, VER PELÍCULAS...

#### Una máguina multimedia

Con PSP no sólo es posible jugar a una gran variedad de títulos, sino que también podemos desde ver películas a escuchar nuestras canciones favoritas o ver fotos. Es una consola muy completa.

LOS JUEGOS son la salsa de cualquier consola y PSP va a ofrecer una amplia variedad, aunque por el momento se está especializando en el género de la velocidad.

AS PELICULAS que podemos visualizar en la consola tienen una calidad de imagen y sonido sensacional. No tienen nada que envidiar a las películas en DVD convencionales.

A FUNCION DE **MUSICA** nos permite escuchar nuestras canciones favoritas y con el estilo que queramos gracias al ecualizador.

VISUALIZAR FOTOS también es otra de las opciones que presenta la portátil. Además podemos "trastear" con ellas y girarlas, ampliarlas o lo que queramos.

OTRAS OPCIONES que nos ofrece PSP son elegir el idioma, ajustar la fecha y hora, formatear la Memory Stick o incluso introducir una contraseña de seguridad para restringir la visualización de UMDs.

música. El día 1

de Septiembre

podréis haceros

con una de ellas

mado Value Pack que incluirá la consola, una Memory Stick

de 32 megas para salvar par-

tidas y otros datos, una funda,

auriculares estéreo y una co-

rrea. Y todo por 250 euros.

# **ASÍ ES LA PLAYSTATION PORTAT**



LOS DISCOS UMD pueden albergar 1,8 Gigas (más de un tercio de la capacidad de un DVD), espacio más que suficiente para meter cualquier juego o película.



LA CRUCETA DIGITAL Y EL MINI-STICK ANALÓGICO nos permiten controlar cualquier juego o función de la consola (vídeos, música, fotos, etc.) con fiabilidad.



LOS BOTONES que presenta la consola son cuatro frontales más otros dos laterales, R y L. Eso sin contar los del control de volumen, Select, Start...



LA MEMORY STICK es ideal para guardar partidas y otros datos. La de serie será de 32 Megas, pero ya las podéis encontrar de mayor capacidad, hasta 2 Gigas.



LA BATERIA es uno de los pocos puntos flacos que presenta la consola, pues tan sólo dura unas 3 ó 4 horas. Pero pronto saldrán baterías más durareras.



EL PUERTO DE INFRARROJOS sirve enviar y recibir datos sin utilizar cables. Además PSP cuenta con tecnología Wi-Fi para partidas en red multijugador.



encontrar la consola portátil más potente del mercado junto a varios accesorios.

2 LA CORREA es el primero de ellos y tras engancharla a la PSP nos permite llevar la consola colgada de la muñeca.

LA FUNDA DE GOMA protege la consola de posibles golpes. Eso sí, al ser blanda no ofrece muchas garantías ante golpes fuertes.



FL PUERTO USB 20 es de lo más útil para conectar la consola a nuestro PC e intercambiar datos a toda velocidad, desde vídeos a canciones en formato MP3.



LOS AURICULARES nos proporcionan una gran calidad de audio digital. Juegos como «WipEout Pure» o «Ridge Racers» suenan de maravilla.

# AVALANCHA DE PELICULAS!

#### El cine ya es portatil

PSP va a recibir, desde el mismo día de su lanzamiento, un buen número de películas de éxito en formato UMD que tendrán una calidad de imagen y sonido similares a las de los DVD

A partir del 1 de Septiembre podéis encontrar en las tiendas una buena colección de películas UMD, algunas tan populares como "Spider-Man 2", "Alien Vs. Predator" o las dos partes de "Resident Evil". El precio de las películas variará entre los 12 y los 24 euros. Además Sony ha confirmado que cada mes la consola recibirá un mínimo de 8 ó 9 estrenos, y por si no fuera suficiente, más adelante también se empezarán a lanzar series como "Perdidos". ¡Los cinéfilos van a pasárselo muy bien con PSP!



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.



# en voz baja

por javier abad

- → Hola amigos. Veo que no falta nadie, así que puedo contaros los "soplos" que han llegado a mi mesa de la redacción durante el mes de agosto. ¿O acaso pensabais que el mundo del videojuego cierra por vacaciones? Pues de eso nada. porque mientras vosotros os bañabais mucha gente especulaba con el precio final de Xbox 360. Todo se inició con un despiste de la cadena de supermercados norteamericana Wal-Mart, que la anunció a 299 \$, unos 240 €. Sin embargo, nuevos rumores más pesimistas hablan de ¡400 €! como precio final de la consola. Esperemos que no sean ciertos...
- → Cambiemos de "bando", porque en la acera de PS3 también corren los rumores. Se especula con que, al compartir con PSP la Memory Stick Duo como forma de almacenamiento, podremos usar la portátil como mando para ver pelis o, por ejemplo, enviar fotos vía Wi-Fi a la consola "grande".
- → Otra portátil que va a dar que hablar es GameBoy Micro. He oído que puede que salga en Japón el 13 de septiembre, coincidiendo con el 20 aniversario de Mario. ¿No es enternecedor?
- → Ahí va el último: los creadores del genial «God of War» tienen entre manos un proyecto para PSP. ¿Será una conversión de su espectacular juego de PS2? A ver si nos sacan pronto de dudas. ¡Adiós!



despegaría de su portátil si eso fuera cierto.



L PRINCIPE se las verá esta vez con una versión oscura de sí mismo, un "alter ego" malvado, al que también tendremos que controlar.



"Yo diría que, en general, los videos de PlayStation 3 que se vieron durante el E3 son lo mínimo que podemos esperar de esta consola. Es más, se deben hacer muchas mejoras porque eran más demostraciones tecnológicas que otra cosa."

KAZ HIRAI, Presidente de Sony América

#### PRÓXIMO LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

# Mucho más que jugar a las casitas

«Los Sims 2» multiplicará las posibilidades de juego.

«Los Sims 2» va a llegar a todas las consolas actuales, lo que supondrá también el estreno de la saga en PSP. En esta ocasión tendremos que cuidar de nuestro Sim en la ciudad de Strangetown, donde nos esperarán más de 100 secretos por descubrir. Podremos vestir a nuestro personaje utilizando más de 400 prendas distintas, y también será posible crear nuestra propia comida. Además, se podrá acceder a un modo multijugador por pantalla partida. En PSP se podrá jugar via Wi-Fi, mientras que DS utilizará el micrófono para crear música y la pantalla táctil para hacer dibujos. Y por supuesto, también habrá versión GBA, con muchos minijuegos.



LAS POSIBILIDADES DE PERSONALIZACIÓN serán más amplias que nunca. Habrá nuevos ítems y habilidades sociales.



LAS LOCALIZACIONES serán muy variadas, como palacios, las alcantarillas, casas de adobe, y lugares como la Torre de Babel o los Jardines Colgantes.



LA CIUDAD DE BABILONIA tendrá un aspecto muy realista, pues para crearla se han inspirado en lugares reales como El Cairo, Marrakech y Casablanca.

blanco y negro

Telefonica

#### NUEVO JUEGO-PS2, XBOX, GC Y PSP

## De nuevo el hombre contra la nieve

Este invierno llegará una nueva entrega de la popular saga de snowboard «SSX».

Vuelven las carreras más locas y enrevesadas de la montaña. Como es tradición en esta serie, «SSX On Tour» nos pondrá en la piel de todos unos ases del snowboard que harán piruetas imposibles mientras van ladera abajo. Pero habrá novedades: ¿qué tal competir con esquíes? Ahora podremos usarlos junto a las tablas de snow, con lo que los movimientos especiales se multiplicarán. Además, podremos elegir qué misiones hacer en cada momento (con 12 nuevos recorridos) y personalizar a tope los corredores. Hasta habrá que cuidar su reputación. ¿Listos para volver a las tablas?



BRUTALES volverán a

retar a unos corredores alocados v habilidosos.

descárga Esta rana nunca será un principe. Pero al menos, tiene mucho ritmo. Crazy Frog, el Nº 1 en las listas de ventas ahora en tu movistar. Descárgate el tono real, el politono o los vídeos originales en emoción. Descúbrelo en: emoción > música / imágenes > tonos & reales > todo lo último. Esto es único. Esto es movistar. www.movistar.es

movistar



ndo de los videojuegos.

LAS CHICAS.

# Sabes cual...

rue el primer simulador de fútbo que pudimos jugar en una conso la, hace casi 25 años?

COURS TO EN LA PAGINA SIGNENT



# Llévate la ciudad en el bolsillo

Estuvimos en las oficinas de Rockstar en **1** Londres para ver el nuevo «GTA» para PSP

El juego más esperado de PSP ya está a punto. Sólo tendremos que esperar un mes para disfrutar en nuestra portátil de «Liberty City Stories», la última entrega de la saga GTA, que se va a mantener a la serie. Con un tamaño similar al de «GTA III» y am-

bientado tres años antes, nosotros interpretaremos el papel de Tony Cipriani, un mafioso de poca monta que tendrá que ir cumpliendo misiones por toda la ciudad. La libertad de acción será tan grande como en sus "hermanos mayores" e incluso podremos observar algunas mejoras visuales respecto a las versiones de PS2, como los reflejos sobre la ca-

rrocería de los coches o la distancia a la que se dibuja el horizonte. Además, para adaptarlo mejor a la nueva consola, las misiones serán más numerosas y cortas... ideales para jugar en la parada del autobús sin perdernos nada de su emocionante argumento.



EL DESARROLLO nos permitirá movernos con total libertad por una ciudad "inspirada" en Nueva York,



LOS NUEVOS VEHICULOS estarán inspirados en los tres juegos de PS2, pero con mejoras gráficas.



EL ARGUMENTO estará dividido en numerosas misiones, "acortadas" para ajustarse a una portátil.



EL SISTEMA DE CONTROL, con la cámara en el botón L, será ideal para realizar las acciones más variadas.

## **GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS**

## Concurso Juiced

1 CONSOLA PS2 TUNEADA + 1 MOVIL SONIC Ericcson + Juego Juiced Para Ps2

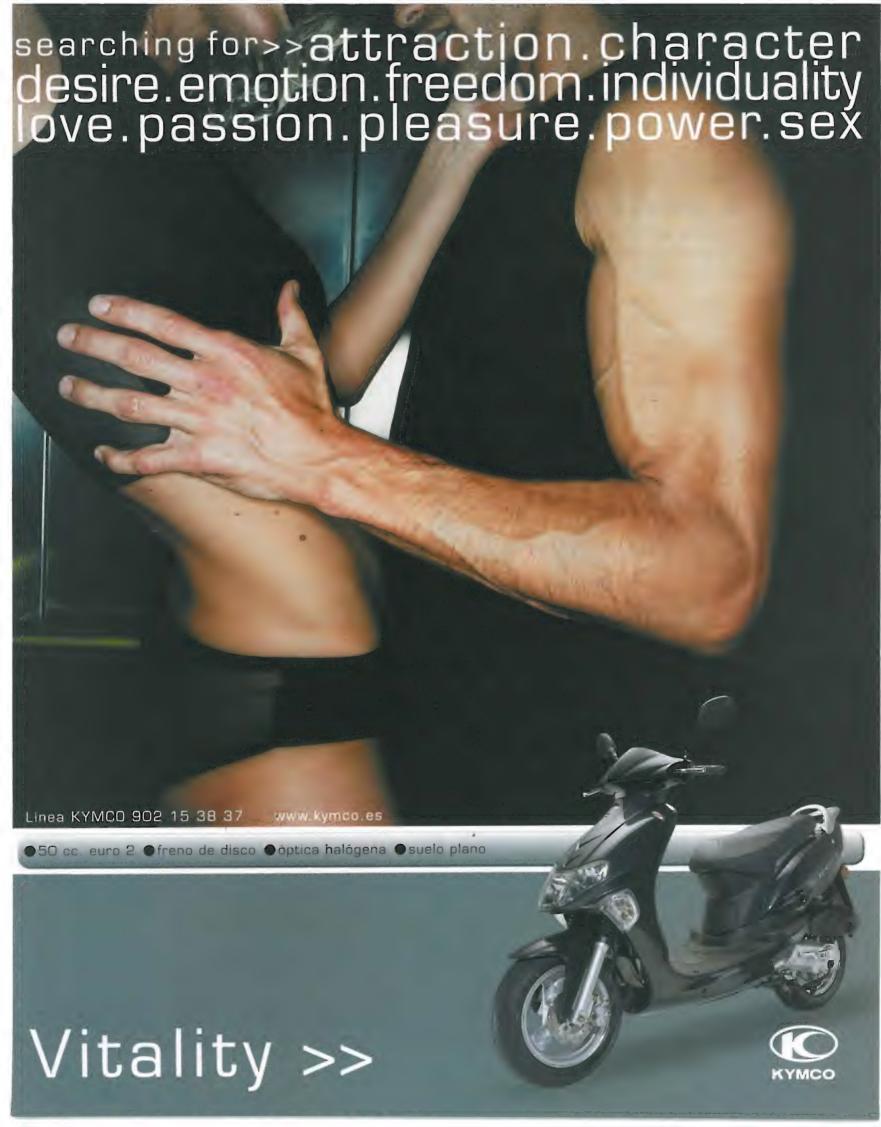
José Antonio Linde Menéndez JUEGO JUICED PARA PS2	Asturias
Daniel Sánchez Requena	Albacete
Jordi Soriano López	Badajoz
Francisco Javier Saborido Hernández	Cádiz
Juan Vicente Fraile Bermejo	Cuenca
Salvador Ruiz Fernández	Granada
Eloy Montoro Castro	Granada
Ginés Camacho Rey	
	Madrid
José Carlos Reviriego Hernández	Madrid
Victor Balsalobre Correal	Madrid
David Bouzada Rebredo	Pontevedra

Antonio Cabeza Bejines	Sevilla
Saúl Lozano Pérez	
Sergio Martin Giménez	

## Concurso Umbro

Abraham Gea López	Alicante
Javier Calvo García	
Rubén Olmos Sánchez	
Diego Jesús Parra García	
Israel Valverde Rodriguez	Asturias
Nuria Simón Vidal	Barcelona
Emil Petrov Dobrev	
José Antonio Ramos Quiñónez	Cádiz

Miguel Angel Quintanilla Beneroso	Cádiz
José Luís Mascuñano Velasco	Ciudad Real
Rafael Pérez Perona	Ciudad Real
Carlos Vegas Vacas	Gerona
Yon López Arribilaga	Guipúzcoa
Santiago Gómez Mata	La Rioja
Pablo Moran Fernandez	León
Sergey Poliakov	. Lenda
Sara Rubio Iglesia	. Madrid
Miguel Ángel García Gómez	Madrid
Andrés López Martínez	Murcia
Ismael Quinas Estévez	Orense
Claudio González Medraño	Pontevedra
José Lago Solla	Pontevedra
Álvaro Hernández García	Salamanca
David Martos Sánchez	Tarragona
Mariano Sanz Martín	Valladolid



Toda la actualidad del mundo de los videoji

Atari Soccer!

os jugadores no eran mas que chas" de colores que se disputaban un balón, bastante cuadrado, que no dejaba de parpadear. Aún así, era el único juego que permitía realizar auténticas jugadas de fútbol alla por el año 1980.

#### PRESENTACIÓN-XBOX 360

# La próxima generación por la puerta grande

Centenares de asistentes de la Campus Party de Valencia tuvieron el privilegio de ver la nueva Xbox 360 en vivo.

La Campus Party es una de las concentraciones de informáticos más importante del país, y en los últimos años se ha puesto de moda, que Microsoft no ha perdido la oportunidad de aprovecharla para presentar entre los asistentes su nueva consola, Xbox 360. Como era de esperar, las colas que se produjeron para entrar al evento fueron masivas; tanto fue así, que hubo que realizar cuatro presentaciones para satisfacer a los pacientes asistentes de la Party, que esperaban colas de más de una hora.

Eso sí, si vosotros os contáis entre los miles de españoles que todavía no han podido verla de cerca, tranquilos: sólo quedan unos poquitos meses, concretamente hasta navidades, para que la consola salga a la venta en nuestro país y podáis probarla junto a uno de los más de 40 títulos que tendrá disponibles en su lanzamiento. ¡Ya queda menos!



LAS COLAS que se formaron en la Campus Party para ver la nueva Xbox 360 eran así de impresionantes.



EN LA PRESENTACIÓN se podía ver un modelo de la consola y algunos vídeos con sus juegos más esperados.

#### **ANUNCIO-NINTENDO DS**

# El Príncipe te reta a una partida de cartas

«Battles of Prince of Persia» nos ofrece la cara estratégica del príncipe.

Ubisoft ha elegido a la nueva portátil de Nintendo para crear una entrega muy innovadora de la saga del príncipe oriental que está arrasando en todas las consolas. Se trata de «Batles of Prince of Persia», un juego de cartas que saldrá en exclusiva para DS en noviembre.

El argumento estará situado entre los capítulos «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero», y nos obligará a utilizar las cartas para lograr que nuestro ejército se haga con el Poder Supremo. Además, incluirá modos multijugador.



#### **LANZAMIENTOS** SEPTIEMBRE MUSASHI SAMURAI LEGEND - PSZ liuchal FAHRENHEIT - PS2 (aventura) THE INCREDIBLE HULK, U. DESTRUCTION - PS2 (aventural) BURNOUT REVENGE - PS2 (velocidad II KILLER 7 - PS2 javentural RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2 - PS2 laventural TOTAL OVERDOSE - PS2 (acción) ULTIMATE SPIDERMAN - PS2 laventural ONE PIECE, GRAND BATTLE - PS2 Jaccion GEN.II - PS2 laventural PESADILLA ANTES DE NAVIDAD - PS2 laventural NHL HOCKEY 2005 - PS2 ideportive CONFLICT GLOBAL STORM - PS2 (accion) EYETOY KINETIC - PS2 Ideportivol SNIPER ELITE - PS2 (accion) 16 TOP SPIN - PS2 (deportivo) . FIFA 06 - PS2 [Juthoi] 10,000 BULLETS - PSZ lacción THE INCREDIBLE HILK U. DESTRUCTION - Xbox (aventura) SUPER MONKEY BALL DELUXE - Xbox Inuzziel GHOST RECON 2 SUMMIT STRIKE - Xbox (accion) EVIL DEAD REGENERATION - Xhoy (terror) FAMRENHEIT - Xbox (aventura) ULTIMATE SPIDERMAN - Xbox (aventura) MOTO GP3 - Xbox (terror) KOF MAXIMUM IMPACT - Xbox (lucha) METAL SLUG 4 - Xbox laventural TOTAL OVERDOSE - Xbox Jaccion! CONFLICT GLOBAL STORM - Xbox (accion) . SNIPER ELITE - Xbox Jacción KING OF FIGHTERS 2002 - Xbox Juchal BURNOUT REVENCE - Xbox (velocidad) PESADILLA ANTES DE NAVIDAD - Xbox lacción NHL HOCKEY 2005 - Xbox (deportivo) FIFA 2006 - Xbox (futbol) THE INCREDIBLE HILK: U. DESTRUCTION - GC (aventural ULTIMATE SPIDERMAN - GC (acción) KILLER 7 - GC laventural \_\_\_\_\_TOTAL OVERDOSE - GC lacción FIFA 2006 - GC ((útbol) RIDGE RACERS - PSP (velocidad) SMARTBOMB - PSP (puzzle)

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante septiembre. No todos aparecen analizados en este número, va que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de la sversiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente

LUMINES - PSP (puzzle)

DYNASTY WARRIORS - PSP (luchal

TOCA RACE DRIVER 2 - PSP (velocidad)

MEDIEVIL - PSP (aventura)

ULTIMATE SPIDERMAN - PSP (aventural

GHOST IN THE SHELL - PSP (aventura)

ULTIMATE SPIDERMAN - OS laventural

ADVANCE WARS DS DS (estrategia)

MIDNIGHT CLUB 3. DUB EDITION - PSP (veiocidad)

NEED FOR SPEED UND. RIVALS - PSP (vetocidad)

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR - PSP ideportivol

CASTLEVANIA DAWN OF SORROW - DS Javentural

METAL GEAR ACID PSP (acción)

CODED ARMS - PSP (acción)

DARKSTALKERS CHRONICLES - PSP (lucha)

FIRED UP - PSP laccion

FIFA 06 - PSP Ifútboll

.

.



# **NUESTRAS REVISTAS**

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

# El gran rival de GTA



- En portada. Este mes Play2Manía te ofrece las primeras imágenes de «True Crime New York City», una aventura de acción que promete convertirse en el más duro rival para «GTA San Andreas».
- Especial PSP. Llévate gratis, además, 36 páginas con todo lo que necesitas saber sobre el lanzamiento de PSP: las funciones de la consola, todos sus juegos, periféricos, películas...
- Comparativa: juegos de terror. Descubre las mejores aventuras de miedo de PS2, y encuentra la más se adapta a tus gustos.
- El cine en tu consola.Un completo reportaje donde descubrirás todo sobre los próximos "estrenos": «Torrente 3», «Matrix: Path of Neo», «The Warriors»...

#### → NINTENDO ACCIÓN



#### Pokémon esmeralda y pasatiempos

- Especial Pasatiempos Pokémon. Más de 40 pasatiempos para disfrutar en la playa, la montaña o tu casita con tus personajes favoritos. ¡Y podrás ganar una tele LCD y una Gamecube!
- La estrella es Esmeralda. En la revista podrás encontrar un reportaje de 8 páginas donde te descubren todos los detalles de la nuieva edición Pokémon para Game Boy.
- Nintendogs. Todas las claves del juego más esperado para DS, un simulador que va a causar sensación.
- Revolution y Game Boy Micro. Un informe secreto sobre las nuevas consolas que prepara Nintendo. Solo en tu revista Nintendo Acción.

#### → PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

# Guías completas de los últimos lanzamientos... Y Platinum

- Tekken 5. Todos los golpes de todos los personajes, y además extras, desbloqueables... Conviértete en el mejor luchador.
- **Batman Begins.** Las claves para superar la aventura: objetivos, enemigos, extras...
- Destroy All Humans! Todos los objetivos, la localización de las sondas, el uso de todas las armas y poderes...
- Y además, guías Platinum. Guías de los grandes clásicos: «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad», «Ratchet & Clank 2» y «The Getaway Black Monday».



#### → MICROMANÍA

#### Regalazo, 20 Aniversario!



- Splinter Cell: En Micromanía tiran la casa por la por la ventana para celebrar su aniversario. Este mes, dos juegos de regalo: «Splinter Cell Codegame» y «Cycling Manager 2».
  - La Batalla por la Tierra Media II: En exclusiva, un reportaje acerca de la segunda entrega del mejor juego inspirado en "El Señor de los Anillos" de PC.
  - Fable: The Lost Chapters: El último juegazo de Peter Molyneux llega por fin al PC y la preview anuncia que puede convertirse un gran juego de rol.

#### → COMPUTER HOY JUEGOS

## ¡¡La tercera edad de los imperios!!



- Microsoft descubre América: COMPUTER HOY JUE-GOS toma contacto con el tercer capítulo de la serie «Age of Empires», en el que los conquistadores deben luchar por asentar su imperio al otro lado del Atlántico.
- Los mejores Test: Además, «Los Sims 2 Noctámbulos», «Fahrenheit», «Los 4 Fantásticos» o la adaptación de la película de Tim Burton «Charlie y la Fábrica de Chocolate», son algunas de las novedades que se someterán a las exigentes pruebas de su laboratorio: 24 PC y 48 Test de compatibilidad.
- Juego de regalo: Este mes, las aventuras nunca contadas de Lara Croft en «Tomb Raider Chronicles». ¿Te imaginas algo mejor?

# LLEGA MÁS ALTO

CON

PERSONAL PURTABLE PATERTALIAMENT BYSTEM





Lucha a lo largo de 19 riveles repletos de acción completamente nuevos y en 3D



solo en PSP 1



Enfrentate a villanos Marvel incluyendo a Vulture Ejecuta nuevos y poderosos ataques como Bola de red fuerte, Red o Capullo.















activision.com

# **BIG IN JAPAN** PlayStation 2

ROL SQUARE-ENIX Lanzamiento en Japon 16 de marzo Lanzamiento en Espuida ¿Septiembre de 2006?



# por christophe kagotani



- →¡Hola amigos! Un mes más, vuestro corresponsal en Japón os trae las últimas noticias sobre el mundo de los videojuegos. Aquí me tenéis, con cara de flipe en medio de la Square-Enix Party 2005, donde fue presentada la nueva versión jugable de «Final Fantasy XII», que podéis descubrir al detalle en el reportaje que he preparado.
- → Después del verano llega la época de mirar al futuro. El próximo Tokyo Game Show se celebrará en septiembre, y entre otros se ha anunciado ya la presencia de «FF VII Dirge of Cerberus» (PS2), «Metal Gear Solid 4» y «Ni-Oh» para PS3, y el esperado «Dragon Quest II» para DS, además de unas cuantas sorpresas para las consolas de nueva generación. Estamos, sin lugar a dudas, ante la edición del TGS más esperada de los últimos años.
- Todo esto se debe al excelente momento de ventas que están atravesando las consolas a lo largo de este año. Nintendo DS, PlayStation 2 y PSP lideran un mercado que ha crecido un 52.2% respecto al 2004, y eso sin contar las ventas de juegos, cuyo crecimiento se acerca al 40%. Sin embargo algunas compañías se preguntan si la gente estará dispuesta a comprarse, además, una de las consolas de nueva generación.



# LA FANTASÍA REGRESA A PS2

# FINAL FANTASY XII

A finales de julio se celebró la Square Party 2005, una fiesta donde se presentaron los próximos lanzamientos de la compañía, y en la que por primera vez pudimos probar este esperadísimo juegazo.

#### **LA HISTORIA**

# Una leyenda por la que no pasa el tiempo

NUESTRA AVENTURA COMENZARÁ EN RABALASTRE, la capital de Dalmasca. Este país ha sido conquistado por el vecino Imperio de Arcadia, y vive momentos terribles. Pero las cosas van a cambiar, porque un grupo de aventureros encabezados por la princesa de Dalmasca iniciará un viaje por todo el mundo para devolver la paz a su reino. Por supuesto, esta aventura se irá complicando con los recuerdos y las relaciones entre los protagonistas.







# PERSONAJES Un grupo de valientes

EL PROTAGONISTA DEL JUE-GO ES VAAN, un pícaro que sueña con escapar de la ciudad y pilotar su propia nave voladora. Junto a él nos encontraremos a un grupo de lo más pintoresco. dentro del que destacan su amiga Penelo, los piratas del cielo Balthier y Fran, y la bellísima princesa Ashe. En el otro bando nos encontraremos con un antiguo soldado de Dalmasca, que traicionó y asesinó al padre de Ashe y que responde al nombre de Basch. Junto a ellos, nos esperan soldados, vendedores, magos y toda la "fauna" que estamos acostumbrados a ver en estos juegos de rol.





#### (( EL NUEVO «FINAL» TENDRÁ UNA ESTETICA REALISTA Y UN SISTEMA DE COMBATE MÁS ACTIVO, PERO VA A MANTENER LAS CLAVES DE LA SAGA ))



#### **EL DESARROLLO**

# Un cambio radical en la saga

NUESTRO EQUIPO ESTÁ FORMADO POR TRES PERSONAJES, aunque sólo controlamos a uno de ellos, y tendremos que recorrer libremente un gran escenario abierto, al estilo del de juegos online como «FFXI». Habrá que explorar las zonas ocultas, abrir cofres o romper jarras para conseguir dinero, y además al detectar un enemigo podemos esquivarlo o combatir con él (mirad el cuadro de combates). Para completar este clásico desarrollo "rolero", también podremos visitar las ciudades para ir de compras, entablar conversaciones o participar en minijuegos.



# **BIG IN JAPAN PlayStation 2**

Final Fantasy XII

# V

## aqui Tokio

- → Precisamente, en esta línea se movieron las declaraciones de Ken Kutaragi al reconocer que PS3 tendrá un precio más alto de lo esperado. El hecho de que esté pensada para un ciclo de vida de 10 años e incluya tecnologías como el Blu-ray o la alta definición há encarecido el precio de producción. De cualquier forma, el precio de la máquina no impedirá que los más jugones se hagan con ella desde el primer día.
- →Y respecto a PSP, Sony ha puesto en marcha un nuevo servicio de descargas online para ver programas de TV en nuestra PSP. En principio este sistema nos permitirá ver trailers, vídeos musicales y algunos programas de forma gratuita, mientras que habrá que pagar para ver películas y deportes. Antes de descargar cualquier contenido tendremos que instalar el Firmware 2.0, ya que estarán codificados en un nuevo formato: MPEG AVC.
- →Y antes de despedirme, os adelanto algunos juegos que acaban de confirmarse para Xbox 360 en el reciente Xbox Summit 2005. Se trata de «Rumble Roses XX», «Winning Eleven» (que vosotros en Europa conocéis como «Pro Evolution Soccer») y «Pro Yakyuu Spirits». Además, Konami también dio la noticia de que está preparando una nueva línea de juegos deportivos para esta nueva consola. De momento eso es todo. ¡Sayonara!



Los programadores japoneses dejaron claro su apoyo a la nueva Xbox 360.







## LOS COMBATES Más allá de los turnos

LAS BATALLAS SE DESARROLLARÁN DE FORMA AUTOMÁTICA, según las órdenes que le damos a cada uno de nuestros personajes. Así, cuando nos encontramos con un enemigo y salta la secuencia de combate, basta con que indiquemos qué tipo de ataque debe realizar nuestro héroe, seleccionarlo y pasar a describir la estrategia para el siguiente personaje. Todas las acciones que hayamos seleccionado quedarán marcadas en la pantalla como unas líneas que unen a nuestros aventureros con sus enemigos y que cambian de color según la acción que se esté llevando a cabo. Podemos atacar, invocar eones, disparar con armas de fuego, usar magia o lanzar ítems para conseguir ventajas adicionales... aunque si todas estas opciones nos resultan demasiado abrumadoras, también podemos seleccionar un modo automático que luchará cada batalla por nosotros.

# LAS MISIONES El mundo a nuestros pies

LOS ESCENARIOS DE «FF XII» ESTARÁN
ABIERTOS y serán los más grandes que hemos visto en toda la saga. En principio tendremos libertad para movernos por todo el mapeado, sin embargo, para hacer más comprensible la historia (y también para evitar algunos tiempos de carga), tendremos que ir superando pequeños objetivos. Estos retos podrán ser de diferentes tipos, como derrotar a unos enemigos, encontrar un objeto o ayudar a otros personajes.







# LOS GRÁFICOS Belleza en movimiento

«FINAL FANTASY» REGRESA AL ESTILO REALISTA que tan bien le ha funcionado en las últimas entregas, aunque con un acabado más "sucio", que recuerda a «Vagrant Story» para PSOne. Los escenarios ofrecen una libertad de acción sin precedentes y alcanzan un gran nivel de detalle. En cualquier caso, la versión del Square-Enix Party parecía todavía lejos de estar terminada, v algunas mazmorras estaban construidas sólo a medias, por lo que no pudimos acceder a todas las zonas del juego. En cuanto a los vídeos CG, tanto la intro como las secuencias que aparecen en medio del juego van a ser alucinantes, como en toda la saga.

#### LA ESTRELLA DEL SQUARE-ENIX PARTY 2005



LA PRESENTACIÓN EN SOCIEDAD DEL ULTIMO «FINAL FANTASY» se produjo et pasado mes de julio, dos años después de su anuncia. La versión jugable consistio en dos niveles completos (la playa y una mazmorral que estaban disponibles en 700 puestos de juego Pen les respensables del juego no se quedaron de brazos inuitados, y tamba ni utilizardo el execto para ver las rearconnes del pública ante los cambios de esta última entrega. Así. Square ha anunciado que habra importantes mejoras en la versión finat.

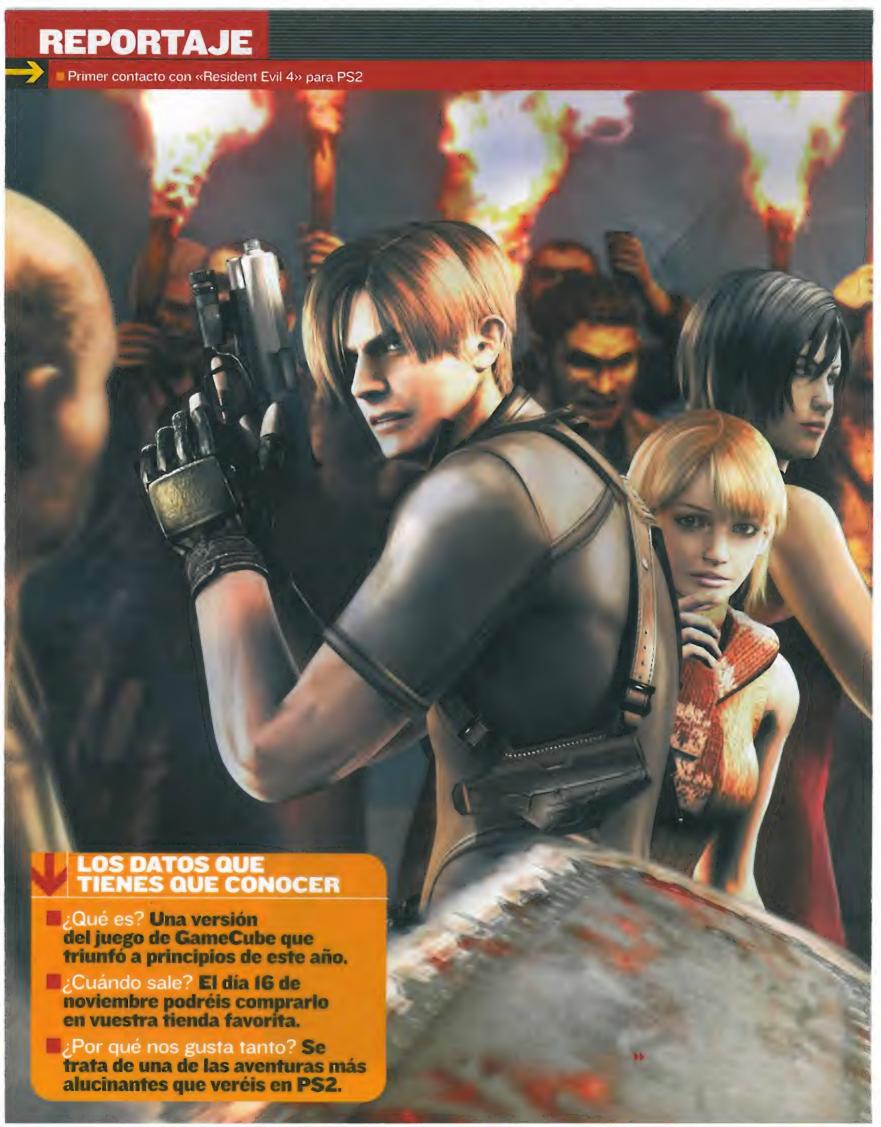
#### (( LOS COMBATES DE «FF XII» SE DESARROLLARÁN POR UN SISTEMA MIXTO ENTRE TURNOS Y TIEMPO REAL Y PODRÁN EVITARSE ))



# AMBIENTACIÓN

#### Final Fantasy en estado puro

**AUNQUE EL SISTEMA DE JUE-**GO HA CAMBIADO y los personajes también son nuevos, los fans de la saga podrán reconocer todos los elementos comunes de los «Final Fantasy». Desde la presencia de algunas razas como los chocobos o invocaciones de otros juegos, al uso de la materia para ejecutar hechizos mágicos o a la aparición de personajes como Wedge v Biggs... Para mantener aún más el nexo de unión con el universo Final Fantasy, esta es una de las pocas veces que las aventuras se desarrollan en un mundo conocido, Ivalice, que ya visitamos en «Final Fantasy Tactics».





YA HEMOS JUGADO AL ESPERADO «RESIDENT EVIL 4» PARA PS2!

# EL TERROR CAMBIA DE CASA

Después de romper todos los moldes a principios de año en GameCube, «Resident Evil 4» piensa hacer lo mismo en la consola de Sony. Nosotros ya hemos tenido al privilegio de jugarlo a fondo... ¡y nos ha entusiasmado por completo!

e ha especulado mucho acerca de esta versión para PS2 de «Resident Evil 4 , uno de los mejores títulos que han aparecido en la consola GameCube. Había una corriente de rumores que señalaban que la conversión iba a sufrir grandes mermas en el acabado gráfico con respecto al original pero, por suerte, esos rumores han acabado siendo más falsos que un billete de 7 euros. Y es que, después de jugar durante bastantes horas a esta aventura, os podemos asegurar que «Resident Evil 4» luce un aspecto deslumbrante en PS2, muy similar al que disfrutamos en la versión de GC. Sí que es cierto que hay pequeños detalles técnicos, de los que más tarde os hablaremos, que no están tan bien conseguidos como en el original, pero en líneas generales la aventura es igual de impresionante.

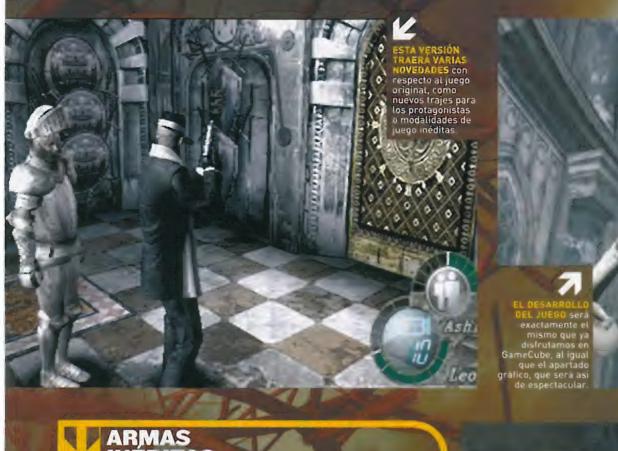
ADEMÁS, SUS CREADORES HAN AÑADIDO EXTRAS a esta versión del juego, aprovechando estos meses en los que han estado trabajando en ella. Sin embargo, antes de entrar a fondo en todo esto vamos a refrescaros la memoria hablando un poco

acerca de la aventura: la acción se desarrolla en un pequeño pueblo de España y el protagonista es Leon S. Kennedy, el personaje al que controlábamos en «RE2». Su misión es encontrar a Ashley, la hija del presidente de los Estados Unidos, que ha sido secuestrada por una secta religiosa, pero para lograr su objetivo se las va a tener que ver con un buen número de personas medio locas, así como con horribles criaturas de un tamaño descomunal y trampas de todo tipo.

La acción es el ingrediente principal del juego, pues hay un buen número de enfrenta-

## **REPORTAJE**

Primer contacto con «Resident Evil 4» para PS2



# ARMAS INÉDITAS León y Ada tendran "juguetes" nuevos Leon y Ada podrán manejar un nueva arma cada uno. El chico podrá dar caña a los enemigos con este láser que veis a la derecha, de una potencia realmente alucinante. El arma se llamara PRL 412 y tendrá un diseño súper vanguardista. Por otro lado, Ada también contará con un arma nueva, aunque de momento Capcom prefiere mantenerla en secreto. ¡Qué rabia!

mientos, pero también hay hueco para la exploración, la resolución de puzzles... ¡y por supuesto los sustos! Vamos, que el desarrollo va a ser exactamente el mismo que ya vivimos en GameCube aunque también descubriremos distintas novedades.

TES VAN A SER DOS, que se desbloque arán una vez superada la aventura principal: un modo adicional llamado Separate Ways y un par de armas totalmente ineditas. En el primero vol-





# ESTA VERSIÓN DE «RESIDENT EVIL 4» REPETIRA EL MISMO DESARROLLO, PERO INCLUIRA VARIAS NOVEDADES





vemos a asumir el papel de Ada Wong, la misteriosa investigadora secreta que también apareció en «Resident Evil 2», con quien debemos superar cinco fases. Sin embargo, estos niveles especiales no son los mismos que pudimos jugar en el modo extra que también incluía la entrega de GameCube, sino que estarán extraídos directamente de momentos vividos por Leon en la aventura principal. Por ejemplo, en el primero de ellos tendremos

que hacer sonar la campana del pueblo para que sus trastornados habitantes dejen de atacar a Leon, un hecho que sucede al inicio del juego. Ya os adelantamos que esta modalidad garantiza unas dos horas y media de diversión adicional.

Por otro lado, tanto la propia Ada como Leon podrán emplear un arma nueva cada uno. Leon será capaz de empuñar un potente láser con el que podrá realizar disparos que dañarán a los enemigos que se encuentren en un radio de acción bastante amplio. Ada, por su parte, también tendrá una nueva, aunque de momento Capcom no piensa desvelar de qué "trasto" se trata. Como veis, serán dos novedades realmente atractivas, que aportarán mayor interés si cabe a la aventura, pero no serán las únicas. Y es que aparte de estos extras que os acabamos de comentar, esta versión de «RE4» incluirá varios detalles tam-

### NUEVOS TRAJES

## Muchachos, a la pasarela!

Tanto Leon como Ashley podrán vestirse con nuevos trajes cuando completemos el juego. ¡Qué quapos!



■ ESTE ELEGANTE TRAJE DE GÂNGSTER será el "modelito" que lucirá Leon tras lograr rescatar a Ashley y superar la aventura con éxito. La verdad es que le sienta casi mejor que el original...



■ GRACIAS A ESTA NUEVA ARMADURA, Ashley será inmune a los disparos involuntarios de Leon (que algunas veces se le escapan) y además algunos enemigos, como los Gonados, no podrán raptarla y llevársela a cuestas.



HASTA TRES TRAJES DISTINTOS lucirá
Ada en el juego, a cual más elegante.
Aquí la veis con un uniforme en plan
militar, pero también tendrá otro de
diseño oriental mucho más sensual.
¡Esta chica es de lo más presumida!



■ EL MODO MERCENARIOS, una especie de arcade que pone a prueba nuestra habilidad, nos permitirá controlar a varios soldados con uniforme militar.

## **REPORTAJE**

Primer contacto con «Resident Evil 4» para PS2





#### FORMATOS DE PANTALLA

216:9 ó 4:3?

A diferencia de la versión original de GameCube, en esta ocasión sí que podremos jugar a pantalla completa limagen superior), además de en modo panorámico (pantalla de abajo). Y aunque pueda parecer un detalle sin importancia, la verdad es que todos aquellos que no tengan televisores panorámicos lo agradecerán mucho, pues no tendrán por qué jugar con las molestas bandas negras que aparecen en la parte superior e inferior de la pantalla. Eso sí, si jugamos en este formato la imagen se deformará sensiblemente.



bién inéditos que merece la pena mencionar. Uno de ellos será la inclusión de un traje extra para cada uno de los personajes, como una armadura de metal para Ashley de lo más útil o un llamativo traje de gángster para Leon. Además, uno de los únicos "defectillos" que se podía poner a la versión original, el hecho de que sólo se podía jugar en formato de pantalla panorámico,

también quedará solucionado: esta vez será posible pasarse por las opciones y cambiar el formato 16:9 por el tradicional 4:3, que es el que muestran los televisores convencionales. Y ya para terminar, los llamados Ada's Report, los documentos que obtenemos tras superar cada uno de los niveles del modo extra, se mostrarán en forma de secuencias de vídeo, en lugar de

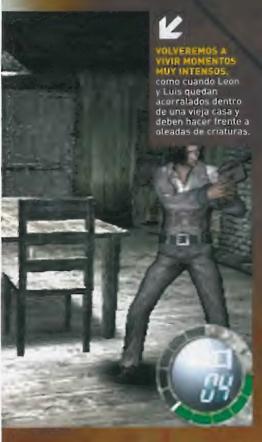
las imágenes estáticas y textos que contemplamos en la versión de GameCube. Como veis, los desarrolladores no se han limitado sólo a convertir el juego sin más, sino que se han molestado en incluir nuevos alicientes.

APARTADO GRÁFICO. «RE4» lucirá un aspecto sólido y solvente. Las diferencias entre esta versión y la original serán mínimas, o lo que es lo mismo, ¡que el juego será una delicia visual!

Por lo tanto, durante nuestro viaje vamos a disfrutar de unos entornos ricos en detalles y, en ocasiones, de un tamaño colosal. Lo único que echaremos de menos con respecto a la entrega de GC será una mayor definición en las texturas y que, además, la niebla que cubrirá determinados escenarios será un poco más densa. ¡Lo demás será igualito!

Y qué decir de los personajes. Leon volverá a tener un aspecto imponente y los enemigos nos atacarán en masa sin que la







acción sufra ralentizaciones, salvo alguna ocasional. Además, las criaturas contarán con un buen tamaño (algunos como El Gigante serán enormes de verdad) y unas animaciones súper suaves, si bien en esta oportunidad estarán modelados con un número de polígonos algo inferior a los modelos originales, y sus rostros no serán tan expresivos. Vamos, nada grave. Eso sí, el sonido será igual de bueno y volverá a usar la tecnología Dolby. En definitiva, «RE4» será uno de los juegos más espectaculares de todos los que van a aparecer este año en PS2.



#### SEPARATE WAYS, UN MODO EXTRA

#### ¡Ada entra en acción!

Como ya sucediera en la versión original, al acabarnos el juego podremos desbloquear un modo en el que será posible controlar a la misteriosa y atractiva Ada Wong. Sin embargo, en esta ocasión será posible distrutar de cinco niveles totalmente nuevos y que estarán extraídos directamente de la aventura de Leon. Y no creáis que superarlos será como coser y cantar, puesto que los creadores de Capcom aseguran que nos mantendrán ocupados durante dos horas y media. ¿No os parece interesante?



Primeras imágenes de «Resident Evil 5» para PS3 y Xbox 360



EL MIEDO CONTINUARÁ EN PS3 Y XBOX 360

# RESIDENT EVIL 5

Después de muchos rumores acerca de este esperadísimo juego, por fin ya nos hemos hecho con los primeros detalles. ¿Qué hacéis que no los estáis leyendo ya?

n vídeo filtrado en Internet por la propia Capcom ha servido para tener una idea de como será la próxima entrega de esta popular saga. En él aparece un personaje (según parece era Chris Redfield, protagonista del primer «RE» y de «RE: Code Veronica») huvendo de un grupo de "sombras" por una ciudad muy similar a la de la película «Black Hawk Down». El tipo de enemigos y el argumento son todavía un misterio, aunque según parece la historia no continuará los hechos de «RE4». Lo que sí está claro es que el desarrollo volverá a estar cargado de acción y que el título mostrará un apartado gráfico espectacular y además en alta definición.

DEL CALOR TENDRÁ UN PA-PEL DESTACADO en la aventura y afectará al comportamiento de los personajes: ¡se cree que tendremos que ocultarnos de la luz cuando la temperatura suba! Lo que tampoco está claro es su fecha de lanzamiento (se baraja finales del año que viene o principios del 2007) ni si saldrá en todos los formatos. PS3 y Xbox 360 están confirmados, si bien Revolution también podría recibirlo más adelante.







activision.com







¡Por fin un juego de lucha para tu móvil como en las recreativas!

#### iDescárgate este juego en **e-moción** y gana un fantástico i-pod!

Promocion al la comit de applicatore al 1 de la tupos de 2005

#### Links on

Movistar emoción videojuegos JuegosXMarcas Gameloft

MOVILES 1-10

Movistar emoción> videojuegos>Gameloft



#### ¡DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

# RAINBOW SIX



Pura acción táctica en tu móvil

En septiembre en Xbox, PS2 v Gamecube 3

www. rainbowsixgame.com

ACCION DEPORTES

ARCADE

ARCADE

AVENTURA

AVENTURA

CARRERAS

CARRERAS

Para descargar un juego envía un SMS al 5525\* con el texto JUEGO HC95 y sigue las instrucciones.

Ej. JUEGO HC95 al 5525.

el Joseo Mesa a nuestro catalogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu telefono y podrás jugar tantas veces como quiesas

tantas veces como quieras. O llama al 806 556 555\*\* y sigue las instrucciones. Atención: tu telélono tiene que estar configurado para wap. (2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES

(2) LISTA DE MOVILES COMPATILES

Alcatel One Touch 556, 565, 756, / LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorcia C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V3, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600, V620, V635, V980 / Long 2650, 3100, 3120, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6250, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD / Pinnoric X60 / Sagar My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, MyX4, My X7 / Longuage D500, E310, E330, E630, E700, E800, E810, E820, X450, X460 / Share OX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Sharen A65, C55, C60, C65, C765, CV65, CX65, CX765, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, SK65, SL55, SL65, S55, SX1 / Sony Eric Son F500i, K500i, K500i, K700, S700, T610, T630, V800, C500, Z600, Z1010.

Mitsubstit 341i; 342i; 430i; Neo 341i; 342i; Sagem SG341i; TSM30; TSM7 Juegos no disponibles para algunos terminales.

Más juegos de calidad en





# PRESIRENCO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«FIFA 06» ya se encuentra en el túnel de vestuarios y a punto de saltar al césped el mes que viene. Nosotros ya lo hemos probado y en esta preview os contamos nuestras primeras impresiones, sus novedades... ¡todo!



#### EN ESTE NÚMERO..

Después del verano podréis echarle el guante a estos juegos. ¿Cuál os gusta más?

#### **PlayStation 2**Asterix XXI

Asterix XXL	50 70 42 42 60
-------------	----------------------------

Spartan	74
The Suffering 2	58
Total Overdose	64
<b>↓</b> Xbox	

# 

			-
13			
	1		
PÁGINA 54	MORTAL KOMBAT dará un giro a la s lucha con la avent		
Mortal Komba NBA Live 06		Live 06rtan	

ortal Kombat S. M. 5 BA Live 06		<b>N</b> BA Live 06 <b>S</b> partan	
de Navidad	74 58	<b>V</b> N•Gage One	72
GameCube		<b>↓ PSP</b> Virtua Tennis	62
EΔ 0.6 /	12		

#### PREESTRENO PS2 - Xbox - GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



MÁS DE 20 LIGAS Y NUEVAS OPCIONES DE JUEGO son las cartas de presentación de «FIFA 06», un título que además incorporará un estilo de juego más realista que nunca y un acabado gráfico bastante renovado.





LA AMBIENTACIÓN estará logradísima

gracias a un gran apartado gráfico y sonoro. ¡Fútbol en estado puro!

- Septiembre
  EA Sports
  Fútbol
- FIFA 06

La temporada de fútbol está a punto de arrancar en los estadios, y dentro de muy poco también en nuestras casas gracias a esta nueva entrega de la saga «FIFA», que traerá bastantes novedades.

LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO van a volver a verse las caras en esta nueva edición de «FIFA», el simulador de fútbol más veterano y popular de las consolas. Y como cada año, el juego va a volver a contar con una inmensa cantidad de ligas (incluidas algunas nuevas, como por ejemplo la mexicana), una base de datos de equipos y jugadores reales bestial, y una amplia gama de modos de juego que satisfarán a cualquier futbolero, por exigente que sea.

Pero no sólo eso, puesto que en esta entrega los programadores de EA Sports se han puesto ha trabajar muy duro para ofrecernos un buen número de novedades y mejoras que pasamos a comentaros ahora mismo.

→ EL ESTILO DE JUEGO VOL-VERÁ A EVOLUCIONAR para situar a «FIFA 06» mucho más cerca de la simulación pura que en la entrega del pasado año. Esta mejora se notará plenamente desde el primer encuentro que disputemos. Así, por ejemplo, el control ganará bastante en complejidad y profundidad, y ahora podremos realizar una gama más amplia de jugadas y regates. Eso no quiere decir, ni mucho menos, que el manejo vaya a ser más complicado, sino que simplemente será optimizado para que tengamos más posibilidades a nuestra disposición empleando el mismo número de botones. Por otro lado, la física del balón estará totalmente rediseñada, y la pelota se desplazará de una forma totalmente realista.

En lo que respecta a los modos de juego, el título estará tan bien servido como siempre y, de nuevo, también disfrutaremos de algún que otro aliciente inédito. Será posible participar en prácticamente cualquier liga del mundo ya que habrá más de veinte a nuestra disposición, incluidas la Primera y la Segunda División españolas. Y no sólo



LA VELOCIDAD DEL CADA ENCUENTRO será completamente personalizable, pues tendremos tres niveles ajustables a nuestra disposición. Cuanto más pausado sea el ritmo de juego, más realista y táctico resultará, aunque menos vibrante.







LOS LANZAMIENTOS A BALON PARADO serán más precisos y ahora nos costará un poquito más calcular la fuerza..



**EN LAS REPETICIONES** podremos apreciar con todo detalle las jugadas más interesantes, como este tremendo disparo.





eso, sino que también podremos disputar la Copa del Rey, jugar partidos amistosos entre varios amiguetes, crear torneos ficticios, jugar online...; lo que sea! Pero habrá más, porque en esta edición de «FIFA» vamos a poder disfrutar de una modalidad de Manager realmente profunda, en la que tendremos que hacernos cargo de un equipo y tratar de llevarle a lo más alto.

#### **UNA SAGA DE LEYENDA**



FIFA SOCCER 94 [MEGADRIVE]







FIFA 2001 IPS2) fue la prime



FIFA 2004 (PS2 - XBOX - GC) incluia





# EL CONTROL SERÁ MÁS COMPLETO Y NOS PERMITIRA REALIZAR UNA GAMA MÁS AMPLIA DE JUGADAS Y REGATES



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores estará muy bien ajustada y serán capaces de adaptarse al "tempo" del partido.





LAS CAMARAS nos permitirán seguir la acción desde cualquier ángulo y posición del campo. ¿Qué tal esta desde el fondo?



EL EDITOR DE JUGADORES SERÁ MUY COMPLETO y podremos modificar cualquier aspecto físico o la aptitud de los futbolistas.

Para ello tendremos que planificar a conciencia cada temporada y preocuparnos de la salud y el estado de los jugadores, de incorporar fichajes, de mandar a ojeadores por todo el mundo en busca de talentos... Si alguna vez habéis probado un juego del estilo «Total Club Manager», seguro que ya os estáis haciendo una idea de lo que podrá dar de sí esta interesante opción. Como

veis, todas estas modalidades de juego van a hacer de «FIFA 06» la edición más completa de toda la historia de esta saga.

→ LA AMBIENTACIÓN ESTA-RÁ LOGRADÍSIMA, como de costumbre, gracias a un nuevo motor gráfico más potente que permitirá recrear con más detalle tanto estadios como los futbolistas. Además estos gozarán de un repertorio de animaciones de nuevo cuño, movimientos que además serán más suaves que nunca. Las caras de los jugadores más conocidos estarán perfectamente recreadas, y "cracks" de la talla de Samuel Eto´o, Zidane o Fernando Torres serán perfectamente reconocibles. A todas estas cualidades habrá que añadir, un año más, los comentarios de Manolo Lama y Paco

González, que volverán a dar vida a los partidos narrando todo lo que suceda en el terreno de juego. Con todo esto «FIFA 06» volverá a cautivar a cualquier hincha del fútbol, seguro.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

El primer contacto con el título ha sido inmejorable. Va a superar de largo la entrega año pasado, y eso es mucho decir.

#### PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



UN SAMURÁI Y UN MONJE GUERRERO unirán sus fuerzas para enfrentarse contra un ejército de demonios que domina la ciudad de Kioto. Sus armas, además de las espadas, serán unos espectaculares ataques mágicos.





Cuando los antiguos samurais perdían la paciencia, podían recurrir a la meditación zen, al yogur de soja o, como en este caso, a liarse a espadazo limpio contra todo el que se les cruzara por delante.

LA LEYENDA MÁS ANTI-GUA DE JAPÓN narra el enfrentamiento entre dos clanes familiares, los Genji y los Heishi. quienes protagonizaron una encarnizada batalla por el control de la ciudad de Kioto allá por el año 1200. ¿Aburrido decís? Bueno, según este juego la verdadera historia es mucho más emocionante: resulta que después de la lucha Yoshitsune, un último guerrero Genji, se decidió a recuperar la ciudad enfrentándose él solo a un ejército de demonios del clan rival. Y nosotros. que somos unos amantes de las

causas nobles, le acompañaremos en su aventura mientras le despejamos el camino a golpe de katana y registramos los escenarios en busca de tesoros y armas más poderosas. Pero como tantos enemigos serían demasiados hasta para Yoshitsune, podremos controlar también a Benkei, un monje cuyas habilidades complementarán a la perfección las de nuestro protagonista.

→ EL ESTILO DE COMBATE DE CADA PERSONAJE será una de las señas de identidad de «Genji». Mientras que Benkei utiliza-

rá la fuerza bruta armado con un mazo, nuestro samurái será capaz de realizar saltos especiales y manejará las espadas como nadie (no os perdáis los efectos gore que acompañarán a cada uno de nuestros golpes). Además, ambos guerreros podrán ejecutar ataques especiales, conocidos como Kamui, en los que la acción se ralentizará. Si durante estos ataques somos capaces de pulsar los botones en el momento adecuado, podremos disfrutar de espectaculares animaciones, además de hacer más daño a nuestros enemigos.









LOS ATAQUES MÁGICOS, llamados Kamui, ralentizarán la acción, y requerirán que presionemos los botones de ataque en el momento adecuado.

#### **LOS ÚLTIMOS SAMURAIS**







MUSASHI SAMURÁI LEGEND





TAMBIÉN LUCHAREMOS CONTRA JEFES FINALES que sólo serán vulnerables frente a una estrategia determinada. Su tamaño será algo impresionante.



Este despliegue estará a la altura de los escenarios, los más bellos y detallados que hemos visto últimamente en un juego de este tipo, y que recrearán las distintas localizaciones de la antigua ciudad de Kioto.

→LA AMBIENTACIÓN DE ESTI-LO JAPONÉS también se dejará notar en el diseño de las espadas y armaduras que vayamos ganando durante el desarrollo, y que incluso podremos forjar con las piezas que le hayamos "robado" a los enormes enemigos finales que nos vamos a encontrar a lo largo de la aventura. Para multiplicar todas estas posibilidades, también podremos ir mejoran-

do las características de nuestro personaje y subir de nivel, como si se tratara de un juego de rol. De este modo, al final cada jugador tendrá un personaje hecho y equipado a su medida. Así que será mejor que os vayáis probando uno kimono que os siente bien, porque el camino del guerrero comienza dentro de un mes en vuestra PS2.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Además de dejarnos alucinados con su cuidado estilo visual, «Genji» nos ha cautivado por lo interesante de su argumento y la profundidad de los combates, aunque a primera vista nos ha parecido un poco fácil...

# REMINISTER STEMPERSONAL PORTABLE ENTERTAINMENT SYSTEM



16 NIVELES:
4 EXCLUSIVOS PARA PSP

4 JUGADORES

4 JUGADORES

WIRELESS

















www.thug2online.com





1905 Activates Publishing, No. Activator in Equipment continuels are 1800 to a Mademark of Activation Producting, Inc. All rights reserved. You mark is a tradector a large Mark. The PFF versus descripted by Sweets & Emiricalment, No., and State. The Programment of PFF PFFF (1907) and The Co. P. OT are beginners or regions and mark of State Colleges International Inc. At Rights International and trade international test accounts.

activision.com



PILOTAR HACIENDO EL CAFRE será de nuevo la base principal en la que se basará esta nueva entrega de «Burnout», que ofrecerá unas carreras en las que habrá que ser tan rápidos... ¡como despiadados en la pista!



- Septiembre
- Criterion Games
- Velocidad

### RNC REVENGE

Será mejor que os vayáis tomando una tortilla de Biodraminas, porque con este juego vais a alcanzar velocidades de vértigo y a sufrir más de un espectacular accidente. ¡Quedáis avisados!

EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS EXCITANTE vuelve a la carga con una entrega que va a hacernos sentir una vez más lo que es la verdadera velocidad. «Burnout Revenge» tendrá un planteamiento muy similar al que ya presentó el anterior y espectacular «Burnout 3: Takedown», así que nos sumergirá en unas carreras en las que habrá que pisar a fondo el acelerador y además dar caña a los rivales para intentar que se estrellen. De hecho, en esta ocasión será este

segundo objetivo el verdadero protagonista, pues el juego nos recompensará enormemente si hacemos "el bestia" en la carretera. Vamos, que tendremos que saltarnos todas las normas básicas de circulación para conseguir triunfar. Pero esto solo en el juego ¿eh?

**→** ENCONTRAREMOS TRES MODOS DE JUEGO, todos la mar de interesantes: World Tour. Multijugador y carreras online. El primero estará diseñado para

un sólo jugador, y nos llevará a recorrer tres continentes -América, Europa y Asia- participando en una serie de eventos a cual más excitante. El número de pruebas que tendremos que disputar será impresionante v aportarán gran variedad al desarrollo del juego: habrá competiciones de velocidad, otras en las que tendremos que provocar el accidente más espectacular que podamos, carreras de supervivencia, etc. Todos serán muy divertidos, y pondrán a prueba





#### OJO AL DATO!

#### Unos desarrolladores **CRITERION GOZA DE UNA GRAN FAMA**

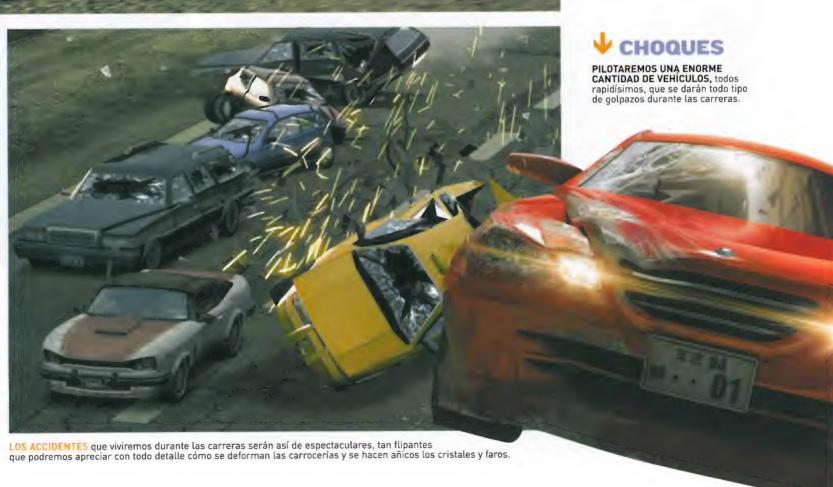
Les responsables de esta supa son famoros por les been hacer a por haber craedo (a hacramenta RenderWerr Agtualmenta programar «Blagtos, un shoote subjetivo que sandrá para PS2 y Xbox.

Hay un concurso en VUESTRO GRUPO PUEDE SONAR EN EL JUEGO!

vuestra canción más cariera a www.burnoutbandslam.com.
Pertimpares en un concurso para senoción que sonara en la banda sonora junto e grupos como Chemicai Brothers o The Black Volkels

**Brothers** 







Burnout Revenge



#### **UNA SAGA DE VELOCIDAD CONSAGRADA**





**BURNOUT 2: POINT OF IMPACT (P52 - XBOX - GC)** 



BURNOUT 3: TAKEDOWN (PS2 - XBOX) es la n



BURNOUT LEGENDS (PSP - NDS) va a





nuestra habilidad y reflejos al volante. ¡Y más teniendo en cuenta la elevada inteligencia artificial de nuestros rivales!

Por otro lado, si os gusta competir contra vuestros amigos este título os brindará dos posibilidades. La primera os permitirá competir a pantalla partida contra otro adversario, pero si con uno no tenéis suficiente, también será posible jugar online y



# EL JUEGO OFRECERÁ UNA AMPLIA VARIEDAD DE PRUEBAS QUE NOS ASEGURARÁN DIVERSIÓN DURANTE SEMANAS



TENDREMOS DOS VISTAS para seguir la acción, una interna y otra exterior. La segunda será menos espectacular, pero más jugable.





UTILIZAR EL TURBO será fundamental en las carreras para aumentar mucho la velocidad... ¡y embestir con fuerza a los contrarios!



EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS será muy asequible y nos permitirá hacer lo que queramos con los coches: derrapes, trompos, saltos...

retar hasta a cinco pilotos más para comprobar quién es el amo del asfalto. ¡Está claro que este arcade asegurará muchos meses de diversión frente a la pantalla!

→ EL CONTROL DE NUESTRO VEHÍCULO será tan fiable y asequible como es tradición en esta saga. Por supuesto, el uso del turbo volverá a ser fundamental para obtener buenos resultados, y su medidor se irá rellenando conforme realicemos maniobras arriesgadas durante las carreras, como circular en sentido contrario o pasar entre dos coches. Vamos, que cuanto más nos la juguemos en la carretera, mejor.

Por otro lado, el apartado técnico volverá a ser alucinante, y superará incluso el ya de por sí brillante nivel que mostraba su predecesor. La sensación de

velocidad os dejará boquiabiertos ya desde la primera partida con los coches más "lentos". ¡Y cuando utilicéis el turbo creeréis estar corriendo con naves supersónicas en vez de coches! No será nada fácil conducir a esa velocidad sin estrellarnos, pues los extensos y variados circuitos estarán repletos de tráfico en ambos sentidos. Como ya supondréis, los accidentes serán

bastante frecuentes, y podremos apreciar con todo detalle cómo se deforman las carrocerías de los coches mientras se hacen añicos. Hacednos caso: este juego va a ser la bomba.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Además de ser un espectáculo visual, este "racer" será muy completo y ofrecerá una gran cantidad de pruebas distintas.



LOS LUCHADORES DE «MORTAL KOMBAT» se enfrentarán a un ejército de criaturas del inframundo en un desarrollo que combinará los combates con plataformas, rol y algunos toques de exploración.



- Septiembre
- **Midway**
- Aventura de acción

# RTAL KOMBA

A los luchadores de esta saga no les importa dejar por un tiempo sus clásicos combates para vivir una emocionante aventura... siempre que les aseguren que va a haber tortas de por medio.

EL TORNEO MORTAL KOM-BAT HA TERMINADO, pero nuestros problemas no han hecho más que comenzar. Cuando creíamos que no quedaba en el mundo ningún luchador capaz de hacernos sombra, unos guerreros demoniacos con ganas de "zurrarnos" han hecho su aparición a través de una brecha interdimensional. Sin embargo, Kung Lao y Liu Kang, los dos guerreros que protagonizan este título, no se van a quedar de brazos cruzados. Gracias a sus conocimientos de artes marciales

van a enfrentarse con toda esta "chusma" a través de un desarrollo que mezclará los combates contra cientos de enemigos con unas pinceladas de aventura. plataformas e incluso juego de rol. Menudo cambio, ¿verdad?

→ EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ MÁS SENCILLO que en los juegos "uno contra uno", pero a cambio, nuestros protagonistas serán capaces de ejecutar las acciones más variadas, desde saltar o trepar por las paredes a defenderse utilizando distintas armas

blancas. Incluso tendremos que resolver algunos puzzles eliminando a nuestros enemigos de un modo especial o a través de minijuegos "machacabotones"

Para reforzar el espíritu aventurero del juego podremos acumular puntos de experiencia con cada combo que realicemos, v después tendremos que invertir esos mismos puntos para mejorar nuestra resistencia y nuestros ataques. Sólo así seremos capaces de recorrer los intrincados mapas que compondrán el mundo de «Shaolin Monks», que









EL MODO MULTIJUGADOR cooperativo o en combates "uno contra uno" será uno de los puntos fuertes. Podremos desbloquear nuevos personajes durante el juego.



PRUEBA TU FUER

estarán repletos de trampas, y que incluirán zonas inspiradas en los escenarios que vimos en los primeros «Mortal Kombat».

TARK ATA

→ LA AMBIENTACIÓN PROPIA DE LA SAGA también se dejará notar en la brutalidad de los golpes. De hecho, cada personaje contará con ataques mágicos y con tres fatalities específicos, que irán, como siempre, acompañados de los efectos más espectaculares. Además, a lo largo de la aventura nos vamos a cruzar con algunos guerreros conocidos, como Johny Cage, Sonya Blade, Rayden o Sub-Zero, que se enfrentarán a nosotros o que nos echarán una mano dependiendo de la situación. Pero no temáis, porque si nos ponen las cosas demasiado complicadas, siempre podemos recurrir a un amigo y al entretenidísimo modo multijugador, cooperativo o "versus", para el que, además, podremos ir desbloqueando nuevos personajes. ¿No os morís de ganas por ver cómo ha evolucionado esta mítica saga de lucha? Pues no os perdáis nuestro análisis del mes que viene.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Está claro que la saga va a sufrir un cambio revolucionario. aunque los puristas de la lucha echarán de menos los combates "uno contra uno".

#### **LUCHADORES AVENTUREROS**



MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES:



DEATH BY DEGREES:



MORTAL KOMBAT SPECIAL



LO ÚNICO QUE QUEDA ENTRE LA LUZ Y LA OSCURIDAD

# 

NOCHNOL GOZOR

FOX SEARCHLIGHT PICTURES

TABBAK / BAZELEVS

TIMUR BEKMAMBETOV

WIGHT WATCH MOCHNOI DOZORI KONSTANTIN KHABENSKY

YURI POTEYENKO

TIMUR BEKMAMBETOV

LAETA KALOGRIDIS

ALEXEI KUBLITSKY VARYA AVDYUSHKO

ANATOLY MAXIMOV KONSTANTIN ERNST

TIMUR BEKMAMBETOV

ANATOLY MAXIMOV KONSTANTIN ERNST

TIMUR BEKMAMBETOV

WWW.FOX.ES/GUARDIANESDELANOCHE

H SPANO FOXFILM S.A.E.

SEARCHLIGHT!

EN CINES 2 DE SEPTIEMBRE

Los juegos más potentes que están



EN ESTA FRENETICA AVENTURA DE ACCIÓN tendremos que acabar con decenas de seres monstruosos mientras tratamos de escapar de una cárcel. No parece fácil, no...





**EL PROTAGONISTA** volverá a ser Torque, un tipo duro con muy mala fortuna que tendrá que "despachar" a muchos bichos



LA AMBIENTACIÓN será oscura y densa, y logrará ponernos de los nervios durante toda la partida. ¡Qué tensión!



**LOS MONSTRUOS** serán más numerosos que en la primera entrega y conoceremos a 15 nuevos engendros.



#### Octubre **Midway**

Acción

# **SUFFERING 2**

Aunque penséis que trabajar es el mayor de los sufrimientos, estáis equivocados. ¡Lo que le pasa al protagonista de este juego es peor!

ESCAPAR DE UNA CÁRCEL REPLETA DE MONSTRUOS se-

rá una vez más el objetivo prioritario de Torque, el mismo tipo duro que ya protagonizó la primera parte de «The Suffering», en esta aventura rebosante de acción. El juego va seguir la misma línea que su interesante antecesor, así que los disparos y los enfrentamientos contra horripilantes criaturas serán lo que más tiempo nos mantendrá entretenidos, si bien es cierto que también habrá que superar puzzles y dar más de un salto para conseguir avanzar. Como veis, la variedad de situaciones estará asegurada, lo mismo que la duración de la

aventura, pues sus desarrolladores se están esforzando en ajustar aún más la inteligencia artificial de los "asquerosos" enemigos. Menos mal que esta vez Torque podrá empuñar dos armas a la vez para acabar con todo lo que se mueva, que si no...

→ LA OSCURA AMBIENTACIÓN VOLVERÁ A DESTACAR como uno de los puntos fuertes del juego. Constantemente tendremos la sospecha de que un monstruo nos va a atacar tras doblar una esquina, lo que nos obligará a recorrer los escenarios con mucha precaución... y con una sensación de angustia de aquí te

espero. Esta atmósfera de tensión estará acentuada por el diseño de los escenarios, que casi siempre aparecerán envueltos en sombras y con restos de sangre y cadáveres, así como por el aspecto de los propios bichejos, que se mostrarán realmente intimidadores. Si a todo esto le unimos una banda sonora inquietante como ella sola, el resultado final va a ser una aventura de acción no apta para cardíacos.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque repetira et mismo planteamiento que la primera parte, esta aventura reune condiciones para encandilarnos.





ESTA SEGUNDA ENTREGA SERÁ TAN OSCURA COMO LA ORIGINAL, Y VOLVERÁ A OFRECERNOS MOMENTOS DE MUCHA ACCIÓN

#### OJO AL DATO!

#### Una saga de calidad... EL ORIGINAL FUE MUY BIEN ACOGIDO

La semitira originali que tembién apareció en PS2 y XXXX recibió una calarcida acogida por parte de la critica y público, en especial en los Estados Unidos Esperemos que esta occursa consiga la misma repercación

#### Creadores con talento... SUBREAL SOFTWARE MEJORAN DIA A DIA

Aunque no empezaran con fluen pe en PSZ y Roox con «El Señar de tos Anillas. La Comunidad del Ánillo», estas chicos han sabido reponerse y han cruado unu suga de calidad. Además y a preparan un tiruto Seconto, para PSP.



La Com. del Anillo (PS2, Xbox)



EL APARTADO TECNICO estará bastante trabajado y disfrutaremos de escenarios y personajes bastante detallados, así como de vistosos efectos de luces y explosiones.



POOREMOS EMPLEAR GRAN VARIEDAD DE ARMAS para acabar con los rivales y, como novedad, Torque podrá disparar con dos de ellas simultáneamente.



LOS PRESOS también nos molestarán de vez en cuando. ¡Menos mal que serán alérgicos al plomo!



TORQUE SE TRANSFORMARA EN BESTIA en determinadas ocasiones y se volverá más fuerte.

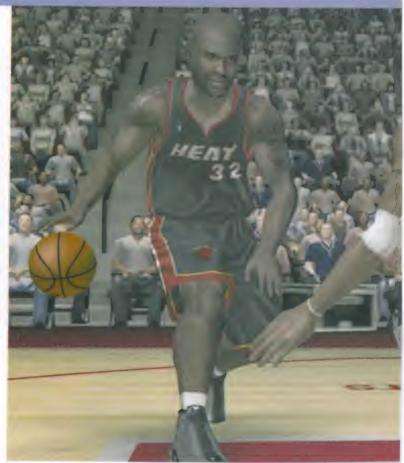


EL GUIÓN será en plan cinematográfico. El desarrollo estará salpicado de numerosas secuencias de vídeo.

#### PREESTRENO PS2 - Xbox - GC



TA NUEVA ENTREGA nos permitirá seguir disfrutando de las canastas de Gasol. además de competir en infinidad de modos de juego con más de 40 equipos



#### MAS DE 40 EQUIPOS y un buen puñado de modos de juego serán nuevamente una de las grandes bazas de este título.



SERÁ MÁS FÍSICO, así que veremos más forcejeos, resbalones, .. Habrá que sudar mucho la camiseta.



EL ALL STAR será más completo que en la anterior entrega, y podremos jugarlo como modo independiente.



#### Octubre

- Electronic Arts
- Deportivo

# BA LIVE 06

¿Echáis de menos las gradas llenas a rebosar, el chirrido de las zapatillas y los triples sobre la bocina? Pues tranquilos, que ya falta muy poco para que empiece a rodar la nueva temporada.

#### AHORA QUE PAU GASOL ES TODA UNA ESTRELLA de

la NBA, no estaría de más que fuésemos a echarle una mano. Aunque viendo el gigantesco tamaño de sus rivales, preferimos hacerlo desde nuestra casa jugando a esta nueva entrega de «NBA Live», que regresa a todas las consolas con la intención de convertirse en el rey indiscutible de la canasta. Para ello se potenciarán algunos de sus modos de juego, como el "All Stars Weekend", al que podremos jugar de forma independiente, y en el que disfrutaremos de un concurso de mates más variado y completo. Tampoco faltará el Modo Dinastía, en el que nos haremos cargo nuestra franquicia favorita (con

las plantillas totalmente actualizadas) e intentaremos llevarla a lo más alto de la mejor liga de baloncesto del mundo.

#### → LAS NOVEDADES SOBRE LA

CANCHA las apreciaremos enseguida, pues los jugadores presentarán un aspecto aún más detallado: los músculos, los gestos de la cara, las equipaciones... todo promete rayar a un nivel altísimo. Y en cuanto al desarrollo de los partidos, lo que más nos llamará la atención será que el juego se volverá más físico, con más roces entre los jugadores, resbalones, empujones... Vamos, que casi habrá que machacarse en el gimnasio si queremos ganar la posición. Aunque también ha-

brá otro tipo de jugadores, bautizados como los "jugones", que serán quienes intenten imponer la clase por encima del poderío físico. Todo dependerá del estilo de juego que más os vaya.

Si a todo esto añadimos que el juego contará con un plantel de más de 40 equipos (con todos los de la próxima temporada, más numerosos combinados de estrellas de otros países y épocas), no podemos más que esperar que la canasta entre limpia.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo de los partidos seguira siendo de lo mas real. y la variedad de modos de juego Ionline incluido para PSZ y Xbox (legara a ser apabultantir.





ESTA POPULAR SAGA
VOLVERÁ CON UN ESTILO DE
SIMULACIÓN AÚN MÁS REAL
Y UN APARTADO GRÁFICO
DISENADO AL DETALLE

#### ¡OJO AL DATO!

#### Habrá más versiones JUGAREMOS AL BASKET EN PSP Y XBOX 360

EA Sports ya está trabajando e las correspondientes versiones para estas PSP y Kbox 260 de su prestigioso simulador de basket, versiones que saldrán

#### Gasol será la Imagen PAU GASOL HA FICHADO OTRA VEZ POR EA SPORT

La extrella de los Memphis Srizzlies volverà a ser la portada i imagen del juego en riuestro para. La elección habrá sido tácilpues es el úrtico españal que vá a lugar a tra a con La NBA





LAS DEFENSAS SERÁN AÚN MÁS FERREAS que en anteriores ediciones del juego, así que tendremos que pensárnoslo muy bien antes de hacer un pase.



LAS ENTRADAS A CANASTA podrán acabar de formas tan espectaculares como esta. Con una simple combinación de botones elegiremos lo que queremos hacer.



EL UNO CONTRA UNO es ya un clásico en esta saga, y no faltará tampoco a la cita. ¿Hace un partidito?



LOS TIROS EXTERIORES serán algo más complicados por la dificultad para ganar una buena posición.



LAS ANIMACIONES prometen ser hiperrealistas. Podremos lanzar a canasta de mil formas distintas.



LA SIMULACIÓN DEL TENIS en la versión portátil de esta saga será muy rápida y dinámica, pero con una enorme sencillez en el control. De esta forma, los partidos resultarán apasionantes y muy espectaculares en pantalla.



SHARAPOVA será una de las tenistas disponibles, e incluso reconoceréis varios movimientos suyos.



EL APARTADO VISUAL estará a la altura del juego de PS2, con muchas espectaculares animaciones.





# LA JUGABILIDAD, que con sus suaves gráficos y sencillo control os va a permitir hacer un gran tenis. LOS MODOS, variados y tan originales que os permitirán opciones de juego para todos los gustos.

■Septiembre ■Sega ■Deportivo

Os aconsejamos pulir vuestro revés a dos manos con la nueva portátil, ¡no vaya a ser que os toque jugar contra Sharapova!

**EL TENIS VA A DEBUTAR A** LO GRANDE en PSP con una versión de «Virtua Tennis» que envidiarán hasta las consolas mayores. Y es que no le faltará de nada: tendrá 16 tenistas reales (Federer, Ferrero, Sharapova, Venus Williams...), que podremos controlar en 5 modos diferentes. Habrá partidos de Exhibición, un Torneo, Minijuegos y dos platos fuertes: el Modo World Tour, en el que llevaremos a un jugador

creado por nosotros hasta lo alto del ranking, y el Multijugador, que con sus partidos de dobles con conexión Wi-Fi va a convertirse en una bomba jugable.

→ LA JUGABILIDAD SERÁ SU PUNTO FUERTE, con todo un repertorio de golpeos posibles que saldrán con la ayuda de un control sencillísimo. Y los gráficos no se quedarán cortos, con partidos sobre todo tipo de superficies (tierra, hierba, pista sintética y pista rápida), unos tenistas recreados con todo lujo de detalles y unas animaciones realistas y fluidas. ¡Preparaos para los peloteos más divertidos!

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos se mueven muy rapido y con suavidad, lo cual puede dotar a los partidos de un endiablado ritmo. ¡Y ojo a los piques en el multijugador!

# FINIPIRES MOBILE

Desafía los ejércitos de los más grandes conquistadores de la historia!



www.ageofempires2mobile.com











2 opciones para descargar et juego en tu móvil!

Envía un SMS al 404 con el texto "descargar age2" y sigue las instrucciones.

Entra en

i-mode™ : emoción→videojuegos→In-Fusio play +

emoción-yvideojuegos-yaventura

Y ADEMÁS PARTICIPA EN UN GRAN CONCURSO Y GANA INCREÍBLES PREMIOS

www.movistar.es/emocion/juegos

i Movilizate, juega donde quieras con In-Fusio



©2005 Microsoft. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logotipo de Microsoft Game Studios®, Age of Empires®, Age of Empires 2 Gold Edition®, Ensemble y el logotipo de Ensemble, son marcas o marcas registradas de la corporación Microsoft en los Estados Unidos y/o otros países y se utilizan bajo licencia. ©2005 IN-FUSIO.





PARA VENGAR LA MUERTE DE NUESTRO PADRE tendremos que acabar con un cártel mejicano usando todo tipo de armas y nuestra habilidad para ralentizar el tiempo.





LA AMBIENTACIÓN a la mexicana será tan original como divertida, con guiños como este a pelis como "Desperado".



EL TIEMPO BALA nos permitirá hacer combos que, a su vez, nos premiarán con vida o con armas especiales.



PODREMOS CONDUCIR libremente por la ciudad, como en «GTA», aunque la mayoría del juego se desarrolle a pie.



### Septiembre SCI

Acción

## TOTAL OVERDOSE

La comida picante, el tequila y la lucha libre no son las únicas emociones que nos esperan en este juego de inspiración mexicana.

LA FRONTERA MEXICANA ES UN LUGAR PELIGROSO en el que los tipos más duros arreglan sus problemas a tiros y la justicia no existe. Por eso, cuando unos traficantes acaban con el padre de Ramiro Cruz, nuestro protagonista no tiene más remedio que armarse hasta los dientes y trasladarse al distrito de El Toro en busca de venganza. Y ahí será donde entremos nosotros, que trataremos de ayudarle mientras se abre paso a través de 20 niveles repletos de acción y de un sentido del humor muy especial. El desarrollo de «Total Overdose» será muy sencillo:

darle al gatillo sin descanso con las más de 20 armas disponibles y utilizar sabiamente el tiempo bala para esquivar los disparos de nuestros enemigos (y así conseguir, de paso, que la acción resulte mucho más espectacular).

PODREMOS UTILIZAR DI-FERENTES VEHÍCULOS para movernos por la ciudad, aunque la mayor parte del juego se desarrollará a pie, para que podamos disfrutar de su excelente ambientación. De hecho, uno de los puntos fuertes de «Total Overdose» estará en su forma de aprovechar el mismo sentido del humor "mexicano" que hemos visto en las películas de Tarantino o Robert Rodríguez. Incluso podremos usar armas especiales tan "características" como una piñata explosiva, un luchador enmascarado o dos ametralladoras camufladas en sendas fundas de guitarra. Y todo acompañado de un doblaje muy cuidado y una banda sonora de lujo.

#### PRIMERA IMPRESION

Aunque los disparos y el uso del tiempo bala no son una idea nueva, la ambientación y el sentido del humor de «Total Overdose» nos han convencido.





# LOS TIROTEOS USANDO EL TIEMPO BALA Y LA AMBIENTACIÓN MEXICANA SERÁN LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTE JUEGO



#### La banda sonora del juego... TENDRÁ CANCIONES DE ARTISTAS CONOCIDOS

Para majoran la ambientación de eTotal D., rdose e, se incluiran lemas de molernos grupos mexican e camo Molatov, Control Machete o Diffiquent Habita ademas de algunes mellodas charas de los manacións.

#### Un gran sentido del humor... BASADO EN LAS PELIS DE ROBERT RODRÍGUEZ

"Total Uverdose" aprovecha le imblentación que hembs visto en polículas como "Abic to himós el Amanicor" o un la miliogia de "Despurado", e incluso conservo algunos armas y personajes calcados a lies que va hemos visto anteriormiente ao el cine.



El Mexicano



TENDREMOS QUE DISPARAR CONSTANTEMENTE y a medida que avancemos iremos aprendiendo movimientos especiales, como usar dos armas al tiempo.



EL ESCENARIO DEL JUEGO será una gran ciudad dividida en 8 distritos, que incluirán zonas como el puerto, un rancho, una plaza de toros o la zona comercial...



EL TIEMPO BALA se activará con pulsar un solo botón y nos permitirá realizar acrobacias como esta.



HABRA MISIONES EN COCHE, aunque la mayoría del juego se desarrollará a pie y en escenarios cerrados.



TENDREMOS MOVIMIENTOS ESPECIALES, como bajar de los vehículos en marcha para usarlos como ariete.



UNA ISLA PARADISIACA se convertirá en un auténtico infierno cuando un ejército de mercenarios intente "cazarnos". ¡Tendremos que afinar la puntería para sobrevivir!





#### SOBREVIVIR EN UN ENTORNO HOSTIL contra docenas de mercenarios de elevada IA v fuertemente armados.



UTILIZAR NUESTRO ENTORNO: podremos colocar trampas, ir por rutas alternativas o incluso usar vehículos.



UN COMPLETO MULTIJUGADOR en el que podremos crear nuestros propios mapas y luchar entre amigos.



## Octubre Ubisoft Shoot'em up

### FAR CRY: INSTINCTS

Con lo a gusto que estábamos en esta isla tropical y han tenido que venir unos mercenarios a fastidiar. ¡Pues les va a caer una buena!

**QUE UN GUIA TURÍSTICO** SEA EL PROTAGONISTA de un juego es poco usual, ¡pero eso es que aún no conocéis a Jack Carver! Nuestro héroe se va a pillar un buen mosqueo cuando unos mercenarios destruyan su bote y comiencen a darle caza, y lo que es peor: Valerie, la bella periodista que le había contratado ha sido secuestrada por estos matones. A partir de ahí comenzará un juego del gato y el ratón en forma de shooter subjetivo, en el que Jack deberá usar sus habilidades de ex-combatiente para acabar con sus enemigos y rescatar a la chica. Medios no le van

a faltar: a tiro limpio, de manera sigilosa, poniendo trampas (por ejemplo, podrá colocar una rama con estacas y atraer hacia ella al enemigo) o incluso gracias a una gran variedad de vehículos.

→ LA LIBERTAD SERÁ CLAVE EN EL DESARROLLO, gracias tanto a la diversidad de métodos posibles para liquidar a los mercenarios (sigilo, ataque directo, trampas) como por la amplitud de los escenarios, que nos permitirá escoger la ruta que prefiramos. Al avanzar en el juego, tanto el argumento como su mecánica se ampliarán: Jack será inyectado con una sustancia que le transformará en un ser sobrehumano, con nuevas habilidades como vista mejorada, ataques especiales o técnicas de rastreo "animal". ¿Queréis más variedad? Pues esperad a probar el modo multijugador, en el que podréis crear vuestros propios mapas para "subirlos" y combatir en ellos, disfrutando de los atractivos escenarios "caribeños" que va a ofrecer este shooter.

#### > PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo es muy divertido. Si se pulen detalles técnicos puede ser un gran juego.





NOS PROPONE UN VIAJE
AL CARIBE...; PERO REPLETO
DE PELIGROS, ACCIÓN
Y MUCHOS DISPAROS!



#### Un juego de culto... LA VERSIÓN DE PC FUE TODO UN EXITO

«Far Cry» apareció para PC en 2004, y pese a sus engentes requisitos técnicos (para distrutarlo o tope se requeria un ordenador de primera clasel, se convirtió en un exito sorpresa sobre todo por ofreces una alternativa en el género de los shoplers subjutivos

#### Dará vida al protagonista... STEPHEN DORFF PONE VOZ A JACK CARVER

Stephen Dorff, actor famoso por papelas como el villano de la Blade

o pelis tan
conocidas como
'Miedo.com
o Atone in the
Dark iadaptición
del videojuegol
prestara su voz
a fack Carver
at personaja
principal de «Fai
Cey Instincts»

STEPHEN DORFF





EL SIGILO SERÁ FUNDAMENTAL para sobrevivir. Una de nuestras habilidades será la de sorprender por la espalda a un enemigo e inutilizarle con nuestro cuchillo.



EL SISTEMA DE TRAMPAS nos permitirá colocar una rama como esta en un árbol y llamar la atención del enemigo para que, al acercarse, se lleve un buen "ramazo".



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS les permitirá encontrarnos de inmediato en cualquier escondrijo.



LOS PRECIOSOS ESCENARIOS ABIERTOS no serán un buen escondite: ¡es hora de liarse a tiros con todos!



EN LAS EMBOSCADAS el numero de enemigos será muy alto. Nos hará falta nuestro armamento pesado...



CON ESTA FANTÁSTICA AVENTURA DE ACCIÓN podremos controlar a Jack Skellington y ayudarle a salvar Halloween Town de las garras de su gran enemigo, Oogie Boogie.





### EL PROTAGONISTA será el popular Jack Skellington, un tipo que goza de gran carisma y personalidad. ¡Su aspecto será clavado al de la peli!



EL AMBIENTE gótico y simpático tan singular de la película original estará bien plasmado en el juego. Será uno de los mayores puntos fuertes.



EL ARMA PRINCIPAL DE JACK va a ser una especie de moco verde. ¡Será de lo más útil!



### Septiembre Capcom

**Aventura** 

### PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

Halloween no sólo es la fecha ideal para disfrazarse y salir de fiesta; también un lugar donde vivir aventuras de lo más alocado.

**EL CARISMÁTICO JACK SKE-**LLINGTON, que saltó a la fama como protagonista de la película "Pesadilla Antes de Navidad", se va a ver pronto envuelto en una emocionante aventura en la que tendrá que salvar a su querida Halloween Town de las garras de su enemigo más acérrimo, Oogie Boogie. Para ello tendrá que patearse la ciudad de cabo a rabo mientras se enfrenta a todo tipo de fantasmas, esqueletos y otras criaturas indeseables, y aunque nuestro héroe nada más podrá usar un arma, al menos será tan sorprendente como eficaz: una especie de "moco verde" elástico

que usará a modo de látigo para dar caña a sus enemigos. Gracias a él podrá golpear, voltear y lanzar a los rivales con suma facilidad, e incluso podrá enlazar varios combos increíbles.

→ LA AMBIENTACIÓN TAN PE-CULIAR Y SINIESTRA que nos encantó en el cine, así como el fino sentido del humor, estarán estupendamente recogidos en la aventura. Y es que durante el viaje disfrutaremos de unos escenarios que tendrán un aire gótico muy marcado, y además visitaremos un buen número de localizaciones distintas. Por su parte, los enemigos y hasta el propio Jack lucirán un modelado súper cachondo y original, y sus animaciones serán simpáticas a más no poder. ¡No os perdáis el disparatado aspecto que lucirán algunos de los jefes finales!

Seguro que muchos estabais deseando retomar las andanzas y ocurrencias de Jack Skellington, jy ahora en vez de verle en el cine podréis controlarle!

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Si os gustó el argumento, aspecto y sentido del humor de la película de Tim Burton, alucinaréis con esta aventura.





# CON ESTA AVENTURA DISFRUTAREMOS DE LAS ANDANZAS DE JACK SKELLINGTON, EL HÉROE CREADO POR TIM BURTON



#### Un ídolo en Japón... LOS JAPONESES ADORAN A JACK

En Japon, donde Jack as un personaje muy conocido, si juego se lanzo el año pasado y cosecho buenas críticas entre en los medios especializados. Pronto veremos si aqui ocurre lo mismo.

#### Creadores veteranos... EL JUEGO LO FIRMA CAPCOM STUDIO PRODUCTION 3

Este estudio de Capcom ya ha realizado un buen número de juegos para todas las plataformas habidas y por haber, antre ellos «Dino Grass 9» para Xbox. «Clock Tower 3» para PS2 o «Hesidem Evil 2» para PSame



Resident Evil 2 (PSone)



LA GAMA DE MOVIMIENTOS QUE POSEERA JACK será impresionante, y gracias a ello podremos realizar combos de varios golpes con nuestro "látigo-moco".



EL SENTIDO DEL HUMOR que disfrutamos en la película original volverá a estar bien presente en esta aventura. ¡De vez en cuando nos reiremos a carcajadas!



PARA VENCER A LOS JEFES FINALES también habrá que participar en divertidos minijuegos musicales.



JACK PODRA DISFRAZARSE de Santa Claus en cualquier momento y adquirir así nuevas habilidades.



EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES será en plan oscuro aunque también tendrán un toque súper simpático.



UN GRUPO TERRORISTA conocido como Marzo 33 está sembrando el pánico por todo el mundo, y nuestra misión será dirigir al comando de élite que debe acabar con ellos.



LAS CLAVES

LA COOPERACIÓN entre los miembros de nuestro equipo será nuestro arma principal para eliminar a los terroristas.



EL APARTADO VISUAL estará muy mejorado, así como la inteligencia artificial de nuestros enemigos.



EL JUEGO ONLINE
cooperativo nos
permitirá ejecutar
acciones conjuntas con otros
amigos a través de internet



Septiembre

SCI

Aventura de acción

### CONFLICT GLOBAL STORM

Aunque seáis hinchas del Barca, debéis reconocer que no hay mejor equipo que este, capaz de acabar con el terrorismo en todo el mundo.

**EL VETERANO EQUIPO DE** LA SAGA «CONFLICT» ha dejado el ejército para pasarse a la lucha antiterrorista. En esta ocasión, la amenaza a la que tendremos que enfrentarnos no serán las tropas de ningún país rebelde, sino un grupo armado que irá realizando sangrientos ataques por todo el mundo. Así, nuestros cuatro expertos (acompañados por una nueva protagonista, la tiradora Sherman) tendrán que recorrer zonas tan diferentes como la jungla, una refinería en Centroamérica o las calles de Corea, mientras combinan sus esfuerzos para detener a los cabecillas de este peligroso

grupo. Para esta nueva misión, cada uno conservará sus especialidades (francotirador, armas pesadas, ingeniería y medicina), pero además contará con la ayuda de unas armas y equipo más sofisticado, que incluirá visores especiales, localizadores láser y vehículos de todo tipo.

→ LA COLABORACIÓN SERÁ EL EJE DEL JUEGO, gracias a un nuevo sistema de órdenes que simplificará considerablemente lo que hemos visto en los otros «Conflict». Pero esta no será la única novedad de «Global Storm», ya que esta cuarta entrega contará con un nuevo motor

gráfico que nos permitirá disfrutar de unos personajes y de niveles más detallados, e incluso nos dará la oportunidad de disfrutar de emocionantes partidas online en modo cooperativo. ¿Todavía os parece poco? Pues apuntad también una inteligencia artificial muy mejorada, que nos hará sudar tinta para superar cada escenario. ¿Satisfechos ahora?

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Después de llevarnos una pequeña decepción con «Conflict: Vietnam», parece que «Global Storm» va a recuperar (e incluso mejorar) el espíritu de esta saga de acción...





EL NUEVO «CONFLICT»
CAMBIARÁ LOS ESCENARIOS
BÉLICOS POR LA LUCHA
ANTITERRORISTA EN LUGARES
DE TODO EL MUNDO

#### iOJO AL DATO!

#### Sus creadores... UN EQUIPO CON EXPERIENCIA DE COMBATE

Pivotal Games, creatores de esta saga, también son responsables de titutos como «Warzone 2100» (PSone), «La gran evasión» (PS2, Xboxl y «Die Hard Vendetta» (PS2, Xboxl y GC), pero se han hocho tamosos gracias a los «Conflict».

#### Desde hace cualro años. ESTA SAGA NO PARA DE "DAR GUERRA"

Aunque los dos primeros títulos estaban ambientados en la primera Guerra de Irak, ambos partian de operaciones diferentes. El tercer «Conflict» por su parte, nos llevaba de vuelta a la querra de Vietnam



**Conflict Desert Storm** 



CADA PERSONAJE TENDRÁ HABILIDADES DIFERENTES, que mejorarán a medida que avancemos. Si nos comportamos como héroes también recibiremos medallas.



LOS ESCENARIOS reflejarán diferentes ambientes, como la jungla, un laboratorio clandestino o las calles de una gran ciudad, toda una revolución en esta saga.



PODREMOS DAR SENCILLAS ÓRDENES al grupo o alternar el control de nuestros cuatro soldados.



EL APARTADO VISUAL va a mejorar bastante. Los escenarios serán mucho más grandes y detallados.



LAS ARMAS DISPONIBLES serán muy sofisticadas, y también conduciremos jeeps y vehículos acorazados.



TOR GRÁFICO EN 3D muy currado nos permitirá desplazarnos por todo el escenario en estas peleas.



LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS que podremos realizar será enorme. Habrá algunos más dolorosos que otros...



EL EDITOR nos permitirá personalizar a nuestro luchador hasta límites insospechados.









MEDIANTE BLUETOOTH podremos disputar emocionantes peleas contra un amigo.

EL REALISMO de los combates será total; habrá cientos de combos, agarres y golpes.



ICO será completamente en 3D y rayará a un nivel excelente De lo mejorcito de N•Gage.



**■Octubre ■Digital Legends ■Lucha** 

Quién iba a decir que en una consola tan pequeña podrían entrar unas "galletas" tan descomunales. ¡Si casi nos dolerán y todo!

LAS PELEAS UNO CONTRA UNO MÁS BRUTALES golpearán el próximo mes nuestra N•Gage de la mano de «One». Se trata de un espectacular juego de lucha que está siendo programado por desarrolladores españoles y que pondrá a nuestra disposición nada menos que 5 modos de juego distintos, que irán desde los clásicos Versus o Survival a peleas multijugador vía Bluetooth o a través de N•Gage Arena, pasando por un absorbente modo His-

toria en el que tendremos que crear nuestro propio luchador usando un completísimo editor y llevarlo a lo más alto venciendo a todo el que ose retarnos.

→ LA VARIEDAD DE GOLPES SERÁ ENORME, ya que durante las peleas podremos alternar entre 3 estilos distintos (ataque, neutral y defensivo), y cada uno tendrá una serie de movimientos y combos tan diferentes como fáciles de ejecutar (el control

sólo usará dos botones). Un apabullante apartado gráfico pocas veces visto en N•Gage, que pondrá en pantalla unos enormes luchadores y escenarios 3D, culminará un juego que seguro que va a tener muchísimo "gancho". ¿Os lo vais a perder?

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Las peleas tendrán cientos de posibilidades y los gráficos se saldrán pero... ¿se echará en falta más ritmo y rapidez?

### Envia +espacio y el código de tu canción favorita tu movil con los nuevos y cuando te llamen, el teléfono te llamará por tu nombre o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90 Envie IAL E013 videojuegos TOP Dintigo rro...te están llamando.. Envia TU19 +espacio +letra seguido del nombre al 7494 ej.:TU19 LETRACURRO al 7494 espandas Indvestides +espacio y el codigo de tu foto favorita al o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90 cine y tv Above in the dark Bruce Lev Grandfart Solidaria Bruce Lev Grandfart Solidaria Bruce Lev Grandfart Solidaria Sol 41922 41699 G 024 tespacio y el codigo de tu juego favorito al 54 Y Muchos & BRUCE LEE COD.168954 167641 166200 152530 154030 kennya 806 52 62 89 Novedades lu sonido favorito al 806 41 69 90 × Top Somoromas Y Somdos 42902 42901 Makinero Austin Powers GINE Sombromas CONFIG3 7808 MARVEL

### PREESTRENO PS2 - Xbox - GC

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



COMBATES Y MÁS COMBATES es lo que nos espera dentro de un mes, con un juego en el que un valiente guerrero espartano le plantará cara a todo el ejército romano.





### ATE, que promete ser sencillo pero eficaz a la hora de combinar los distintos combos y magias



coincidirán en la pantalla. ¿Pero dónde se ha metido el protagonista?



LA AMBIENTACION pues lucharemos clásicos y bellos como Grecia o el Coliseo romano



### Octubre

- Sega
- Acción

# SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Los juegos del estilo "yo contra todos" cambiarán de época y ambientación en un mes. ¿Listos para viajar a la antigua Esparta?

**EL IMPERIO ROMANO CON-**QUISTÓ EUROPA sin encontrar resistencia, a excepción de unos pocos valientes. Y no nos referimos al poblado de Asterix, que este mes ya disfruta de su propio preestreno, sino a Esparta, la ciudad-estado de la antigua Grecia, que en este beat'em up a la antigua usanza le pondrá las cosas chungas al César. «Spartan» nos trasladará a la era clásica para defender la ciudad en el papel del guerrero protagonista, y nos llevará a recorrer media Europa junto a nuestro batallón de hombres. Como en las batallas clásicas, nos enfrentaremos

a cientos de enemigos simultáneos, ya sean las infatigables legiones del César... jo unos zombis! Y es que aunque su carga histórica será notable, la fantasía primará por encima de todo.

→ EL COLISEO Y LAS CATA-CUMBAS DE TROYA serán algunos de los lugares en los que combatiremos. Para ello contaremos con diversas armas, como espadas y arcos de flechas, que además nos permitirán usar las diferentes magias que tendrán asociadas. Incluso nuestro escudo resultará decisivo no sólo a la hora de defendernos, sino también cuando queramos "despachar" a varios romanos a la vez.

Lo que más llamará la atención técnicamente, al margen de los detallados escenarios, será la fluidez con la que los cientos de personajes se moverán y lucharán en la pantalla. ¡Id sacándole brillo al casco porque estáis todos llamados a la batalla, y no nos valen las excusas!

### PRIMERA IMPRESIÓN

Acción parece que no faltará en la enésima revisión de los beat 'em up. Veremos si las novedades incluidas le hacen destacar entre los demás.





LAS BATALLAS MASIVAS
SERÁN EL INGREDIENTE
PRINCIPAL DE UN JUEGO
QUE SE AMBIENTARA EN LAS
INVASIONES ROMANAS

### OJO AL DATO!

#### Adaptación libro... UN JUEGO LLENO DE LICENCIAS HISTÓRICAS

Come satireta Roma y Litaria ne se entrentaren en la restidad, pero sa que las programadores de «Sparton» han dejado clam que, aunque tiene base settirica se han tomado muchas libertades para hacerto mas atractivo.

### The Creative Assembly... SUS CREADORES SON EXPERTOS "ESTRATEGAS"

qui si no os quere mucho el numbre, pero en el mundo de los pregos de PC son considerados unos autenticos "dioses clásicos de los juegos de atrategas por serie -Total Warre es un esto de ventra en todo el mundo.



Rome: Total War (PC)



ROMANOS Y ESPARTANOS se verán las caras en los más diversos campos de batalla, donde el silbido de las flechas y el choque de las espadas serán constantes.



LOS ENEMIGOS FINALES, como es habitual en el género, serán tan bestias y gigantes como siempre. Claro que para eso tenemos un arma proporcional...



LAS AUINAS DE BRECIA serán otro de los enclaves donde jugaremos. Su realización será fantástica.



LA ARENA va a ser un modo de juego en el que nos enfrentamos en solitario a hordas de fieros romanos.



LAS CATACUMBAS son el lugar de "residencia" de los zombis de la época. ¡Habrá que tener mucho cuidado!

PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA POCIÓN MÁGICA SERÁ UNA GRAN AYUDA, como siempre, en la nueva aventura de Astérix y Obélix. Con sus particulares efectos, podrán dar cuenta de todos los romanos.





LAS "TORTAS". ¿Qué sería de un juego de Astérix y Obélix sin sus montones de tundas a los sufridos romanos?



EL HUMOR. Las bromas y parodias de otros juegos van a ser tronchantes. De hecho, pillarlas todas será un reto.



Sólo combinando las facultades de los dos será posible avanzar en el juego. Habrá que pensar.



### Octubre Atari

Acción

# ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL2

Las legiones de Julio César no se rinden y quieren acabar de nuevo con todos los galos. ¡Mejor! ¡Más pardillos para zurrar!

**EL DRUIDA PANORÁMIX SE** HA METIDO EN UN LÍO: :dicen que se ha aliado con los romanos para capturar a los otros druídas! Por supuesto, Astérix y Obélix no se lo tragan, y están dispuestos a viajar hasta donde sea para resolver este misterio. Su misión será viajar a LasVegum, la ciudad de los juegos, para averiguar qué ha pasado. Su "método" de investigación: dar jarabe de palo a todos los romanos que encuentren. Con esta idea va a aparecer un beat'em up al estilo de lo que nos tienen acostumbrados los galos, pero con la aportación de un divertidísimo sentido del humor. Y

es que vamos a encontrar parodias de otros juegos que nos van a haçer soltar más de una carcajada. «Splinter Cell», «Tomb Raider», «Super Mario Sunshine» o «Street Fighter» serán sólo unos de los títulos que "sufrirán" el particular humor de estos galos.

ALTERNANDO EL CONTROL ENTRE UNO Y OTRO (podemos cambiar de personaje cuando queramos) tendremos que usar golpes, combos y ataques especiales para librarnos de las pesadas tropas de César. Pero también habrá muchos puzzles en los que usar las habilidades

únicas de cada personaje. Por ejemplo, Astérix podrá colarse por sitios pequeños, mientras que Obélix será lo bastante fuerte como para derribar algunas paredes. Así, las fases serán una mezcla de tortas e inteligencia que promete tenernos pegados a nuestro mando de control. Permaneced atentos, porque esta aventura puede convertirse en una agradable sorpresa.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

A nosotros nos parece que sus gráficos están bastante bien y, sobre todo, nos encantan sus parodias. ¿Se hará repetitivo?





# ENTRE LOS "PAF" Y "PUM" DE LAS MUCHAS, PELEAS TAMBIÉN SE OIRAN VARIOS "JA, JA" POR LAS PARODIAS DE OTROS VIDEOJUEGOS



#### Libélulas trabajadoras... LOS PROGRAMADORES "CURRAN" DESDE 1995

"CURRAN" DESDE 1995
"Etranges Libellules" es el nombre del estudio que ha creado el juego. Trabajaron en «Lamborghini» para Nó4 y en la cone "V-Relly" para PSone y PS2. Suyos son también ol prima " Astoria" y "Pink Panther" para PSone.

#### Irreductibles galos... ASTÉRIX ES UN CLÁSICO DESDE HACE DÉCADAS

Parece mentira, pero et primer tomo de Astérix apareció hace casi cincuenta años. Desde 1956 han aparecido más de treinta

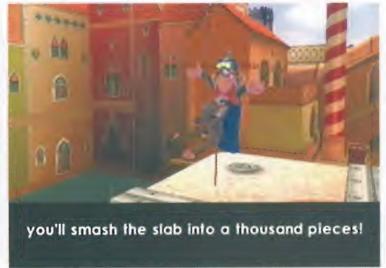
aventuras, te han hecho varios largometrajes de animación y hasta un par de polículas de imagen real. Un racord

El álbum número 31.





LAS "REFERENCIAS" A OTROS JUEGOS serán realmente divertidas. Seguro que os apetece soltar un "mamma mía" al ver cómo está decorado el muro del fondo.



ESTE ROMANO REBELDE nos guiará con sus consejos para que podamos superar todos los puzzles del juego. Por cierto, ¿ese casco no os recuerda a Sam Fisher?



HABRÁ MUCHOS ENEMIGOS diferentes, desde pequeños soldados rasos a destacamentos enteros.



HACER COMBOS DE GOLPES, además de resultar espectacular, servirá para obtener ítems extra.



LAS PLATAFORMAS también tendrán bastante importancia en el juego, aunque no serán difíciles.

### 20 Aniversario Micromania

### ¡Vamos a darlo todo!

El mes pasado descifraste el mensaje en clave, descubriendo así mi código. La pista que te daba era +3 -tres letras más, por orden alfabético, de la que venía escrita- como 3 son los juegos que puedes conseguir con Micromanía 128.

SAM FISHER

MISIÓN: (PISTA:+3)

nombre del contacto:

JFZOMUXKFX

fecha:

26 AB KOMPQM

lugar:

OR MRFMPZM

SOLUCIÓN:

nombre del contacto:

MICROMANIA foods:

fecha:

lugar:

TU QUIOSCO

CODEGAME

PC Todos jugamos

GAME



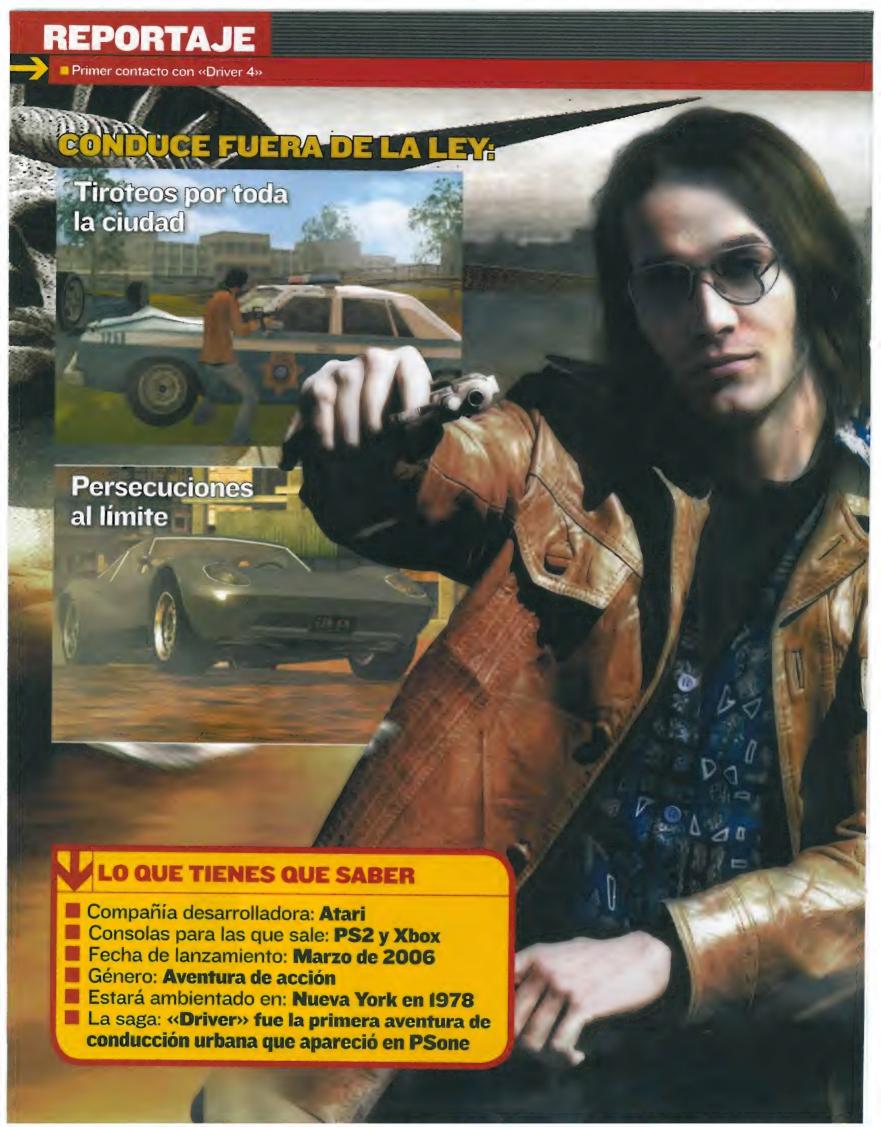


¡VAYOS A DARLO TODO! Late mes, al comprat Micro mi, llevate "por la caro", tres juegos en lugar de caro. Consigue, junto a la revista de septiembre, al DVD con un juego de regalo y las mejores demos. Además, totalmente gratis, te llevas un segundo juego: el espectacular "Splinter Cell", en edición codegare Limited.

Y si utiliz a el cupón que encontrarás en las púglnas inveriores de Microm mía, to lo llevas a cualquier tienda GAME - Centro MAIL y te compras un juego de las serie Codegame, de 19,95 E, te regalan otro juego más, "XIII". en edición Coúngame Limited.

The was a perdor este mes tres juegos gratis?







### DESCUBRIMOS «PARALLEL LINES», LA NUEVA ENTREGA DE «DRIVER»

Hemos tenido la oportunidad de visitar las oficinas de Reflections en Newcastle y de hablar con Gareth Edmonson, productor del nuevo «Driver». Después de probar su juego y escuchar las impresiones de su creador, os lo contamos todo sobre esta espectacular aventura.

a serie «Driver» necesitaba un cambio. y Gareth Edmonson, creador de la saga y productor de esta nueva entrega, tiene muy claro qué mejoras había que introducir: "la gente había quedado satisfecha con las partes de conducción de «Driv3r», pero había que cambiar por completo los escenarios a pie. Además, otro de nuestros objetivos era aumentar la libertad de los jugadores". Por eso el nuevo «Driver: Parallel Lines» conservará la persecuciones de coches, que son la seña de identidad de la saga, pero partirá de un planteamiento más abierto: "no hará falta detener el juego en ningún momento. En lugar de dividir la historia en niveles,

se podrá recorrer libremente la ciudad, aceptar misiones y participar en minijuegos sin parar". Este desarrollo se reflejará, aproximadamente, en un 80% del tiempo conduciendo y sólo un 20% a pie, y la intensidad de la acción se mantendrá constante lo mismo cuando huyamos de la poli a toda velocidad que si participamos en un tiroteo. Y es que en las partes a pie el control será más asequible gracias a la puntería semiautomática y a una mejora del sistema de cámaras.

AMBIENTADO EN LOS 70. "Los coches, la música y el estilo de conducción estaba sacado de películas como "Bullit" y las series de los 70", nos contó Edmonson, "pero ahora quería-

mos ser más específicos". Por eso el argumento "saltará" al año 1978, ¿y cuál era el mejor lugar sobre la Tierra entonces? Efectivamente, la ciudad de Nueva York. "Hemos recreado una sola ciudad", aclara el productor del juego, "porque los jugadores no pudieron apreciar el tamaño que tenían los tres escenarios del capítulo anterior. Estarán todas las zonas reales: Harlem, el Bronx, Queens, New Jersey... y en cada una se podrán aplicar distintos estilos de conducción". Según él, Nueva York en 1978 era el lugar ideal para que un buen conductor se abriese paso en el mundo del hampa, v ese será el papel del nuevo protagonista: "seremos uno de los chicos malos, porque no tenía sentido que al-

### REPORTAJE

Primer contacto con «Driver 4»





### La manzana más grande

Nunca se ha visto en un juego una ciudad lan grande y detallada como el Nueva York que aparecerá en «Driver Parallel Lines». Tanto el mapeado como el estito de los edificios o los lugares famosos se están recreando con mimo, y además habra decenas de edificios en los que podremos "colarnos" para cumplir algunas misiones.



y guien como Tanner (el policía encubierto que protagonizó «Driv3r») se viera envuelto en robos de coches o tuviera que disparar a la policía". Nuestro personaje no sólo será un conductor experto, sino también un tipo con estilo: gafas de sol, pantalones de campana, chaqueta de cuero v unos andares de lo más chulescos... "La ambientación también se podrá apreciar en el diseño de los más de 80 vehículos disponibles y en la banda sonora, que contendrá 40 temas licenciados", nos

aclaró el creador del juego, justo antes de descubrir otro punto en el que también se ha hecho hincapié: "los escenarios deben parecer vivos, y por eso la inteligencia artificial de los peatones y la densidad del tráfico (el triple que en «Driv3r») serán algo nunca visto". Y todavía hay más: "los jugadores se encontrarán incluso con eventos aleatorios, como un atraco o un accidente en medio de la carretera". Por lo que pudimos comprobar, parece que las cosas van por buen camino: en nuestra

partida pudimos ver cómo la policía trataba de detener a un suicida que pretendía saltar desde la azotea de un edificio.

TAMBIÉN PODREMOS MO-DIFICAR LOS COCHES, tanto en los apartados mecánicos, como en el aspecto exterior. Edmonson nos comentó: "es muy importante que los jugadores dediquen tiempo a personalizar sus coches, porque eso les va facilitar el avance durante las misiones". Precisamente el juego tratará de potenciar este

aspecto, ya que nos permitirá guardar en nuestro garaje tantos vehículos como queramos. "Cada uno de los coches, motos y camiones podrá pintarse de 4 formas exclusivas, además de soportar piezas especiales, como alerones o llantas, y hasta tres niveles de mejoras mecánicas", explicó. Por supuesto. después de "tunear" el coche, habrá que tener cuidado para que no acabe hecho trizas en un accidente. Aunque la saga «Driver» nos tiene acostumbrados a conducir grandes "muscle >>









«PARALLEL LINES» ESTARÁ AMBIENTADO EN LA CIUDAD DE NUEVA YORK EN 1978, EL LUGAR IDEAL PARA UN CONDUCTOR QUE QUIERA TRABAJAR PARA LA MAFIA



### LA SAGA AL COMPLETO

### Driver

- Consola: PlayStation Lanzamiento: 1999 Compañía: Reflections



LAS PERSECUCIONES a bordo de potentes coches americanos y por las calles de la ciudad convintieron este juego de conduccion en uno de los títulos más vendidos de PlayStation. Fue el "padre" de los juegos tipo «GTA» en tres dimensiones

### **Driver 2**

- Consola: PlayStation
  Lanzamiento: 2001
  Compañía: Reflections



LA SEGUNDA ENTREGA multiplico sus posibilidades gracias a la opción de bajar del coche para "tomar prestado" cualquier atro vehículo. Además, nos ofrecia tres escenarios reales, entre los que destacaba sobre todo la ciudad de La Habana.

### Driv3r

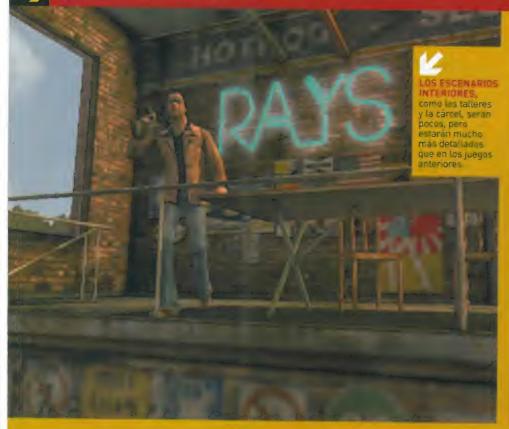
- Consola: PlayStation 2, Xbox
- Lanzamiento: 2004
- Compania: Reflections



CON EL CAMBIO DE GENERACION las mejoras no sólo se notaron en el apartado gráfico. También había un mayor componente aventurero, tres ciudades nuevas y algunos vehiculos "diferentes" como motos, camiones y lancha

### REPORTAJE

Primer contacto con «Driver 4»





PODREMOS MODIFICAR EL ASPECTO DE LOS COCHES, MEJORAR LA MECÁNICA Y PINTAR CADA MODELO DE MANERA EXCLUSIVA

### EN LAS OFICINAS DE REFLECTIONS

### Amantes de la velocidad

Este equipo británico no sólo se ha hecho famoso gracias a la saga «Driver». Los hermanos Edmonson, a la cabeza de la compañía, son también los creadores de los dos «Destruction Derby» para PlayStation y de «Stuntman», que apareció hace unos años para PS2. Su pasión por los coches rápidos también se ha trasladado a la vida real.



GARETH EOMONSON, et productor, posó junto a David en las oficinas de Reflections. Tanner, protagonista de «Driv3r» vigilaba la retaguardia.



Lines» será el capítulo con los coches más rápidos. ¿Y cómo conseguirlos? Dejemos que sea Edmonson quien nos lo explique: "tanto para comprar nuevos coches como para modificarlos habrá que usar el dinero que hayamos ganado realizando misiones alternativas, aunque a veces los coches serán reconocibles por la policía y nos veremos obligados a abandonarlos".

También habrá un modo multijugador para ocho conductores a través de Internet. Aunque no será posible jugar el modo historia de forma cooperativa, sí que podremos recibir la llamada de un amigo y dirigirnos a un lugar del mapa. En este punto, Gareth señaló uno de los circuitos de carreras y explicó: "cuando lleguemos allí podremos competir online, sin detener el juego ni dejar de cumplir ninguna misión".

Los minijuegos online serán las típicas carreras, en circuito o por un itinerario urbano, una versión de "captura la bandera", una competición por equipos para robar coches y, la estrella de todos, las persecuciones de policias y ladrones.

### con mucho detalle y en cada uno de sun barnos tendremos que conducir de manera diferente









"Cuando nos hayamos cansado de jugar con nuestros amigos, bastará con retomar una misión anterior para seguir progresando en el modo historia", concluvó Edmonson. Para facilitar este estilo de juego, las misiones incluirán diferentes tareas, divididas de forma que no sea necesario rehacer misiones enteras si acaban con nosotros en medio de un "trabajo".

→ EL APARTADO TÉCNICO ME-JORARÁ MUCHO, comenzando por algo que explicó Gareth: "hemos querido que el juego luzca lo mejor posible, por lo que será compatible con televisores 16:9 y progressive scan" Además, el salto gráfico se notará en la física de los coches, que se podrán dañar de forma independiente en cualquier parte de la carrocería, los cristales o las ruedas, y en los efectos en tiempo real sobre la propia chapa.

La ciudad también puede presumir de números, con más de 2.800 edificios genéricos, además de localizaciones famosas, que se han recreado siguiendo las lotos tomadas por el equipo de Reflections en una reciente visita a Nueva York. Y aún hay más, porque la distancia de di-

bujado en el horizonte ha crecido considerablemente, la variedad de los peatones es mayor y sus animaciones resultan más suaves y realistas. "Estamos trabajando para que cada transeunte reaccione de una manera diferente si, por ejemplo disparamos cerca", nos explicó Edmonson. En cualquier caso, el juego todavía está "en pañales", v muchas de estas mejoras no se podrán apreciar hasta que el desarrollo vava más avanzado. Pero tranquilos, porque Gareth prometió volver a invitarnos... ¡y nosotros prometemos que os lo contaremos con todo detalle! ne

### SUS OTROS RIVALES

### GTA San Andreas

- Consola: PS2, Xbox
- Lanzamiento: Ya disponible Compañia: Rockstar



LA REFERENCIA ABSOLUTA dentro del género de las aventuras de conducción. Esta aventura de ambientación "mafiosa" nos permite manejar todo tipo de vehículos, visitar diferentes ciudades, cambiar nuestro aspecto, tunear el coche

### **Scarface**

- Consola PS2, Xbox
- Lanzamiento: Marzo 2006
- Compania: Vivendi



EL MAFIOSO TONY MONTANA, que interpretaba Al Pacino en "El precio del poder" protagoniza este título que estará ambientado en Miami durante los primeros años 80. La violencia y el estilo del personaje serán los otros ejes del juego.

### **True Crime 2**

- Consola: PS2, Xbox
- Lanzamiento: Final 2005 Compañía: Activision



LOCALIZADO EN LA CIUDAD DE NUEVA que volverá a ser un poli con métodos "contundentes", «True Crime 2» mantiene la mezcla de conducción, tiros y artes marciales de la primera entrega-

OPEREE CU + VELCODICO 0 0 DETUTODO AL o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90 Buscatoriosi a Bonarza
B Flantasma de la opera
B Flantasma de la op 84\*26 Despre the
85245 Angla
85467 Roder
85538 From Paris to Berlin
84779 Strisped
84789 On the move
84893 Lethal industry
85109 Danding with tears in my eyes 20
85121 Bootsy bootsy boom
84283 Traffic
83801 Strangelove
80642 Enjoy the silence
80115 Lady
80046 Better off alone 82380 Dame Veneno 85432 Ojos de cielo 85416 Poldto a poleo 85425 Disa de Verano 84216 La costa del siendo 85427 Aquel corazón 85500 Chacarron 95495 Te haris una casita 85260 Brujería 84920 Pastillas de reno 84998 Preciamente aleman 84855 Amunt Valencia 84987 Real Zaragoza 82278 Cetta De Vigo 82742 Mallorca 85034 RCD Espanyol 82737 Malaga 83929 UD Las Palmas 82499 El Choclo 80143 La Pantera rosa 84440 El señor de los anillos 84231 Bar coyote 84759 Gladiator 83731 metal Gear Solid 2 83737 Dragon Ball Z 83754 Kingdom Hearts 84231 84759 80017 80044 Cladiator Mislon Imposible Rocky MacGyver The Matrix El Exorcista Volkswagen Colf 84290 To Zanarkand 84937 Kill Bill - Silbido 80356 80024 184067 Eborotsta
185219 Volkswagen Colf
185219 Volkswagen Colf
185219 Volkswagen Colf
185219 Volkswagen Colf
185218 Voorhoo
184856 SIWAT - Hombres de Han
18526 Woorhoo
184856 Kill Bill
18528 Fraigsjie Rock
185384 Elphrinche de Bel air
180025 The Shingsons
180096 Pub Fiction
180249 Futurama
183997 This Shallowen
183997 This Shallowen
183997 Six Boo en Niuev York
180014 James Bond
180038 Indiana Jones
180178 Especiatric XIV
180178 Esp Pastillas de freno Predsamente ahora La musicalite Mi papa tiene una silia e Hablando en piata La casa por el tejado 84957 Kill Bill-Silbido 84064 Darth Vader M imperial 83705 Zelda 83739 Final Fantasy 84316 Suteki da ne 84320 Aeris 85302 La tortura 83753 Resident EVII 2
83763 Super Mario Brothers 3
83714 Street Fighter
83755 Sonic The Hedgehog
83761 Donkey Kong Country
83765 Price The Hedgehog
83766 Final Fantasy 1
83709 Tomb Baider 83704 Baide Baid When he was 85437 85434 84904 84981 Habilando en plata La casa por el tejado La gujerra Te regalo La mano de dios to paso del amor Tengo Sve Bye Coto Esperaruza Devuelveme la vida Altora quien Enamorada de til La noche Con la luna liena Ella Dele don dale Ruento de energia Rayando el sol Malditto Duende Tiburon Mi barrio Ballando Contigue Contigue Rayando el sol Malditto Duende Tiburon Mi barrio Ballando Contigue Ballando Balla 85514 80125 Mortal Kombat 85481 85313 80135 Mortal Kombat 80131 Buffy Cazavampiros 83738 Metal Cear Solid 83750 Super Mario Brothers 83756 Sonic The Hedgehog 83732 Mortal Kombat 83835 Star Wars 84232 Bajanha gardan 81690 82284 82430 85072 85325 85286 84942 84996 89657 Reservoir dogs 84229 Encuentros en la tercera fase 84266 May it be 82294 Residance 80112 Hawail Riveo 80112 Kessa Warrior 80295 Cheers 80270 Forest Cump Solve Star Trek-The New Solve Star Star Solve Star Solve Star Star Solve 84272 Balamb garden 84278 Head cha la as719 Super Mario World 33749 Super Mario World 33726 FZerox 33727 Commando 33728 Crono Trigger 33719 Super Mario 1 33740 Die Hard Trilogy 35707 Cran Turlemo 35708 Resident Evil 35706 World 35708 Ukes Nukern 35706 World 35706 W NWELAKER 84432 85503 So payaso 85504 Soldadito marinero 85505 El bola 85506 Mi flamenquito 85507 Partido popular 82364 Chiquilla 85262 Nunca volvera 82866 N Imás, ní menos 85286 N ome toques las palmas. 85248 No me toques las palmas. 8528 Volverte a ver 85282 Donde está Wifty? 85280 La camisa negra 8550 Esse un anticomo. 85433 85508 Pasión de gavilanes Hamles Furley 84446 Cara al sol 85220 Himno de la legión 83808 Himno de España 83809 Quardia GVI 82123 Athietic De Illibao 84494 La Internacional 82172 Barcelora 84094 Himno de riego 84094 Himno de Calida 83187 Rayo Vallecano 83187 Rayo Vallecano 83185 Sevilla EC. 84436 Centenario Ral Madrid 85333 Sou Il never wask alone 85509 Loba 85509 Loba 85510 Aqui hay tomate 85511 Cronicas marcianas 85512 Igot that (boom boom) 85513 Hermanita 85514 Te regalo 85515 Alanis Morrissette o La camisa negra
1 Zapatilisa
5 Eres un enfermo
A tortava ya loidas
1 La tortura
6 Abre tu mente
2 Angel maiherido
Camina y ven
Buscate un hombre que te quiera
7 Por que no sor amigos?
6 Bala morena
Lady bibue
1 Estoy hecho de petaditos de ti
Punto y aparte
Miedo
5 Universo sobre mi
Las palabritas
1 Trae paka esa yerba guena
Caminando por la vida
Princessa
Buteria
Son de amores
La madre de Jose
La madre de Jose
A Dics le nido Verano acut Verano acut Verano acut Sarba el griego Shin Chan Shrek Aqui no hay quien viva CSI Marni El Padrino El Padrino El Padrino El Padrino Cocacola Jeriova
84310 Jeriova
84329 Mezinger 2
84966 Eyes on me
84296 Melodies of life
84296 Talcus theme
84296 Melodies of life
84297 Alrokuma tenshi no thesis
84391 Zankokuma tenshi no thesis
84391 Zankokuma tenshi no thesis
84330 Duret
84330 Desiret
84330 Desiret
84330 Desiret
84330 Desiret
84330 Desiret
84330 Desiret
84330 Moonfight Densetsu
84340 Moonfight Densetsu
84340 Rickle of chocobo MA 83901 84437 84695 94918 85516 Bend & Break 85517 Breath in 85083 84999 94207 84268 94066 85110 85518 Lloro por ti 85519 La cludad perdida 85520 All the way 85521 Sonrisas de papel Centenario Real Madrid. You il never walk alone champions League We are the champions Els segacions. Asturias patría querida A las barricadas A por ellos Real Societad Real Madrid Atletico De Madrid Bertis. 85333 83837 The sound of Sani Hey boy, hey girl The world is mine Dos gardenias Cafe del mar Out of space Satisfaction Bellisima Weekend Pump it up Voollo vederti dan 85522 Helena 80090 80083 80091 80065 80154 80194 85522 Reelia 85523 Best of you 85524 Must get out 85525 King for a day 85212 84203 84226 83905 83614 80067 83580 14490 \$5239 84793 84932 83188 Betis Himno de Valencia Himno de Andaluda 82190 83477 84493 80704 LA MARCA QUE TE DA CALDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL SI QUIERES TENER EL TOP DE JUEGOS MÁS NOVEDOSO ENVÍA OPERETION & 0 ए म लगान 0 0 0 0 DETUIMAGENAL ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808 o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90 0) 100 No 37604 36337 41084 41490



37030

45133

45191

45117

47709

41697

36379

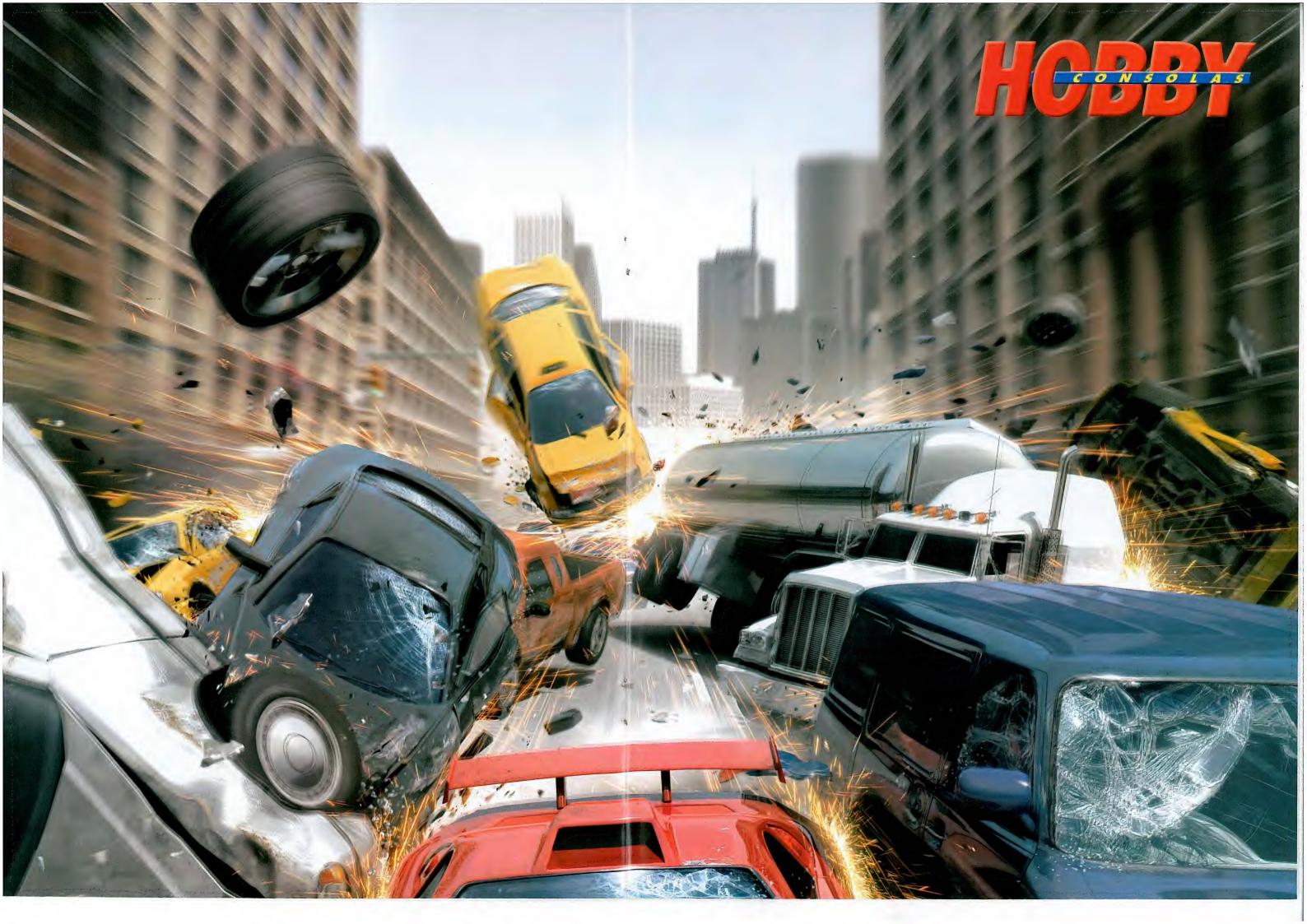
















o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 96 TA COSTUDITO CENTRO CEN 00 4 7808 TOP LOS JUEGOS MAS PEDIDOS DEL ME EXCLUSIVOS Crime REAL FOOTBALL COD.1267







### 0

ODERTE IN 4 VELCODICO DETU SONIDO AL

0 si lo prefieres 806 41 69 90

Diviertete cen tu móvil decargando una sonibrema o sonido

MUSICA

PELICULAS

JAROS

TONO NOMBRES si no encuentras tu nombre en el listado envia RING24 -espacio -letra seguido de tu nombre al 7494

ENVIA

TUN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONICLIP AL

BEARING HEALTH

MALENA GRACIA LATINO

PSYCHEDELIC SALLY IA. COCA-COLAI 3790 Santa Fe

ESTO ES PATI 3608

GASOLINA 3508



Y muchos más

EMI

en tu movil!

OFFICE TIME

Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil

Por qué conformarte sólo con la música? Disfrutarás de los videoclips de tus cantantes favoritos mientras suena el móvil!!!"



### **CONCURSO**

MARC ECKŌŚ

CONTENTS UNDER PRESSURE

# iiSORTEAMOS!!

UN VIAJE
PARA DOS PERSONAS
A GRAN CANARIA,
DONDE PODRÁS ASISTIR AL
2º CERTAMEN DEL
CANARIAS URBAN ART FESTIVAL





El festival se celebrará del 21 al 25 de septiembre en Ingenio (Gran Canaria). Habrá exhibiciones de graffiti, talleres de breakdance, conciertos de Hip Hop, Drum'n'bass y House... y tú estarás allí con todos los gastos pagados!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra uphc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruídos después de la realización del pertinente sorteo".

### 1 - Coste máximo por

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha limite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2005.

AT.A.R.





© 2005 Atari, Inc. All Rights Reserved. © 2005 Ecko Unltd, Inc.

www.gettingup.com

www.es.atari.com

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



### Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

### Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

### Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- ▶ GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personaies y decorados, animaciones, efectos,
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano..
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador.
- ▶ DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- ► VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



«HULK» Para comentar este título hemos tenido que destrozar media ciudad a puñetazos y enfrentarnos al ejército. ¡La Masa está cabreada!





«FAHRENHEIT» Una misteriosa aventura planea sobre PS2 y Xbox, y el único modo de arrojar algo de luz sobre esta intriga es que os leáis nuestro completísimo análisis. ¿Qué se ocultará tras este asesinato?

### EN ESTE NÚMERO...

<b>▶</b> PlayStation 2	<b>N</b> BA Showdown130	Moto GP3112
Black Hawk Down 122	Need for Speed120	<b>↓</b> GameCube
<b>F</b> ahrenheit 98	Ridge Racers110	
Hulk 102	Toca Race Driver 2 128	<b>H</b> ulk 102
<b>K</b> iller 7 108	<b>W</b> ipeout 106	<b>K</b> iller 7 108
Samurai Legend118	<b>↓</b> Xbox	<b>₩</b> GBA
<b>V</b> PSP	Black Hawk Down 122	<b>B</b> oktai 2124
Darkstalkers126	Fahrenheit 98	✓ Nintendo DS
Metal Gear Acid114	Hulk 102	<b>C</b> astlevania116















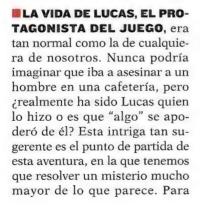
■ AVENTURA ■ ATARI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € [8.3]8 ptas? ■ Lanz. 9 de septiembre ■ 16



### **DECIDE TU DESTINO**

# FAHRENHEIT

Creéis en las premoniciones, profecias y posesiones? Lucas Kane nunca le había hecho caso a esos temas...; hasta el día en que se convirtió en un asesino sin haber matado a nadie!



ello, Lucas debe borrar primero cualquier rastro que le incrimine y al mismo tiempo buscar ayuda e iniciar su propia investigación. ¡Preparaos para un "viaje" con elementos policíacos, paranormales, terror v'mucha acción!

→ UN INNOVADOR "SISTEMA DE DECISIONES" preside el desarrollo del juego. En cada escenario encontramos una serie de objetos y personajes con los que

podemos interactuar con sólo pulsar el stick analógico derecho, y así realizar diversas acciones con total libertad para hacer avanzar la historia: hablar con alguien, recoger un objeto, beber, ver la tele, etc. Si hablamos con otro personaje v hacemos las preguntas adecuadas, obtendremos la información que buscamos y pasaremos al siguiente capítulo, pero si nuestra decisión es equivocada puede que ese error nos deje al descubierto. Además, cada acción influye en nuestro estado de ánimo, no importa que sea algo tan mundano como ir al baño o "ser bordes". Y aún hay más, porque si no somos hábiles caemos en una depresión y la dificultad es mayor: si Lucas se viene abajo, él mismo acabará con su vida o se entregará a la policía. Todo esto puede dar lugar a situaciones como que estemos demasiado cansados pa-











CUANDO CARLA ENCUENTRA A LUCAS KANE le interroga. Debemos mantener la calma o su nivel de sospecha subirá.



LA HUIDA DE LUCAS es todo un reto para nuestros reflejos, además de uno de los momentos más flipantes del juego.

TRIPLE IDENTIDAD

### PODER DE DECISION

El desarrollo se basa en las decisiones que tomemos y en nuestros actos, que influyen directamente en nuestro estado de ánimo. Si cometemos un error podemos acabar mal.



LA POLICIA NOS BUSCA! Hay que librarse de inmediato de esa camiseta manchada de sangre.



SI LEEMOS LAS NOTICIAS sobre el crimen, el estado de ánimo de Lucas caerá en picado.





Aunque el peso de la historia lo lleva Lucas, hay otros dos protagonistas:

3. TYLER es el compañero de Carla. Socarrón y algo "chulo", puede encontrar diversas pistas que se le pasen por alto a su amiga.

ra, por ejemplo, saltar una valla y pensemos "vaya, ¿por qué no fui más amable con aquella persona del capítulo anterior?". Eso sin mencionar a los enemigos de Lucas... ¡nosotros mismos!

→ LOS OTROS PROTAGONIS-TAS DEL JUEGO son Carla y Tyler, dos policías encargados de resolver el caso de asesinato que implica a Lucas, a los que podemos controlar de forma individual a lo largo del desarrollo. Con ellos debemos reunir pistas en los escenarios de los crímenes o interrogar a los sospechosos.

Como veis, conocemos distintos puntos de vista durante la partida, y como vamos cambiando de "bando" continuamente nos asalta una curiosa sensación de estar poniendo los medios para nuestra propia derrota. ¡Hasta dudamos de la inocencia de Lucas o de la honestidad de los poli-

### LUCAS

ESTE ANTIHÉROE vive su peor pesadilla: descubre que ha matado a un hombre. la policía le busca y tiene extrañas visiones del futuro. ¿Le ayudáis a dar con las respuestas a este enigma?



### RAPIDEZ DE REFLEJOS

Los momentos de acción v habilidad de esta aventura son muy abundantes. Para superarlas debéis pulsar la secuencia de botones que se os indica.



A TOCAR LA GUITARRA. Podéis elegir el estilo, ¡pero es más difícil de lo que parece!



TYLER SE "ECHA" UN BASKET con un colega para sacarle la pasta. Al mejor de diez, venga.



LOS MONSTRUOS QUE OS ACECHAN son invencibles: debéis huir para sobrevivir



EN EL ESCENARIO DEL CRIMEN es preciso esconder toda evidencia que nos acuse... empezando por el propio cadáver.



REVIVIMOS EL PASADO DE LUCAS como niño a través de un nivel de sigilo e infiltración que nos hace conocerle mejor



CARLA DEBE REUNIR PISTAS y hablar con todo tipo de especialistas en huellas y hasta con médicos forenses.



LA PANTALLA SE DIVIDE para mostrar dos lugares distintos si estamos en un momento importante del argumento.

### ANIMACIONES DE PRIMERA CLASE

EL NIVEL DE ESFUERZO Y TRABAJO puesto en las animaciones es muy destacable. Para hacerlas se ha usado sociar se ha usado captura de movimientos, grabando a actores reales (Izquierda) programadores pasaron esos movimientos al que los reproduzcan los personajes (Derecha).





cías! Pero no todo se limita a investigar, porque con cualquiera de los personajes también disfrutamos de trepidantes momentos de acción. Entonces aparecen en pantalla unas secuencias de botones que tenemos que repetir, y que nos llevan a pelear,

La encargada de investigar el extraño crimen es una policía tenaz. Junto a su compañero Tyler tenemos que ayudarla a resolver un misterio más terrible de lo que imaginan.

protagonizar alucinantes fugas o soportar un interrogatorio. Su planteamiento es muy espectacular y contribuye a la sensación de estar viviendo no ya una película, sino toda una superproducción.

→ SU GRAN ARGUMENTO ES EL EJE FUNDAMENTAL de «Fahrenheit», un guión sólido e intrigante que a medida que avanzamos nos recompensa con nuevas sorpresas y revelaciones.

El protagonismo compartido entre los policías y el principal sospechoso, la longitud del juego y la importancia que se da a los diálogos hace que lleguemos a conocer bien a cada personaje, "metiéndonos" en su piel para identificarnos con ellos. Gracias a esto, cada vez que ocurra algo impactante o dramático llegaremos a preocuparnos por Lucas, Carla o Tyler. ¿Cuantos títulos conocéis que logren esto? Y no





### **«FAHRENHEIT» ES UNA GRAN AVENTURA** QUE NO OS VA A DAR NI UN RESPIRO



PODEMOS CONSULTAR INTERNET para buscar datos sobre el crimen. Cada personaje puede encontrar distintas pistas.



MOMENTOS EMOTIVOS como el de Lucas con su hermano pueden influir en su estado de ánimo y en el desarrollo.

olvidemos que nuestras decisiones determinan cuál de los diferentes finales del juego veremos.

El nivel técnico también está a la altura, sobre todo en las fantásticas animaciones de los personajes, su buen doblaje y la genial banda sonora. «Fahrenheit» es, en resumen, una estupenda aventura que os atrapará desde el principio, pero también un juego que destaca por méritos propios por su novedosa propuesta.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- **BELARCUMENTO** es digno de
- LA GRAN VARIEDAD DE SITUACIONES en et desarrollo del juego. ¡No paramos nuncal

#### lo peor

- EL CONTROL no responde siempre tan bien como debiera por un mal sistema de colisiones
- LA DIFICULTAD es algo duritta nacia el final del juego y no pertiona ornar una decisión errónea.

### afternativas PS2 y Xbox cuentan con la tercera entrega

animaciones, hechas con captura de movimientos SONIDO Angelo Badalamenti ("Twin Peaks") saga, «Broken Sword compone una partitura fantástica. La acompañan canciones de varios estilos y un buen doblaje. 3», divertida pero tambien algo dificililla. Como aventuras más "hardcore" están las entregas de la saga «**Syberia»** aparecidas en ambas consolas. Xbox tiene desde hace

poco «Still Life», jueg que por ambientación

y desarrollo recuerda

DURACIÓN La aventura dura más de 15 horas... sin contar con los distintos finales y las bonificaciones ocultas, como vídeos o imágenes.

■ DIVERSIÓN La libertad de decisiones y como afectan al juego sólo contribuyen a hacer aún más emocionante su fantástico argumento.

■ GRÁFICOS Modelos y escenarios son

más que apropiados, pero la estrella son las

**PUNTUACIÓN** FINAL

### **VARIEDAD** INAGOTABLE

La diversidad de situaciones, decisiones, pruebas v caminos a tomar es la nota predominante de «Fahrenheit». La cantidad de acciones que podemos realizar hace que no sepamos lo que va a ocurrir en ningún momento, ya que el desarrollo del juego depende estrictamente de este tipo de actos.



RETRATO ROBOT: podemos elegir los rasgos y hacer que se parezca a Lucas... o no.



PARA SALVAR A ESTE NIÑO hav que nadar pulsando los botones indicados alternativamente.





UN POCO DE MÚSICA? Mientras estemos en casa podemos hacer casi de todo.

### valoración

Normalmente las aventuras reflexivos, pero «Fahrenheit» destroza esos tópicos: es un juego trepidante y exige que seamos muy rápidos de reflejos El sistema de decisiones y las que la variedad prime en el argumento, todo un guiór que nos identifiquemos con sus protagonistas. Por último «Fahrenheit» aporta algo que otros juegos: originatidad







### **DESTRUYE EN VERDE**

# HULK: **U. DESTRUCTION**



¿Te mosqueas cuando sufres las obras y el tráfico de tu ciudad? Pues mucho peor se pone La Masa al pasear por la suva y comprobar que todo el mundo le persigue! Eso si que enfada!

**EL HÉROE MÁS VERDE Y** MUSCULOSO de la Marvel regresa a las pantallas con una nueva aventura de acción en la que tiene más razones que nunca para estar muy enfadado. Y es que cuando Bruce Banner está a punto de completar su investigación para dejar de convertirse en una "bestia parda", el gobierno descubre su guarida y arruina todas su posibilidades de volver a ser un hombre normal. A partir de aquí nos espera un juego con un estilo muy similar a la saga «GTA», es decir, que disponemos de una ciudad para nosotros solos y tenemos que ir cumpliendo misiones hasta completar la investigación de Banner.

→ LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES UNA DE LAS CLAVES principales, ya que si bien los objetivos se tienen que cumplir de una determinada forma, podemos movernos con total libertad y usar cualquier elemento del escenario, bien como arma (como los coches) o como modo de escape (escalando los edificios). Además, podemos aumentar los poderes de Hulk a medida que avanzamos en la aventura mediante el canjeo de una serie de "puntos de destrucción" o "Smash points". Y más nos vale recordar la combinación exacta de los botones para realizar los combos,





perdone, ¿dónde está la quinta avenida?".



LA FUERZA BRUTA es el único recurso con el que contamos. Menos mal que de eso Hulk tiene para rato....



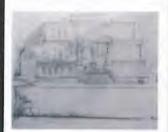
AGARRAR A LOS CIUDADANOS y usarlos [si queremos] como arma arrojadiza es otra de las opciones disponibles.

### **EXTRAS** BESTIALES

Repartidos por todo el mapeado nos encontramos con interesantes extras muy interesantes para todos los fanáticos de Hulk:



LOS CÓMICS que encontramos en diferentes puntos de la ciudad nos muestran las portadas más importantes. Hay más de 60.



EL ARTE y los bocetos nos muestran cómo se las apañaron los programadores para diseñar escenarios y personajes.





### CAMINA O REVIENTA Esa frase resume la forma de vida de La Masa. Mirad por qué:

COMENZAMOS UNA MISIÓN erdes en el mapa de la ciudad 2. NOS DESPI AZAMOS por las calles hasta el punto donde se encuentra el objetivo

3. LA ACCION comienza al Ilegar al objetivo, ya sea atazando nosotros

porque es necesario si no queremos que La Masa termine siendo víctima de las decenas de agentes de seguridad y del ejército que le hacen la vida imposible.

→LOS MINIJUEGOS O SUBMI-SIONES TAN TÍPICOS en este género no podían faltar, y están presentes en forma de carreras de "checkpoints" donde tenemos que batir una determinada marca, derribar una serie de objetivos (¿qué os parece lanzarle coches a unos helicópteros?). Lo mejor es que cuando las superamos somos recompensados con "smash points" que podemos invertir después en nuevos golpes.

Los escenarios cumplen con solvencia: la ciudad es bastante amplia y está bien representada (sobre todo por la noche), aunque hemos echado en falta algo más de vida y variedad en los diferentes personajes que la

EN ESTE "PEQUENIN" se convierte el bueno de Bruce Banner cuando se enfada. Y es que si vosotros fueseis verdes y no tuvieseis zapatos de vuestro número seguramente estaríais igual. ¿Le ayudáis en su aventura para reconstruir la máquina que le permita ser normal?



**HC** 103

Hulk: Ultimate Destruction



### ■ LA LIBERTAD Y LOS PODERES DE HULK HACEN UNA COMBINACIÓN EXPLOSIVA ■



LOS MINIJUEGOS, como el de "atrapar" estos globos, le dan al juego una mayor variedad y alargan su duración.

habitan, y que por cierto salen "por patas" cuando nos ven. Los

que no huyen son los 6 inmensos

jefes finales, que son los mejor

Esta nueva aventura de La Ma-

sa es sin duda, la más digna de

todas las que se han lanzado has-

ta la fecha, y entusiasmará tanto

a sus más fanáticos seguidores

como a los que ni siquiera han

visto la última película del mu-

representados del juego.

tante verde de la Marvel.



EL ACOSO DEL EJÉRCITO es constante y no dudan en emplear artillería pesada como tanques o helicópteros

### "AMASANDO" **PODERES**

Si bien Hulk es de por sí un auténtico "tanque", a lo largo de la partida podemos ir potenciándolo y mejorándolo con nuevos movimientos. Y os advertimos que su uso se hace totalmente indispensable si queremos llegar lejos en el juego. La ecuación es simple: mayor destrucción = "smash points" = combos bestiales.



**DESTRUYENDO** o cumpliendo misiones se nos otorgan una serie de "smash points"



COMPRAMOS los movimientos en el menú. Hay golpes simples, combos, y hasta "límites".



LOS USAMOS frente a los enemigos. Mirad que guantes de acero tan chulos tenemos.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LA CHUDAD Y LA LIBERTAD emos para movernos o destruir lo que nos plazca
- LOS PODERES DE LA MASA que ademas de ser útiles están espectacularmente representados

#### lo peor

- REPETITIVO durante el desarrollo de determinadas misiones
- NO ESTA DOBLADO AL erdemos gran parte de la historia

### alternativas Si sois fanáticos de los superhéroes de la Marvel, no cabe

es «Spiderman 2» sistema de juego muy parecido. Si no os va eso de ser los buenos os atrae moveros con libertad por una ciudad entonces el rey de reyes es «GTA San Andreas»

#### ■ GRÁFICOS Los escenarios son amplios y están correctamente realizados, aunque les falta un poco de detalle. Los enemigos finales se salen.

- SONIDO La música ambienta la atmósfera de tensión constante. Los efectos Igruñidos incluidos) también alcanzan un buen nivel.
- **DURACIÓN** 30 misiones con otros tantos desafíos son más que suficientes, y conseguir los 150 movimientos diferentes nos lleva un buen rato.
- **DIVERSIÓN** Aunque en ocasiones peque de repetitivo, emular a Hulk suelto por una ciudad resulta de lo más divertido y emocionante.

PUNTUACIÓN FINAL

### valoración

desafortunado héroe Hulk ha seguido el camino que ya inició «Spiderman 2» en lo que a estilo de juego se refiere. En esta ocasión hay que sumarle además la espectacularidad y el ritmo constante en cada una cosas que más nos han gustado ha sido la cámera y como esta nos muestra siempre el lado más llamativo de cada una de nuestras acciones. Un juego con el que todos, sean seguidores o no, se lo pasarán en grande emulando al gigante verde

DEL DIRECTOR DE "A TODO GAS" Y "XXX"

COMENZÓ PROGRAMADO POR EL HOMBRE, AHORA ÉL PROGRAMA AL HOMBRE. TRENO HEMONIEM

### JOSH LUCAS JESSICA BIEL JAMIE FOXX LA AMENAZA INVISIBLE STEALTH

COLUMBIA FICTURES COMMENT OF MARKET OF MORTON Y RICHARD ROSDORGE THANDY FOR MANY BY LONG THAN SEATTH AND COMMENT OF MORTON Y RICHARD ROSDORGE THANDY FOR MANY BY LONG THAN SEATTH AND COMMENT OF SEPTIMENT OF SEPTIME

COLUMN TO

ORDER OF BRIDE NAME OF JURY, AND ASSOCIATION OF STREET

and well and the second

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ I-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8 311 ptas.] ■ Lanzamiento I de septiembre ■ 3





### EXCITANTES CARRERAS

Para conseguir convertirnos en los reves de estos circuitos, es necesario dominar todos los aspectos de las carreras.

1. HACERSE CON EL CONTROL DE LAS se consigue la experiencia es muy gratificante. ¡Y es que planear en una curva a esas velocidades es increible!

2. UTILIZAR LAS ARMAS en el momento justo es vital para ralentizar la marcha de los enemigos... ¡o liquidarles!

3. REALIZAR PIRUETAS EN EL AIRE nos proporciona turbos cuando aterrizamos de nuevo en la pista... siempre y cuando aterricemos bien y no dejemos nuestra aeronave lista para la chalarreria.



# **VELOCIDAD TERMINAL** WIPE

La Fórmula I está anticuada. Lo que se lleva ahora es echar carreras a 1.000 km/h en naves espaciales súper futuristas imientras lanzamos misiles al resto de competidores!

MESTA SAGA DE

VELOCIDAD futurista se estrena en PSP por todo lo alto, convirtiéndose en la entrega más completa y atractiva de todas las que han aparecido hasta la fecha. La propuesta sigue siendo la misma de siempre, es decir, carreras vertiginosas a bordo de naves de diseño vanguardista en las que tenemos que hacer lo que sea para llegar los primeros a la línea de meta. Y es que para ganar en estas pruebas no sólo es necesario que seamos unos ases del volante, sino también que manejemos con soltura un completo arsenal que incluye desde misiles a minas o bombas. El control de las aeronaves es bastante técnico y requiere de práctica para dominarlo, pero una vez conseguido disfrutamos de unas carreras emocionantes, igualadas y también muy divertidas.

**→ LOS MODOS DE JUEGO SON** MUY VARIADOS e incluyen opciones para todos los gustos. Torneo es el modo principal y nos invita a superar sucesivas rondas de carreras con el aliciente de ir desbloqueando nuevos circuitos. Además, cuando nos cansemos de jugar en solitario podemos retar a siete rivales y participar en excitantes carreras online. Vamos, que con este "racer" tenéis diversión para meses, y más







LA BANDA SONORA merece ser destacada por su calidad. El disco incluye temas de DJ Tiesto, Photek, Cold Storage...



HAY UNA GRAN VARIEDAD DE ARMAS repartidas por los circuitos. Algunas son tan devastadoras como esta.







EL APARTADO GRÁFICO que muestra el juego es fantástico. Naves y circuitos lucen así de bien.



LA SENSACION DE VELOCIDAD es algo increible, en

### **CARRERAS** PARA TODOS

«Wipeout Pure» ofrece una gran variedad de modos de juego que os mantendrán ocupados durante muchos meses. Os mostramos las opciones más entretenidas.



TORNEO es el modo principal para un jugador y nos invita a correr en multitud de pruebas.



CONTRARRELOJ es la opción más adictiva. ¡Lograr nuevos récords engancha lo suvo!



EL MODO ONLINE nos permite enfrentarnos a otros siete rivales. Es divertidísimo.



LAS CARRERAS SUELTAS son ideales para memorizar los 16 trazados y dominar las naves.

### teniendo en cuenta que será posible descargar periódicamente contenidos a través de Internet, como nuevas naves o circuitos.

Técnicamente hablando, estamos ante el título más brillante de todos los del lanzamiento de PSP, sobre todo por el detalle que lucen naves y pistas, y por su impresionante sensación de velocidad. Si buscáis un juego de carreras con el que estrenar vuestra portátil, aquí tenéis el mejor.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO es impresionante.
- EL DESARROLLO DE LAS
- CARRERAS es vibrante de verdad
- SU NIVEL TÉCNICO, que es similar al de los juegos de PS2.

- más avanzados, puede llegar a desesperar a los menos expertos.
- EL CONTROL ES EXIGENTE al principio puede costar un poquit hacerse con los mandos de la nave

### alternativas A pesar de que PSP

està empezando, ya posee un amplio catálogo de juegos de velocidad. Y aunque ninguno es en plan futurista como este «Ridge Racers» muestra un nivel de

calidad muy similar y un desarrollo arcade parecido. Por su parte, tanto «Need for Speed» como «TOCA 2» también son titulo de calidad semejante

#### ■ GRÁFICOS Los más brillantes que hemos visto de momento en PSP. Su calidad es muy similar a la que muestran los juegos de PS2, ahí es nada.

SONIDO La banda sonora de corte electrónico es fantástica y le viene de maravilla. Los efectos no están nada mal, aunque no hay voces.

**DURACIÓN** Los modos de juego son muy variados, hay 16 pistas de inicio y además sera posible descargar nuevo contenido desde Internet

■ DIVERSIÓN Las carreras son vertiginosas y emocionantes como ellas solas. Eso sí, el control es técnico y requiere práctica para dominarlo.

> PUNTUACIÓN FINAL

### valoración

Con este juego Sony ha consequido demostrar a las claras hasta donde puede itegar su nueva consola portátil en cuestiones técnicas, pues muestra una apariencia deslumbrante y un apartado sonoro sensacional. Pero «WipEout Pure» es mucho más que eso: es un arcade de velocidad divertidisimo profundo y muy emocionante, capaz de convencer a todo el que se decida a probarlo. Si de momento sólo podéis permitiros comprar un juego para vuestra consola, que sea este





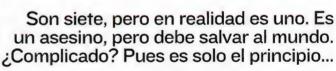


Para superar esta aventura debemos de ser tan buenos con las armas como ágiles de mente. Estas son nuestras principales tareas en «Killer 7»:

JOUIDAR a todos los bichos que salgan a nuestro paso. Hay un buen número de seres distintos

2. SUPERAR LOS PUZZLES que nos encontremos en nuestro camino. Hay bastantes, y algunos están muy bien diseñados, por cierto.

3. EXPLORAR LO DECORADOS en busca de objetos útilos, como anillos Bullets que nos permiten avanzar en el juego.



**ESTA ORIGINAL AVEN-**TURA DE ACCIÓN nos mete en el papel de Harman Smith, un ex-matón profesional que ha desdoblado su personalidad en siete partes que, a la postre, vienen a ser los protagonistas

a los que controlamos. A grandes rasgos, su misión es salvar al mundo de una peligrosa organización de horribles seres llamada Heaven Smile, pero como la historia es tan compleja y surrealista, dejaremos que la descubráis vosotros solitos

El desarrollo, orientado al público adulto por las constantes escenas violentas y sexuales que presenciamos, mezcla la acción con la exploración y la resolución de puzzles, pero de una manera muy peculiar. Y es que aunque el juego es en 3D, sólo podemos des-

plazarnos de izquierda a derecha de la pantalla, en un único plano, como ya sucediera en «Viewtiful Joe», otra estrella de la casa. Este esquema cambia en los tiroteos, puesto que en este caso la vista pasa a ser en primera persona. Al principio este planteamiento se hace raro, pero a las pocas horas acabas acostumbrándote.

#### **→ LAS SIETE PERSONALIDADES**

**DE HARMAN** (los siete protagonistas) poseen distintas habilidades que tenemos que exprimir para poder avanzar, alternando su control a lo largo del juego. La idea es buena, pero el problema es que los tiempos de carga entre un personaje y otro (más acusados en la versión para PS2) terminan afectando un poco al ritmo de la partida. Y como para colmo también hay

Este tipo es la personalidad más violenta de Harman. Junto a él también podemos controlar a Coyote, KAEDE, Garcian, MASK De Smith, Con y nuestro favorito, Kevin. ¿Con quién os quedáis?









LA VARIEDAD DE ENEMIGOS que nos atacan en la aventura es impresionante. Algunos son tan raros como esta bola.



EL JUEGO ES SÓLO PARA ADULTOS debido a la numerosa cantidad de escenas violentas y de tipo sexual que incluye.



## SONRISAS Y LÁGRIMAS

Los rivales a los que hay que abatir se hacen llamar Heaven Smile, pero estos seres agresivos no tienen nada de angelitos. Para acabar con ellos debemos de hacer lo siguiente:



ESCANEAR LA ZONA para comprobar dónde se encuentran los enemigos, pues son invisibles a simple vista. Hacedlo cuando escucheis carcajadas...



APUNTAR A SUS ÓRGANOS VITALES o a unos puntos amarillos llamados "critical hits", pues si acertáis a darles acabaréis con ellos de un tiro.







LOS SIETE PROTAGONISTAS poseen etributos diferentes que podemos potenciar durante la aventura. Unos puedan hacerse invisibles por un tiempo lizquierdal, mientras que otros pueden abrir cerraduras (Centro) o colorse per huocos (Der.).

tiempos de carga entre una sala y otra, el problema se acentúa.

El estilo gráfico, al más puro estilo "anime" japonés, es bastante atractivo y original, si bien en ocasiones los escenarios se muestran vacíos e incluso sufren ralentizaciones, más frecuentes en PS2 que en GameCube. A pesar de estos inconvenientes, «Killer 7» es un título que por su frescura merece mucho la pena probar, sobre todo la versión de GameCube, más pulida.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- variado y mezcla sabiamente momentos de acción con puzzles.
- EL ARGUMENTO es rare de narices, pero si os gustaron película como «Akira», este os encantará.

#### lo peor

- pueden terminar naciendose tediosos, sobre todo en PS2
- OUE NO ESTE TRADUCIDO es una gran pega para aquellos que no entienden, y bien además, el inglés

## alternativas

Por mucho que echemos la vista atrás, la verdad es que no hay nada que se parezca lo suficiente a este juego como para considerarle una atternativa real.

Por citar alguno, «Viewtifut Joe 1 y 2» comparten con este el estilo grafico y el desarrolto 2D, pero su temática y mecánica de juego no tienen nada que ver. Es que este

# ■ GRÁFICOS El estilo gráfico es muy original y está bien resuelto, si bien la acción a veces sufre ralentizaciones, sobre todo en la versión de PS2.

SONIDO Tanto los abundantes diálogos (en inglés) como los efectos de sonido se escuchan de maravilla. La banda sonora es más discreta.

■ DURACIÓN La aventura os durará un mínimo de 12-15 horas, eso suponiendo que no os quedéis atascados en ningún puzzle, claro.

■ DIVERSIÓN El desarrollo es muy variado y la historia termina enganchando. Eso sí, la versión de PS2 queda un poquito por debajo de la de GC.

PUNTUACIÓN 87

#### valoración

En un sector en el que las secuelas y la escasez de ideas empiezan a ser alarmantes tritutos como «Killer 7» siempre son bien recibidos. Y más cuando poseen un desarrolto tan variado como interesante. Si os gusta la animación japonesa, este titulo os entusiasmará, pero tambien debeis tener en cuenta que su desarrolto está arientado al publico adulto por sus altas dosis de violencia y contenido sexual. No es un juego para niños. Ademas, si podeis elegir, optad por la versión de Same-Guse, que esta más pulida que la de PS2.

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ I A 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.811 ptas.) ■ Lanz. I de septiembre ■ 3



**MEL ARCADE DE VELOCIDAD** MÁS EMBLEMÁTICO de los últimos años tampoco ha querido perderse el estreno de PSP, y para ello recupera los mejores circuitos de sus anteriores entregas (con un sorprendente lavado de cara) y nos sumerge en su clásico estilo de conducción: correr sin levantar el pie del acelerador y derrapar para tomar las curvas. Ya sea en el modo torneo, contrarreloj o bien contra un amigo







#### LOS COCHES DISPONIBLES no son reales. aunque tienen

un diseño sólido y creíble. Antes de cada torneo podremos seleccionar coche atendiendo a la cilindrada y a su estilo de derrape

# **PATINAJE SOBRE ASFALTO**

# RIDGE RACERS

Por mucho que os hablen sobre reflejos y seguridad, lo único que hace falta para ser un buen conductor es acelerar a tope y saber derrapar.

a través de la conexión inalámbrica, podéis olvidar la física, la conducción exigente o los cambios mecánicos, porque aquí lo único que cuenta es atravesar la línea de meta cuanto antes.

→ LA REALIZACIÓN ES ESPEC-TACULAR en todos los aspectos. Además de una sensación

de velocidad envidiable, «Ridge Racers» nos muestra más de 50 coches muy sólidos, aunque ficticios, capaces de mostrar sorprendentes efectos, al igual que los 24 circuitos disponibles. Eso sí, este despliegue no oculta un desarrollo carente de profundidad, que se reduce a competir (adelantando a unos rivales dispersos y poco inteligentes) para liberar nuevos coches y circuitos. Lo que no se puede negar es que, mientras estamos pilotando, la belleza de los escenarios nos hace olvidar estas carencias.

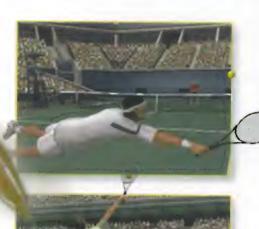
GRÁFIC	os	89
SONID	-	18
DURAC	IÓN	81
DIVERS	IÓN	14
juegos más im aunque no tier	Técnicamente es uno de los presionantes de la consola, e demasiadas opciones y su divertida pero poco exigente.	5
P	UNTUACIÓN 8	4

# "Uno de los mejores simuladores tenísticos llegará en verano a PS2... ¡Online!"

HOBBY CONSOLAS

#1

en competición.





TOP SPIN



En lo que a ranking se refiere, Top Spin es el videojuego de tenis número 1 del mundo. Ofrece la posibilidad de enfrentarse a 16 de los mejores jugadores mundiales, como Roger Federer y Maria Sharapova en torneos de todo el planeta. Ilncluso se puede crear una versión virtual de uno mismo con Eye Toy, depurar la técnica con un entrenador y alcanzar el nivel de los profesionales en cualquier superficie mientras uno se abre camino hacia el Campeonatol

www.topspingames.com



PlayStation<sub>®</sub>2



C2016 In the Internal two Settman y use hitalias Todos los derrectivos. Sonos el logos por de CX Sports y Taxe Two Internal two Settmans and reconstructivos comerciales y/o marcan registrativos comerciales y/o marcan registrativos de Sony C imputer Estantamente Inc. Todos los detachos reservados.







# SÉ EL NUEVO "DOTTORE"

El modo carrera nos propone crear un piloto y progresar con él en los distintos campeonatos. Esto es lo que tenemos que hacer después de elegir la categoria:

- clasificatorias para obtener la mejor posición posible en la parrilla de salida, y después correr a tope para intentar
- 2 COMPRAR PIEZAS y mejoras para nuestra moto con el dinero obtenido
- 3. MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES como piloto con los "puntos de experiencia" que vamos obteniendo tras



# **VÉRTIGO A 300 KM/H**

# MOTO GP3

Si estás cansado de ver ganar a Rossi una y otra vez, ponte el mono y el casco, que le vas a dar un "repasito" en la próxima carrera del mundial.



El campeonísimo italiano es la gran estrella de Moto GP. Podemos correr con él o también probar suerte con nuestro Sete Gibernau

LA NUEVA ENTREGA DE ESTA SAGA "MOTERA" ya está aquí y gracias a su licencia oficial de 2004 pone a nuestra disposición todos los circuitos, escuderías y pilotos reales de la categoría Moto GP, con

los que podemos competir en carreras sueltas o, aún mejor, crear nuestro propio piloto y progresar en el modo "carrera" hasta convertirlo en una figura mundial. Además, en esta tercera parte se han incluido 16 circuitos situados en ciudades reales, en los que podemos competir en las categorías de 600, 1000 v 1200cc, v que tienen un toque más arcade,

por lo que resultan ideales pa-

ra jugarlos en cualquiera de

los numerosos y divertidísimos modos Online: hay una opción para saltar directamente de una carrera offline a otra carrera en red de similares características, otro para asistir a las carreras como espectador...; y hasta uno para hacer de comentaristas!

→ LA SIMULACIÓN ESTÁ MUY BIEN CONSEGUIDA, y sobre todo en la categoría de Moto GP, dominar el exigente y realista control requiere horas de práctica y atención a cada curva, frenada o adelantamiento. Esta maniobra, por cierto, es más difícil que nunca debido a la cuidada y agresiva IA de los rivales, que no dudan un segundo en cerrarnos en las curvas o en golpearnos para tratar de tirarnos al suelo. Todo esto hace que las carreras







LA LLUVIA, además de estar muy bien recreada, dificulta mucho la conducción debido a la pérdida de adherencia.



SUPERAR EL TUTORIAL resulta indispensable para familiarizarnos con el complejo control de las motocicletas.



# **CARRERAS EXTREMAS**

La nueva modalidad
"Extreme" nos invita
a competir en 16
enrevesados circuitos
urbanos. Los hay diurnos
y nocturnos. Aquí os
mostramos dos de ellos:



TOKIO es un circuito de calles muy estrechas y que cuenta la dificultad añadida de disputarse por la noche. Se trata de uno de los trazados más vistosos.



SEVILLA es uno de los 3 lugares españoles que incluye el juego. Si nos fijamos bien podemos ver monumentos como la Torre del Oro o la Plaza de España.







# destaca la interior limiterdal, espectacular pero dificil de dominar. En la exterior (Centro) la sensación de velocidad as más acusada y la alejada (Derechal, nos permite cerrar mejor a los rivales en las curvas.

sean emocionantes a tope, efecto que se potencia por la enorme sensación de velocidad y solidez de un motor gráfico que, a pesar de tener ciertos aspectos mejorables, como algunas texturas de motos y escenarios, resulta bastante espectacular en conjunto. En resumidas cuentas, «Moto GP 3» es, sin ninguna duda, un simulador completísimo e ideal para los "pilotos" que busquen la simulación más exigente.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

con una gran variedad de modos y posibilidades ¡Buenisimo!

LOS CIRCUITOS Y MOTOS
URBANOS tienen un toque arcade
que le da mucha "vidilla" al juego

#### lo peor

ES TAREA FACIL y puede llegar a desesperar a más de uno

TIENE LOS DATOS DE LA TEMPORADA 2004 Molaría que estuviera más actualizado

#### alternativas El motociclismo no es

un género demasiado prolífico en Xbox. De hecho, las mejores alternativas son las dos primeras entregas de «Moto GP», que están por debajo de la que nos ocupa. Sin embargo, y si os van la simulación y la velocidad, no os podeis perder juegazos -de coches, eso si- como «Forza Motorsport» o «Project Gotham 2».

# ■ GRÁFICOS La gran sensación de velocidad se ve aderezada con vistosos efectos como el calor o la lluvia. Sólo algunas texturas flojean un poco.

■ SONIDO El rugir de los motores está muy logrado y gracias al 5.1 es posible "intuir" los adelantamientos. La música pasa desapercibida.

■ DURACIÓN Corriendo solos da para mucho gracias a las 4 categorías distintas, pero donde su longevidad es casi ilimitada es en el genial online.

■ **DIVERSIÓN** Su exigente control no lo hace apto para todo el mundo, pero si se le dedica tiempo la diversión y emoción están más que aseguradas.

PUNTUACIÓN 90 FINAL

#### valoración

La última entrega de la saga 
«Moto GP» ha resultado ser, 
de lejos, la más completa de las 
tres. Detalles como la inclusión 
de las nuevas motocicletas y 
circuitos urbanos, la potenciación 
de las modos online o la mejora 
en la IA de los rivales, hacen 
que estemos ante el mejor 
simulador de motociclismo de 
Xbox. Y decimos simulador con 
todas las letras... ya que debies 
tener en cuenta que el juego 
está orientado a los jugadores 
más curtidos y exigentes en lo 
que realismo se refiere. Si estas 
entre ellos, este es tu juego.

■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € [8 31] ptas } ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 🎉









# ECHANDO LAS CARTAS

La acción se desarrolla por turnos como en una partida de cartas, y para avanzar nos movemos por unas casillas:

en volver nuestro turno. ¡Agárrate Snake!

2. NOS MOYEMOS con cualquiera de las cartas un máximo de 3 casillas. Las cartas especiales de movimiento nos permiten avanzar más casillas

3. EQUIPAMOS armas y protecciones que Snake puede usar aun cuando no es su turno. permittendonos contraatasar, y



# **HAY UNA CARTA PARA TI**

# GEAR AC

Es cierto que Snake lleva unos añitos en los videojuegos, pero que se haya pasado a las cartas no implica que esté viejo. Eso sí, ahora usa más la estrategia.

> SOLID SNAKE HA REGRESADO de su retiro en Alaska para detener una crisis de escala mundial que comienza con el secuestro del avión del próximo presidente de los Estados Unidos. Para evitar el desastre debemos poner en práctica todas nuestras técnicas de infiltración, primero bajo el papel de Snake y posteriormente junto a una compañera llamada Teliko, La idea es descubrir las verdaderas intenciones de los secuestradores, pero esta vez lo hacemos de un modo muy diferente al que estamos acostumbrados: ¡hay que usar cartas! Empleamos estos naipes

para llevar a cabo todas nuestras acciones, y están basados en las armas, los gadgets, las situaciones y los personajes de toda la saga «Metal Gear», desde las dos primeras entregas que salieron en MSX hasta los últimos acontecimientos que vivimos en «Metal Gear Solid 3». Un detalle genial.

→ ESTE ORIGINAL Y NOVEDOSO SISTEMA DE JUEGO, que tenéis explicado en el cuadro izquierdo, le da al planteamiento un giro estratégico que nos obliga a pensarnos mucho cómo y cuándo vamos a usar cada una carta, y lo mejor es que a medida que avanzamos encontramos sobres que nos regalan nuevos naipes con los que mejorar nuestra baraja.

#### SNAKE

El héroe más querido de las consolas regresa para protagonizar un juego de estrategia y cartas coleccionables donde la inteligencia es fundamental.







LOS ENEMIGOS, como los soldados genoma o los Ciphers, están también presentes para "amargarnos" la existencia.



LOS EFECTOS GRÁFICOS son realmente buenos. Las constantes explosiones y los tiroteos así lo demuestran.



usar, siempre que tengamos su carta.

# QUÉ ME SUENA TODO ESTO?



HUIR DE LOS GUARDIAS sigue siendo el objetivo de todo es que hay cosas que no cambian nunca.



LAS ARMAS siguen siendo la baza principal cuando nos descubren. Tenemos misites Stinger, rifles PSG-1...

## LA BARAJA

Reunir una baraia equilibrada es lo más determinante. Lo mejor es que la podemos adaptar según el estilo de cada uno, infiltración o acción.



RECOLECTAMOS sobres de cartas durante las misiones o al completarlas. Hay cartas comunes, infrecuentes y raras.



**CONSTRUIMOS** la baraja con todas nuestras cartas. Podemos especializarla en infiltración, en armamento... ¡vosotros elegís!



AS CARTAS ESPECIALES son las más raras y poderosas y se corresponden a momentos o personajes épicos de la saga



**USAR LA CARTA** nos permite hacer la acción correspondiente, como escondernos en la caja.

Técnicamente el juego está un gran nivel, sobre todo por los excelentes modelos y texturas, aunque tiene animaciones grabadas que "saltan" cuando usamos cada carta. Además, la edición europea incluye un modo versus con el que podemos competir contra otro amigo y demostrar qué baraja es mejor. Un suculento extra para una aventura que jugaremos más de una vez y que nos ha sorprendido muy gratamente.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- LAS CARTAS , que repasan toda la historia de «Metal Gear» incluidas las dos entregas de MSXI
- EL MODO VERSUS incorporad a la versión europea, con el que competimos frente a otra PSP.

#### lo peor

- PURISTAS", que hubieran preferido una aventura fiel a la saga
- INO PODER CAMBIAR LAS CARTAS repetidas con nuestros arniguetes via Wi-Fi. Lástima

# alternativas Es difícil encontrar

más aún cuando el lanzamiento de la consola está tan de su segunda parte (ya confirmada en el pasado E3) y si os gustan las sagas que vienen precedidas de perdáis «Wipeout: Pure» o «Ape Scape

on the Loosex

#### ■ GRÁFICOS Similares a los de cualquier título para PS2, lo cual ya es decir mucho para la primera generación de juegos de la portátil.

- SONIDO Temas inéditos y melodías muy pegadizas nos esperan a lo largo del juego. Los efectos de las armas están a un gran nivel
- DURACIÓN Sólo la aventura principal os llevará unas 20 horas. Si además gueréis conseguir todas las cartas la duración se multiplica por tres.
- DIVERSIÓN La estrategia combinada con la infiltración da un gran resultado. La mezcla os sorprenderá si le dais una oportunidad

**PUNTUACIÓN** FINAL

#### valoración

La adaptación de la saga «Metal Gear» a la nueva portàtil de Sony ha sido sorprendente. Con un estilo de juego completamente diferente, pero manteniendo los ingredientes que han hecho famosa a la saga (historia apasionante, personajes carismáticos), esta versión portátil es el complemento ideal para tener en forma de cartas coleccionables digitales toda la historia de los «Metal Gear», desde sus comienzos hasta la última entrega. Recomendado para los fans y para aquellos a quienes les guste la estrategia



■ AVENTURA ■ KONAMI ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de septiembre ■ 7





**SI LOS AJOS Y EL CRUCIFI-**JO NO OS AYUDAN, avisad a Soma Cruz. El protagonista del «Castlevania: Aria of Sorrow» que vimos en GBA vuelve a escena un año después de aquellos acontecimientos para luchar contra los esbirros de Drácula, que pretenden revivirlo. Así, le guiamos por un gran mapeado, luchando contra todo tipo de criaturas y monstruos finales de gran tamaño, a lo largo de unos





EL CONTROL es muy sencillo. Además, podemos aprender nuevos movimientos



TENER EL MAPA siempre visible nos



# **EL CAZAVAMPIROS HA VUELTO**

# **CASTLEVANIA:** DAWN OF SORROW

No sabemos por qué, pero cada vez que tenemos que luchar contra Drácula debemos usar nuevas armas. ¡Ahora es una pantalla táctil!

enormes escenarios realizados en 2D. Además, a medida que eliminamos enemigos es posible absorber su alma v potenciar así nuestros objetos y habilidades, como poder saltar más lejos.

→ LA ACCIÓN SE VE EN LA PANTALLA TÁCTIL, quedando la superior para el mapa y el estado del personaje. Los gráficos son muy semejantes a los de GBA que comentamos antes,

salvo pequeñas mejoras, por lo que echamos de menos un mayor aprovechamiento del nivel técnico de DS (la pantalla táctil sólo se usa para "dibujar" unos sellos mágicos). La duración está en torno a las 12 horas, ya que la extensión del mapa es considerable, pero no así la dificultad. En fin, aunque este título no aporta nada novedoso, sí trae mucha diversión en forma de aventura completamente tradicional.

## **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración Como aventura resulta de lo más divertida, por su ritmo, variedad y acción de la buena, aunque es un lástima que no aproveche más las posibilidades técnicas y jugables de DS. PUNTUACIÓN FINAL









## LASMISIONES

El desarrollo del juego es un tanto lineal. Hay que descubrir cuál es nuestra nueva misión y acabar con los chicos malos.



# **UN GUERRERO "MU ÇHACHI"**

SAMURAI LEGEND MUSASHI

> Un pueblo situado sobre una ballena voladora y amenazado por robots pide ayuda a un samurái. ¿Suena raro? Veréis cuando saque su katana...

GANDRAKE ENTERPRISES ES UNA CORPORACIÓN que pretende diezmar los recursos del Antheum, un pueblo

con poderes mágicos. Para solucionar este lío, los "buenos" invocan a Musashi, un samurái que tiene la misión de ayudar a los oráculos del lugar a encontrar las Cinco Espadas Elementales, con los que el Antheum recuperará su poder. Nosotros, claro, controlamos a Musashi, que debe viajar por diversos entornos espada en mano para cumplir su misión. En ellos le esperan robots cada vez más potentes y algunas trampas que tiene que superar a base de saltos, duelos de espadas en tiempo real y un poquito de inteligencia. Y es que saber utilizar nuestros poderes cuando corresponda es imprescindible para superar las zonas más complicadas.

→ EL JUEGO ESTÁ DIVIDIDO EN SEIS CAPÍTULOS. En cada uno, Musashi consigue una nueva arma clave, con la que ejecuta ataques especiales que le permiten superar nuevas trampas. Además, si rescatamos a los personajes ocultos en los escenarios podemos disfrutar de ventajas al regresar al Antheum, como poder comprar en tiendas o entrar

# ISTARA

Junto a los otros Oráculos. vela por las Espadas Elementales. Con su magia ayudan a Musashi a combatir







LAS ZONAS ESPECIALES aparecen en algunas fases. En ellas nos esperan combates en moto o huidas en nave.



EN EL COLISEO nos esperan combates opcionales contra montones de enemigos. Si ganamos, obtenemos ítems.



## ATAQUES QUE DUELEN

Musashi no sólo sabe dar unas estocadas "convencionales". A lo largo del juego adquiere nuevos y más potentes poderes con los que aniquilar a los robots.

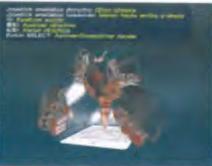


LOS ATAQUES ESPECIALES vienen con cada arma. Además de ser demoledores, sirven para librarnos de algunos obstáculos (apagar el agua, por ejemplo).



LOS ATAQUES APRENDIDOS se obtienen cuando se los robamos a los enemigos. Hay muchos a lo largo del juego, pero no son imprescindibles para vencer.







TÍPICOS DE UN
RPG COMOS
TOTO DE COMOS
TOTO D

en salas para conseguir información. Así la aventura principal es mejorada con algunas misiones extra. El juego reúne todos los elementos básicos de un RPG de acción, aunque resulta un pocofácil, corto y reiterativo por culpa de los limitados enemigos. Aún así, mientras dura resulta bastante espectacular, gracias sobre todo a unos bonitos gráficos que se inspiran en las series de anime más modernas.

## **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

■ LOS GRAFICOS A pesar de la camara, los personales y escenario lucer realmente espectaculares

**ES ASEQUIBLE**. Aunque tiene algún rompecabezas el juego es sencillo de dominar por cuarquiera

#### lo peor

■ LOS ENEMIGOS son poco variados. La mayoria de ellos se puede vencer si se afaca a machete de frente, v eso no tiene gracia

NO ES MUY LARGO SI .0 comparamos con los etros RPG

#### alternativas

refinal Fantasy X> son ahora mismo el summum en el género, pero el estilo de este juego se acerca más a «Kingdom Hearts». Si queréis RPG de estilo cel-shading, probad «Breath of Fire» y, sobre todo, «Dark Chronicle». Si queréis aventuras con algo de manga, tenéis los cuatro «Hack», pero

son bastante floritos

#### ■ GRÁFICOS El diseño de personajes y la estética cel-shading tienen un aspecto elegante y llamativo. La cámara se descoloca y es molesta.

■ SONIDO La música mezcla varios géneros y es apropiada. Los diálogos, sólo correctos, están en inglés. ¿Por qué tiene Musashi esa voz de crío?

■ DURACIÓN Puedes "ventilarte" la aventura en algo menos de 15 horas. Aunque no es una pasada, los objetivos secundarios compensan.

■ DIVERSIÓN Los enemigos se repiten bastante y la dinámica de las mazmorras es algo sencilla, pero se nos ofrece mucho espectáculo.

PUNTUACIÓN 79 FINAL

#### valoración

«Musashi» cumple bien el expediente y, aunque se queda bastante lejos de los mejores del género, tiene algunos argumentos para convencer a muchos jugones. Por un lado su estética manga tan coot arraer à sin duda a los mas jovencitos. Por otro es fácil de controlar, por lo que cualquiera puede atreverse con el Es cierto que resulta algo corto, es simple en el planteamiento jugable y la camara a es algo engorrosa, pero con las bazas ya citadas satisfará a los novatos o quien no quiera muchas complicaciones.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanz: I de septiembre ■ 3







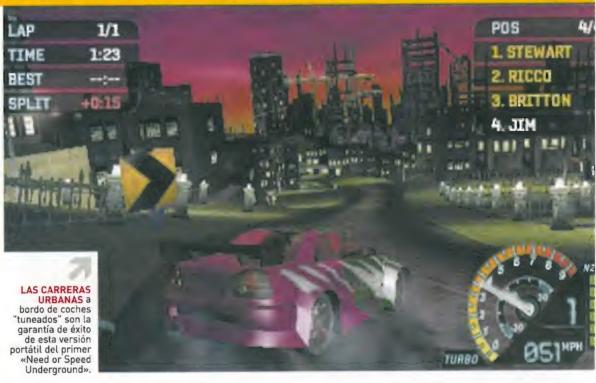


# COMPETICIÓN EN LAS CALLES

Para imponer nuestra ley entre los conductores de la ciudad hay que seguir unas normas muy sencillas. Aqui las tenéis:

- CONDUCIR CON DESTREZA en
  competiciones de todo tipo para ganar
  piezas exclusivas y dinero que nos
  permita mejorar nuestro motor
- 2. MODIFICAR EL COCHE, tanto por fuera (con llantas, pintura, alerones como por dentro, retocando hasta 10 piezas del motor diferentes.
- 3. COLEGGIONAR LOS 24 COCHES DISPONIBLES. Algunos de ellos, que ya aparecen modificados, solo los podemos oblener después de vencer n una determinada carrera

120 HC



# **UN TALLER EN EL BOLSILLO**

# NEED FOR SPEE U. RIVALS

A partir de ahora para ganar una carrera callejera no hace falta ponerse al volante de ningún coche, basta con ir sentados en el asiento de atrás... ¡jugando con nuestra PSP!



LOS VEHÍCULOS PERSONA-LIZADOS continúan invadiendo nuestras calles. Ya no hay quien se resista a ponerle a su "carro" unas llantas especiales o una bombona de óxido nitroso... aunque sea en su consola. Por eso no es de extrañar que la versión portátil de «Need For Speed» mantenga el estilo de conducción urbano y todas las opciones de tuning que le aseguraron el éxito en las consolas "mayores". En

total, «Rivals» nos da la ocasión de modificar 24 coches reales (con un número casi infinito de posibilidades) y competir con ellos en los torneos más variados, desde competiciones de derrape a carreras de aceleración con cambio manual. Con cada victoria ganamos piezas especiales que luego podemos utilizar en todos nuestros coches y dinero que nos servirá para comprar nuevos vehículos, o bien para mejorar el motor de los que ya hayamos conseguido.

→ PODEMOS MODIFICAR DIEZ **ASPECTOS MECÁNICOS** y todos los elementos estéticos imaginables a través de un menú cuando estemos en el garaje. Además, nuestro taller está dispuesto como un museo, en el que podemos colocar los coches como queramos y que nos sirve para presumir de nuestra colección. Sin embargo, todos las máquinas responden de manera similar, lo





LA FÍSICA DE LOS COCHES es bastante realista, por lo que el control con el stick analógico requiere algo de práctica.



HAY TRES PERSPECTIVAS DISPONIBLES, dos externas y una desde el parabrisas, además de la vista hacia atrás.







E(S) = 18778, tanto esteticos como de los aspectos mecánicos, se realizan mediante sencillos menús



OCHUR III SOLO E nos permite exponer y organizar todos los modelos que hayamos conseguido

## CORRE COMO QUIERAS

Aunque las carreras con tráfico son el modo principal de «Need for Speed», también tenemos a nuestra disposición competiciones especiales, que añaden variedad:



EL SPRINT es un tipo de competición que premia nuestra habilidad con el cambio manual.



LAS CARRERAS de relevos o en una pista cerrada, ponen a prueba nuestro estilo deportivo.



LOS DERRAPES se puntúan en este tipo de pruebas. Cuantos más grados, mejor puntuación.



EL NITRO nos ayudará a atravesar los "checkpoints" dentro del tiempo límite.

# que le resta realismo al conjunto. Lo mismo ocurre con el apartado técnico, que muestra unos escenarios demasiado oscuros y con poco detalle, aunque tanto los modelos como la sensación de velocidad son correctos. Este «Need For Speed» es un buen juego en definitiva, que no sorprende por sus gráficos, pero sí por su profundidad y cantidad de opciones, además de por su entretenido multijugador.

#### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

LAS OPCIONES DE TUNING son tan numerosas y variadas que o resultara imposible probartas todas

■ LA VARIEDAD DE MODOS de juego, incluido un entreteridísimo multijugador a través de WiFi.

#### lo peor

MO PERMITE CIRCULAR
LIBREMENTE como ocurria en la
entrega para las consolas grandes

■EL APARTADO GRÁFICO es correcto pero no alcanza a los otros juegos de velocidad de PSP

# alternativas

La más evidente es 
«Midnight Club 3 
DUB», que además 
de compartir el estilo 
de carreras y tuning, 
nos permite recorrer 
la ciudad libremente. 
Por otra parte, si 
buscáis un buen 
arcade de conducción 
urbana, tanto «Burnou 
Legends» como «Ridig 
Racers» (que no es tan 
profundo como este 
«Need for Speed») os 
deiarán satisfechos.

GRÁFICOS Los coches están bien modelados y ofrecen sorprendentes reflejos sobre la carrocería, pero a los escenarios les falta detalle.

■ SONIDO El juego cuenta con buenos efectos y canciones licenciadas, e incluso nos permite disfrutar de algunos vídeos musicales.

■ DURACIÓN Una dificultad bien ajustada y un montón de competiciones disponibles nos aseguran muchas horas de diversión. ■ DIVERSIÓN La variedad de las carreras

y las opciones de tuning harán las delicias de cualquier aficionado, y además hay multijugador.

PUNTUACIÓN 83

#### valoración

"Rivais" consigue trasladar a la pantalla de nuestra PSP todas las posibilidades mecaricas y los estilos de competición que se resuiran en al mundo del tuning Aunque, tamentablemente, no consigue reflejar la espectacutaridad de las carreras por culpa de unos excenarios "sosos" y un sistema de control un poco duro Si padéis perdonarie este aspecto apagado" «Need for Speed» se destapa como un juego de velocidad vanado y prefundo, capaz de mantenerno enganchados mucho tiempo

# NOVEDADES PS2 - Xbox (Pantallas de la versión de PS2)

SHOOT'EM UP ■NOVALOGIC ■1-32 JUG. (50 en Xbox) ■ CASTELLANO ■59,95 € 19 975 ptas 1 ■ Lanz 2 de septiembre ■ 16





A lo largo del juego tenemos que cumplir 16 misiones que giran alrededor del helicóptero derribado, y cuyo esquema podríamos resumir así:

1. ESTUDIAR la misión durante el "briefing", que además incluye algunas imágenes de la operación real

2. CUMPLIR LOS OBJETIVOS, como asegurar una zona, eliminar a un líder local o volar un cargamento de armas

MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES conseguir nuevas armas con los untos que obtenemos en cada misión



# **HÉROES DE GUERRA**

ACK HAWK DOWN

> Para un soldado hay cosas peores que el corte de pelo y las guardias. ¿Qué tal luchar contra una multitud, a 40° y en un laberinto de calles?

#### **ILOS ENFRENTAMIENTOS DE** SOMALIA DE 1993 dieron lugar a uno de los episodios más épicos de la guerra moderna. Los rangers de los EE.UU. tuvieron que hacer frente a la guerrilla local para rescatar a los tripulantes de un helicóptero derribado. Sin embargo, en medio del rescate las tropas enemigas empezaron a multiplicarse y una operación sencilla se convirtió en una batalla desesperada. Ahora somos nosotros quienes, con una vista en primera persona y a tra-

vés de 16 niveles que reflejan la operación con detalle, tenemos que "sufrir" lo mismo que los soldados americanos. Para ello podemos utilizar 28 armas reales (que tendremos que desbloquear con los puntos obtenidos) y el apoyo de helicópteros, tanques y demás fuerzas de ocupación.

**→EL COMPONENTE ESTRATÉ-**GICO ES VITAL, ya que en la mayoría de los niveles podemos dar órdenes o pedir municiones y asistencia médica a tres compañeros. Para mejorar aún más la

# DELTA

Son los primeros en entrar en combate, y su misión es trazar los perímetros de seguridad para los rangers





EL MODO MULTIJUGADOR online o a pantalla partida, incluye modos cooperativos o "versus" para 50 jugadores,



PARA APUNTAR CON MÁS PRECISIÓN podemos utilizar las mirillas de las 28 armas reales que aparecen en el juego.







# NADIE SE QUEDA ATRÁS

Los Delta se vanaglorian de no dejar atrás a sus heridos en el campo de batalla, y eso se nota en la importancia que ganan las opciones tácticas durante el juego. Además, nuestros compañeros se comportan de un modo muy inteligente:



CONDUCEN LOS VEHÍCULOS, como Hummer y helicópteros, mientras nosotros disparamos apostados en una torreta.



NOS CURAN y nos entregan cargadores extra, ya que no podemos recoger ningún objeto durante el desarrollo.



NOS APOYAN EN COMBATE, nos cubren, evitan el fuego cruzado y además cumplen nuestras órdenes puntualmente.

ambientación, la inteligencia de aliados y enemigos es considerable, y se demuestra en el modo en que responden a nuestras órdenes. No obstante, esta estupenda sensación se pierde ligeramente por culpa de un apartado gráfico que estropea los escenarios con un filtro que "emborrona" el horizonte. Aún así, el ritmo de la acción "engancha" y además incluye un estupendo multijugador online o a pantalla partida.

### **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

desprende de las armas, los bandos intervinientes, la I.A. enemiga...

EL MULTIJUGADOR, a pantall partida o en mode online, marca un record de participantes

#### lo peor

SIMPLONES, con fexturas que se repiten y elementos poligonales.

NO TIENE LA LICENCIA DE LA PELL así que no hay secuencias de Ridley Scott o música de H. Zimmer.

#### alternativas

Los mejores juegos de guerra en primera persona son «Call of Duty», el reciente «Medal of Honor European Assault» o, con tintes futuristas, «Kitlzone» (PS2) y «Halo 2» (Xboxl. Pero si lo que os atrae es su ambientación, entonces no podéis perderos «Futl Spectrum Warrior», que se centra en el aspecto estratégico.

# ■ GRÁFICOS Los modelos son realistas y los escenarios tienen un tamaño enorme, aunque hay elementos poligonales y las texturas son borrosas.

■ SONIDO La música de inspiración africana encaja muy bien con el juego, y el doblaje al castellano es perfecto. Los efectos cumplen.

■ DURACIÓN Además de las 16 misiones del modo campaña, podemos refugiarnos en un modo de "acción rápida" y un completísimo multijugador.

■ **DIVERSIÓN** Su estupenda ambientación, el aspecto táctico, el uso de vehículos y la inteligencia de los enemigos "enganchan".

PUNTUACIÓN 80
FINAL

#### valoración

Basado en un hecho reat.
«Black Hawk Down» no alcarza
ta espectacularidad de otros
shooters béticos, sobre todo
por culpa de su acabado borroso
Pero, a cambio, nos ofrece
opciones tácticas y tibertad
suficiente como para atraparnos.
Además, los niveles son bastante
variados linctuso cuando la
mayoría de ellos se desarrollan
en las calles de la cuidad de
Mogadisciol y el argumento está
muy cuidado, respetando cada
elemento del conflicto reat. Un
buen modo de "saborea" las
modernas tácticas de guerra

# NOVEDADES Game Boy Advance



■ ROL ■ KONAMI ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3









## :TAI-Y000!

Así invoca el protagonista el poder del Sol para poder llenar su barra de energía. En ocasiones los rayos del Astro Rey resultan imprescindibles.

T. PARA RECOGER LOS RAYOS, Jenemos que colocarnos con la consota en una zona soleudu y presionar el botón A. Cuanta más luz incida en el sensor, más rapido recargaremos la energia, lo que nos puede dar mucha ventaja en los combates importantes.

2. LOS JEFES FINALES se vencen lanzandoles rayos de sol concentrados. Para ello, hemos de ester recargando casi constantemente y disparándoles con unos cañones que hay en pantalla.

LA FRAGUA sirve para crear armas nuevas a partir de otras antiguas. Con los rayos del sol las calentamos para

DJANGO SE ENFRENTA A LOS NO-MUERTOS como ya hizo en la primera entrega de este juego. Este chaval aventurero debe entablar combates, resolver muchos puzzles y buscar ítems. Vamos, que el planteamiento de su aventura es al más puro estilo «Zelda», pero el punto original es que para hacer todo eso necesita la luz solar... ¡pero la del sol de verdad! Nos explicamos: el cartucho incluve una plaqui-



MUCHOS PERSONAJES AYUDAN o dan consejos. Algunos tienen establecimientos en los que podemos comprar ítems.



LOS VAMPIROS Y LOS UNDEAD son los malos del juego. Son vulnerables a los rayos del sol, pero también a las armas...





AL GANAR A LOS JEFES los encerramos en un ataúd y los llevamos a purificar.

# **JUEGA AL ROL BAJO EL SOL**

# **BOKTAI 2: SOLAR BOY DJANGO**

Como dice la tele, ojalá el verano durara para siempre. ¡Pero no para ir a la playa, sino para que el sol nos ayude a pasarnos este juego!

ta sensible a los ravos solares, y en función de los que le lleguen podemos acumular más o menos energía para hacer ataques especiales y cumplir otras tareas.

→ LA HISTORIA DE LA PRI-MERA PARTE CONTINÚA. Tenemos el mismo protagonista, ambientación tipo "western" y el mismo sistema de juego, aunque con novedades. El desarrollo es un poco más difícil que el

anterior, de forma que muchos puzzles ponen a prueba nuestros cerebros. También se ha cambiado la forma en la que evoluciona el héroe, para que podamos distribuir los puntos de experiencia como queramos. Otras novedades son la posibilidad de personalizar las armas y realizar combates de 4 jugadores. Además de esto, el juego tiene retos secundarios, una buena historia, es largo y muy divertido.

GR	ÁFICOS
SOI	NIDO
m DU	RACIÓN
M DIV	ERSIÓN
los ataqu muy com	<b>ción</b> Salvo un poco de imprecisión e les del protagonista, se trata de un RP ipleto, original hasta cierto punto y cor y divertidos. Eso si, no es un juego fác
	PUNTUACIÓN 91

DELTA FORCE HAWKDOWN

RECORD 50 JUGADORES

PARAXBOXUIVE

32 JUGADORES PARA PLAY STATION 2 ONLINE

www.BlackHawkDownTheGame.com









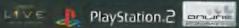




































zados hasta ahora. Esto significa

que tenemos 18 luchadores, pero

podemos hacer que muestren el







#### EN EL MODO TORRE

seleccionamos a los tres "héroes" que más nos gusten y los enfrentamos contra todos los rivales que podamos. Hay muchos extras

# **RENCILLAS ENTRE MONSTRUOS**

# DARKSTALKERS CHRONICLES

Los extraños personajes de este juego están sedientos de sangre y no sólo porque quieran pelear. ¡Algunos también la succionan!

aspecto y los ataques del episodio que queramos, así como adaptar las normas de los combates.

**→LOS MODOS DE JUEGO SON** VARIADOS: Arcade, Entrenamiento, Versus y Torre. Este último es una especie de "survival" en el que hay que formar un equipo de 3 personajes y luchar contra montones de enemigos hasta agotar nuestra energía. Algunos combates pueden tener condiciones especiales (por ejemplo, no usar puñetazos), y además en este modo podemos liberar secretos, como ilustraciones. A esto se añaden unos gráficos que, aunque son antiguos, lucen coloridos y graciosetes en pantalla. Todo esto estaría muy bien de no ser por el control, que es impreciso al hacer ataques especiales. De todos formas, es un juego de lucha completo que se hace bastante entretenido.

# **NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN DIVERSION** Valoración Los personajes son carismáticos y sus combates se hacen muy fluidos, pero el control no responde con la fidelidad que debería. Salvo ese fallito, el balance general es notable. **PUNTUACIÓN** FINAL





B DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR







■VELOCIDAD ■CODEMASTERS ■1-12 JUGADORES ■CASTELLANO ■49,95 € [7,479 ptas.] ■Lanz. I de septiembre ■ [3]







## DIVERSIÓN **EN CANTIDAD**

Hay variedad de modos de juego, coches y circuitos con los que pasar buenos ratos al volante. Los números "cantan":

nos esperan en el modo carrera profesional. Según vamos ganándolos, quedan desbloqueados para poder jugarlos contra el reloj o con nuestros colegas en el modo multijugador

Laguna Seca, Hockenheim, Cataluña... Ásí, hasta 52 trazados de todas partes del mundo. En ellos participan hasta 20 pilotos de forma simultánea en cada prueba, garantizando unas carreras muy "movidas" y apasionantes.

vehículos están a nuestra disposición. Tenemos turismos, descapotables, 4X4, etc. Y en cuanto a marcas, podemos "presumir" de conducir Aston Martin, Jaguar, Mitsubishi, Subaru, etc.

#### **ILA CONDUCCIÓN MÁS PURA**

Y REALISTA es el objetivo de este título, así que olvidaos de ir "a lo loco" si queréis ganar estas carreras. El comportamiento de los turismos participantes es muy "humano", y además los daños que nos causan no se quedan en algo estético, sino que nos puede obligar a abandonar una prueba. Partiendo de este planteamiento, nos encontramos los típicos modos de juego, como son ca-







LA FÍSICA DE LOS COCHES

está muy bien lograda, transmitiendo la sensación de que "pesan" lo suficiente. Además, los daños afectan al comportamiento de los vehículos.

# **AHORA LE "TOCA" A VUESTRA PSP**

# TOCA RACE DRIVER 2

Las versiones "mayores" tuvieron muchos circuitos y coches para correr. ¿Entrarán ahora en un disco tan pequeño? ¡Pues sí!

rreras libres, contrarreloj y un multijugador con hasta 12 jugadores compitiendo vía WiFi. Sin embargo, el modo más completo es el de carrera profesional, donde competimos para labrarnos un nombre en este mundillo.

→EL APARTADO TÉCNICO ES-TÁ BIEN RESUELTO, con un buen sonido de motores, derrapes y demás, y unos gráficos detallados, pero con cierto "bailoteo" de polígonos. Por su parte, el control sobre los coches es suave, pero exigente, ya que un descuido te puede hacer perder una carrera. Como principal punto negativo podemos achacarle una sensación de velocidad algo escasa, pero esto no desmerece al conjunto. En resumen, un buen simulador de conducción que gustará a los jugones que busquen algo más que pisar constantemente el acelerador.

## **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración No tiene muchos coches, pero si bastantes circuitos y campeonatos. Si le sumamos su alto grado de simulación, nos queda un juego muy correcto para estrenar PSP. **PUNTUACIÓN** FINAL



# Centes Anytheres



Get on the court with this year's hottest smash!

Take on 14 top tennis stars as you serve, volley, slice and lob your way to the No.1 ranking. Create and train your own player as you master the World Tour and compete with up to 3 friends via the PSP's wireless mode.

The world is your court www.virtuatennis.net









■ DEPORTIVO ■ EA BIG ■ I-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzarmiento. I de septiembre ■ 3





RO llega al estreno de la nueva portátil de Sony, y nos propone partidos entre equipos formados por tres jugadores cada uno. El espectáculo está presente en la cancha, ya que podemos crear múltiples jugadas y hacer movimientos fuera de lo común, como tiros muy lejanos, pases inverosímiles, machacar el aro mientras "destruimos" al defensor, etc. Los modos de juego







**PODEMOS** HACER MUCHAS JUGADAS, sobre todo en ataque. Si damos espectáculo, llenamos una barra que libera movimientos especiales. como mates imparables.

# "NOS VEMOS EN LA CALLE..."

# **NBA STREET** SHOWDOWN

Olvidad los pabellones. Ahora, el "mundo real" es el escenario de los mejores partidos entre jugadores NBA. ¿Nos unimos a ellos?

comprenden el partido rápido, un par de minijuegos, y el rey de la cancha, el más entretenido de todos, ya que nos invita a crear y perfeccionar un jugador para conseguir que sea el mejor.

→ CONTAMOS CON JUGADO-RES REALES de los 30 equipos de la NBA, y también podemos toparnos con 24 leyendas de esa liga, como "Magic" Johnson. Sus movimientos son fluidos, pero

también es cierto que sufrimos una respuesta un pelín lenta en el control de ciertas acciones.

Los gráficos están a un buen nivel, con unos jugadores de gran tamaño, y la música y los efectos de sonido acompañan. El modo multijugador y las múltiples opciones de personalización terminan de redondear este título, que sólo debería echarnos para atrás si buscamos una simulación pura y dura de este deporte.

# **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración Estamos ante un juego que busca que lo pasemos en grande sin mayores complicaciones. Bien realizado, con opciones PUNTUACIÓN FINAL 8



Los juegos más destacados del momento.

# Y CON

NUEVA ENTRADA EN LISTA

R: REENTRADA EN LISTA

# LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

Resident Evil 4

MESES EN LISTA

God of War

GAMECUBE tes de esta saga de Capcom se han hecho fuertes en el primer puesto de la lista, y no bajarán...

PLAYSTATION 2

Ni corta ni perezosa

puestos entre los tí-

tulos más valorados

de la redacción.

8

PLAYSTATION 2 Por ahora, a Snake no parece importarte demasiado el tener que conformarse con este honoso

**Metal Gear Solid 3:** 

**Snake Eater** 

MESES EN LISTA

**Gran Turismo 4** 

**Metal Gear Solid 2** 

#### PLAYSTATION 2



A todos nos encanta volver a sacar el DVD de «GT4» cada cierto tiempo para seguir echando unas cuantas carreritas.



POSICION

5

10

9

**GTA San Andreas** 





Polémicas aparte, la realidad es que muy pocos logran resis-tirse a los "encantos" de este bestial juego de acción



Halo 2

El juego más vete-rano de la lista de éxitos de nuestra redacción lleva camino de convertirse en un mito viviente.

XROX

PLAYSTATION 2



MESES EN LISTA

Metroid Prime 2

# GAMECUBE



Quizá sea un cierto sentido de nostalgia el que nos lleve a jugar una y otra vez con Samus; ¿o será que es un juegazo?

•

POSICIÓN ANTERIOR 8

10

Pocos títulos han Pocos títulos han logrado sacar tanto partido a la excelen-te potencia que ofre-ce la consola de 128 bits de Microsoft.



MESES EN LISTA

Tekken 5

#### PLAYSTATION 2



Junto con el fútbol, el género de la lucha es la mejor opción si se quiere reunir a todos los redactores

MESES EN LISTA

10 3

Zelda:

Miyamoto logró enmiyamoto togro en-candilarnos con esta aventura de gráficos hipnotizantes y ar-gumento plagado de puntos interesantes.

GAMECUBE

#### LOS PREFERIDOS DE...



1 Metal Gear Solid 3 PS2 3 Gran Turismo 4 PS2 Forza Motorsport Tekken 5

PS2 Wipeout Pure PSP Prince of Persia 2 9 Metal Gear Soud 2 PS2

# Abad

1 God of War PS2 PS2 Gran Turismo 4 GC 3 Resident Evil 4 Metal Gear Solid 3 5 Call of Duty XBOX 6 GTA San Andreas 7 Metroid Prime 2 GC

8 Halo 2 9 Super Mario 64 DS NDS 10 Splinter Cell C T XBOX XBOX David Martinez

1 Metal Gear Solid 3 PS2 2 GTA San Andreas 3 Halo 2 XBOX PS2 5 God of War

6 Resident Evil 4 7 Ninja Gaiden 8 Gran Turismo 4 XBOX PS2 PS2 9 Tekken 5 10 Wipeout Pure

# Sergio Martin

The Wind Waker

1 Resident Evil 4 GC 3 Zelda Wind Waker GC XBOX Shenmue II

5 God of War PS2 6 Metal Gear Solid 2 PS2 7 Baten Kaitos GC 8 Chron of Riddick XBOX

9 Metal G Twin Snakes GC 10 Tekken 5 PS2 10 Tekken 5

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

# LOS MÁS ESPERADOS



#### Zelda: Twilight **Princess**

Sin exagerar, se puede decir que los usuarios de Nintendo poder jugar a la aventura de Link que siempre sonaron



#### **Final Fantasy XII**

Los recientes retrasos en la fecha de salida de este RPG no hacen decaer en sus fans las ganas de que llegue el día de su lanzamiento para PS2



# Half-Life 2

El tremendo éxito de este juego en la plataforma PC garantía para una de las conversiones más esperadas para la consola de Microsoft



### **Resident Evil Outbreak File 2**

Llevar a los zombies hasta la Red de Redes promete convertirse en una de las experiencias más aterradoras y divertidas para vuestra PS?



#### **Dragon Ball Bud. Tenkaichi**

esta, no es raro que sigamos contando en nuestro país con una auténtica legión de seguidores fieles de Goku.

La lista de Los Más Esperados

de los lectores de Hobby Consolas

# LOS 5 JUEGOS...

# **Fahrenheit**

Si os gustan las historias intrigantes, probad esta sorprendente aventura. Encarnais a un hombre que ha cometido un asesinato, pero no está seguro de haber sido realmente él, o si "algo" le ha llevado a hacerlo, o si ha sido uno de los policias, o si... ¡Es una locural



# Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

  c/Los Vascos n° 17, 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores

  losmasesperados hobbyconsolas@axelspringer.es uestrosfavoritos hobbyconsolasidaxelspringer.es
  - strascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es





MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

# **Final Fantasy VII**

# PLAYSTATION

El título que puso de moda el género del rol en la pasada ge-neración vuelve con toda su fuerza a la primera posición.

#### Metal Gear Solid 3: Snake Eater

GTA: San Andreas

#### PLAYSTATION 2



Poco a poco, a mediroco a poco, a medida que os lo habéis ido jugando a fondo, estáis llevando a Snake más arriba. ¿Llegará al primero?

## **Pro Evolution** Soccer 4

## PLAYSTATION 2

Dadas las fechas en las que nos encon-tramos, no podía pasar otra cosa: El fútbol es el gran protagonista!

# POSICION

9

MESES EN LISTA



**Final Fantasy X** 

**Metal Gear Solid** 

**Metroid Prime 2** 

Coches, armas, mujeres... y un montón de usuarios deseosos de sacarle todo el juego a esta extensa aventura.

PS2, XBOX

# Tekken 5

# PLAYSTATION 2



usuarios para intro-

MESES EN LISTA 39



Pasen los años que pasen los años que pasen, esta entrega de la saga de Square seguirá siendo una de las más popula-res y recordadas.

PLAYSTATION 2

# Devil May Cry 3

## PLAYSTATION 2



La vuelta al estilo de la primera parte ha sido uno de los grandes aciertos de Capcom a la hora de crear esta secuela

# MESES EN LISTA



Qué hubiera sido de de aventura si nuestro amigo Snake no hubiera protagoniza do este juegazo?

PLAYSTATION



MESES EN LISTA

#### Zelda: **Ocarina of Time**

### NINTENDO 64



Nintendo, la historia de los videojuegos tiene un antes y un después de la llegadespues de la lle da de «Ocarina»

# Para los fans de



La mezcla entre La mezcla entre aventura, disparos y plataformas que ofrece esta saga es una de las más refrescantes.

GAMECUBE

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

# @ Me ha decepcionado

#### Alberto León (Madrid)

Mario Martínez (e-mail)

José Manuel Huedo (e-mail)

Esta última entrega de la saga «Medal» me ha decepcionado totalmente: El apartado gráfico no es nada del otro mundo, la inteligencia artificial de los enemigos y los aliados apenas ha sido mejorada, y además, ¿dónde está el juego online? «Call of Duty» es muy superior, y la segunda entrega lo será todavía más.

**MEDAL OF HONOR E.** 

La valoración de Hobby Consolas (nº 166) fue de 91. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este

mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Bueno, pero mal en gráficos

La ambientación, la acción y el punto estratégico son la bomba.

Es muy divertido, pero por desgracia los gráficos no están a la

altura de un juego de esta saga. Y es que, comparando estos

gráficos con los de «Call of Duty», sale perdiendo por mucho...

@ Un buen simulador de guerra

Es un buen simulador de guerra, sobre todo por las mejoras

que tiene respecto a los otros «Medal of Honor». Lo mejor es

poder mandar a tu tropa a pelear. También me gusta el modo

multijugador, porque pueden jugar hasta ocho jugadores. No tiene tan buenos gráficos como esperaba, pero es entretenido.

**VALORACIÓN: 85** 

**VALORACIÓN: 90** 

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre

TEKKEN 5

¡Y no otvidéis enviar vuestras foto!



# → QUÉ SE HA DICHO DE...

#### Los 4 Fantásticos

No explota todas sus posibilidades,

**Destroy All Humans** Grandes dosis de exploración, y sobre todo, humor bastante adulto.

90

GamePro IGN.com

HC

Un juego de acción pasable, con algunas ideas interesantes.

1/1

70

GameZone •HC: Hobby Consolas

•GamePro: Revista Inglesa

•IGN.com: Web USA

·GameZone: Revista USA

# ON LOS MEJORES ARGUMENTOS



Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Snake no le falta de nada!



vuestra vida al bien o al mal'



P. of Persia 2: Warrior Within



God of War con Ares, el Dios de la Guerra? Los juegos más destacados del momento.

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 Final Fantasy X

3 Dark Chronicle

4 La Tercera Edad

5 Kingdom Hearts

Rol

Lucha

1 Tekken 5

3 Tekken 4

2 Soul Calibur II

4 Mortal Kombat Dec..

95

94

92

90

93

92

Puntuación

# AYSTATIO

**Fútbol** 

1 FIFA 2005

2 Pro Evol. Soccer 4

4 Eurocopa 2004

Shoot'em up

1 Call of Duty

2 Killzone

3 UEFA Cham. League

5 Esto es Fútbol 2003

3 M. Honor Rising Sun

4 M. Honor Europ. Ass.



# 92 4 Aggressive Inline Sk. 5 Sega Superstars

# 😂 El juego del mes 📗

Aventura/Acción	
Pun	tuació
1 Metal Gear Solid 3	9
2 GTA: San Andreas	9
3 Metal Gear Solid 2	9
4 Splinter Cell 3 C.T.	9
5 God of War	9
6 Splinter Cell	9
7 Prince of Persia 2	9
8 Jak 3	9
9 Silent Hill 3	9
10 Devil May Cry 3	9
Detre may or y o	,
	_

#### 5 TimeSplitters 3 **Plataformas** Puntuación 1 Jak & Daxter 91 91 2 Sly Raccoon 3 Haven 90 4 Sly Raccoon 2 89 5 Ratchet & Clank 3

S reacenet & ordine o	
Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 Dl	JB 93
4 Formula 1 05	93
<b>5</b> Juiced	92

#### 5 Virtua Fighter 4 Evo.. **Estrategia** 1 Commandos 2 92 2 Full Spect. Warrior 88 3 Los Sims Toman la... 86 4 Los Sims

Puntuación

-	Atteris vs. Fredator	00
	<b>Deportivos</b> Punto	ación
:	1 NBA Live 2005	93
:	2 Virtua Tennis 2	91
1	3 NBA 2K5	89
1	4 NBA Street Vol. 3	88
	<b>5</b> Smash Court Tennis 2	87

# **Imprescindibles**

por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- · GOD OF WAR GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- · JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4 PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

## **FAHRENHEIT**

Ninguna aventura de suspense y acción os ha ofrecido lo que tiene este entretenido juego: mezcla este entretenido juego: mezcla de acción, investigación, puzzles y hasta terror, con el componente añadido de que todas vuestras decisiones inciden en la moral y las habilidades del protagonista. Preparaos para relacionaros con otros personajes, buscar pistas, enfrentaros a enemigos... pero también a la necesidad de mantener un estado anímico que os permita seguir jugando. Si a esto le añadimos una trama que da continuos giros y unos que da continuos giros y unos personajes la mar de complejos, tenemos un juego apasionante.

## Para amantes del suspense



## KILLER 7

El desdoblamiento de personalidad es un fenómeno psicológico muy interesante, que en este juego se convierte en la excusa perfecta para controlar hasta a 7 personajes distintos, con una temática adulta y unos gráficos de lo más curioso. Si os gustan los retos diferentes, probadlo.

## Para fans de los superhéroes



# **GAMECUBE**

95

94



1 Sta
2 Ca
3 Sta
 •••••••••••
Pla

#### Aventura/Acción Puntuación 1 Metroid Prime 2 97 2 Metroid Prime 97 3 Resident Evil 4 95

4 Splinter Cell 3 C.T. 5 MGS: Twin Snakes 6 Resident Evil Zero

#### Puntuación 1 FIFA 2005 95 3 UEFA Cham. League 92 3 ISS 2 87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strik	re <b>95</b>
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue L	.eader <b>93</b>
••••••••••••••••••••••••••••••	
Distatormac	0

<b>Plataformas</b>	Puntuació
1 S. Mario Sunshine	9
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	8
Velocidad	Puntuació

#### 1 Mario Kart D. Dash!! 92 2 Need for Sp. Und. 2 92 3 F-Zem GX

#### Puntuación 1 Zelda: Wind Waker 95 2 Baten Kaitos 93 3 FF: Crystal Chronicl. 90

2 Mortal Kombat Do 3 S. Smash Bros. M		91 89
Estrategia 1 Pikmin 2	Puntu	aciór
2 Animal Crossing		90

#### 3 Los Sims Toman la... Puntuación 1 NBA Live 2005 93 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2 88

## Puntuación 1 Tony Hawk Und. 2

2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Mario Party 6

#### **Imprescindibles** por orden alfabético

- FIFA 2005
- · MARIO KART D. DASH! • METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE ZELDA: THE WIND WAKER

# KILLER 7

El juego del mes

#### @ NUEVO









# PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

# ESPECIAL PSP

# ¿"Me se" oye ahora?

■ Nombre: Sound Grip ■ Compañía: Logic3 **■ Consola: PSP ■ Precio: 30** € (4.992 ptas.) Ya tenéis unos útiles altavoces para oír vuestra portátil favorita como se merece. Tienen

un watio de potencia, funcionan con pilas e incorporan un revestimiento para que la consola no se os escurra de las manos (que no entorpece al acceso al interruptor de encendido ni a los auriculares), un soporte y también una funda para tenerlo todo bien guardadito.

m Valoración: 🖈 🖈 🖈



# Más "vida" para la consola

- Nombre: Clip-On 1800 mAh Battery Pack
- Compañía: Lik-Sang.com Consola: PSP
- Precio: 12,50 € (2.080 ptas.)

Un problema de PSP es que la batería no dura mucho, sobre todo si ves películas, pero con este periférico que se acopla a la parte trasera de la portátil la energía de la consola durará el doble de tiempo. Tiene interruptor, indicador de capacidad y permite activar el nivel más alto de brillo de la pantalla. ¡Y además es muy barato!

mValoración: ★ ★ ★



## Lo necesario para empezar

■ Nombre: Tech Pack ■ Compañía: Joytech ■ Consola: PSP ■ Precio: 19,95 € (3.320 ptas.) Si os acabáis de hacer con la consola, aguí tenéis lo imprescindible para moveros con ella. El pack incluye una funda con bolsillo para guardar juegos, auriculares estéreo, cable de conexión a PC por USB y un cargador para el mechero del coche. Por ese precio, la verdad es que no está nada mal.

■ Valoración: ★ ★ ★ 🎋

## Una portátil con mucha memoria

Nombre: Memory Stick Duo Compañía: Sony (oficiales) o Sandisk **■ Consola: PSP ■ Precio: Desde 30 € a 120 €** 

Los Memory Stick equivalen a las memory card en PSP. Si sólo gueréis salvar partidas, con el

de 32 megas basta, pero para guardar otros archivos, hay Memory Stick Duo y PRO Duo (más rápidos) de 64, 128, 256, 512 y 1024 megas. Estos últimos aún son caros.

■ Valoración: ★ ★ ★





FEEDBACK WHEEL resistencia N.D.

MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)



99,95 € (+ House of

Dead III) (16.630 ptas.)



GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39€ (6.489 ptas.) CONTROLLER S Oficial, y más cómodo

39,99 € (6.654 ptas.)



THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)

MEMORY

CARD GC



DONE TET Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)

13€

(2.163 ptas.)

TRIPLE PACK

s accesorios a

recio de saldo

GBA CABLE Conecta GC con GBA

DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95€ (4.983 ptas.)

# Realising possibilities

# Nuevas dimensiones por conocer





Con un nuevo y mejorado sistema óptico equivalente a una pantalla de 40" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos a lo grande. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- · Resolución de imágen: RGB 922.000 pixels.
- · Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- · Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 4.0 XL. PVP: 379€ IVA incl.

#### Rimax Virtual Vision 3.0

Integra un excepcional sistema óptico que equivale a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia y es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de Videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- · Resolución de imágen: RGB 230.000 pixels.
- · Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- · Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 169€ IVA incl.

Encárguelo en Ecotrade www.hco.e-cotrade.com

Disponible también en centros

+ Información en el 902 33 22 66

Recójalo en cualquiera de los 300 puntos E-cotrade, o encárguelo en: www.e-cotrade.com y recójalo en 72 horas en el punto de venta seleccionado.





Promoción pack de accesorios: promoción válida en península hasta fin de existencias (900 uds.) a partir de las fechas de estreno. Heroes Pacific. 9/9/05. Total Overdose. 16/9/05 y Conflict Global Storm. 30/9/05. Fechas de estreno de los titulos sujetas a cambios por parte de la compania distribuidora. No acumulable a otras promociones. Disponibilidad según tienda.



Promoción Hulk: promoción válida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 9/9/05. Fecha de estreno sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad segun tienda. No acumulable a otras promociones.

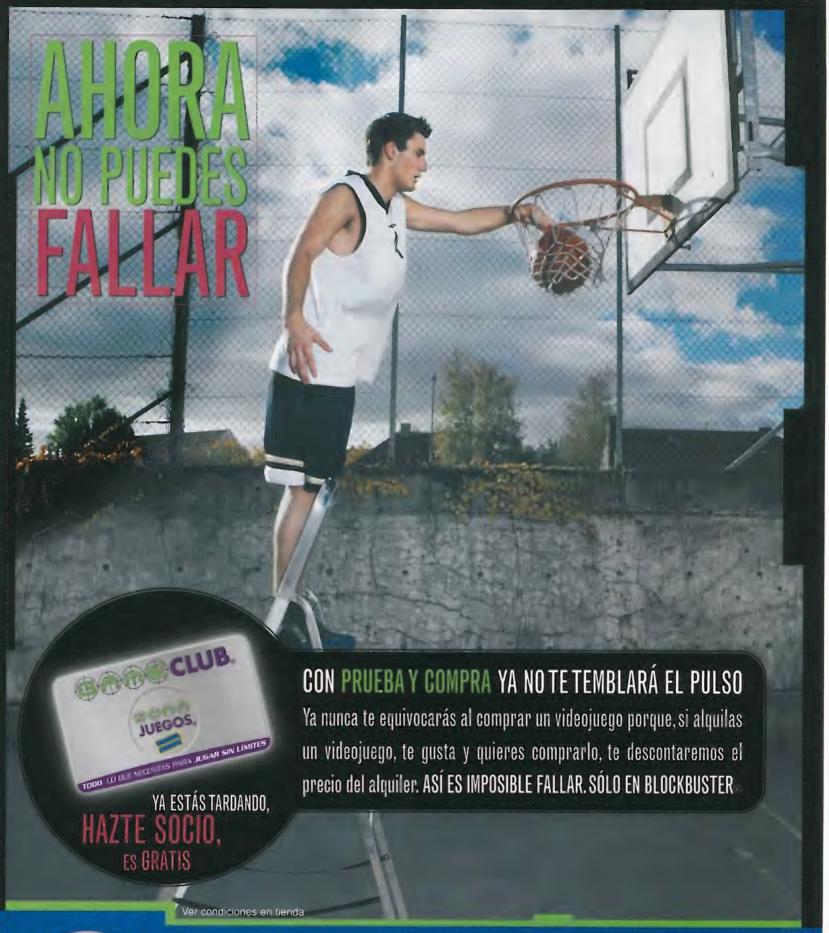


Promoción Burnout Revenge: promoción valida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 14/9/05. Fecha de estreno sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES







TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# YSTATION 2

#### Area 51 W VENCER A LOS GRISES



No, no nos referimos a la policía, sino a los aliens grises que usan escudos. Para derrotarlos, muta v dispárales parásitos. Acabarán con los escudos mucho más rápido que el resto de las armas del juego.

#### **DERROTAR A LA** SUPER BESTIA

Cuando luches contra la súper bestia, en vez de ir directo a por él, ponte a correr en círculos. Cuando se acerque a un barril explosivo, dispárale. El enemigo recibirá bastante más daño que con el BBG. Vigila también su braza que dispara plasma. Cuando acabes, Edgar hablará contigo y conseguirás verlo.

#### VIDA O MUERTE: MEJORA DE LA GRANADA ALIEN

Busca al soldado muerto en uno de los ascensores donde Cole empieza el nivel y encontrarás una pequeña llave. Úsala para abrir las pequeñas taquillas en el primer

KILLER 7

BONUS AL MÁS JUGÓN

Pastis el juego en el nivel Normal

I 100 SUEROS DE SANGRE EN EL MODO KILLER 8 En la pantalla de Press start del

modo Killer 8, presiona ↓, R1, ↑, L1.

recuperación para confirmiarte que has introducido bien el truco, Pulsa el

boton Start. Tendras com sucros de sangre al comienzo del objetivo 00.

sector energético y te harás con un ítem del banco de datos. Este ítem mejorará la granada alienígena para que busque sola los obietivos.

# Caballeros Zodiaco

#### **ECABALLEROS** DE BRONCE SIN ARMADURA

Es posible jugar con las versiones sin armadura de los caballeros, que hacen más daño, pero también son más vulnerables. Para conseguirlas, consigue los siguientes porcentajes de material liberado (puedes comprobar el porcentaje al entrar en el modo



Fiesta Zodiaco) y pulsa Start para elegirlos: SEIYA

- Necesitas el 10%. SHIRYU
- Necesitas el 25%. **HYOGA**
- Necesitas el 50%. SHUN
- Te hace falta conseguir el 75%.

DIFICULTAD KILLER 8 Y POSIBILIDAD DE JUGAR COMO EL JOVEN HARMAN

#### IKKI

- Necesitas el 90%.

#### **PERSONAJES** OCULTOS

Cumple las siguientes tareas en el modo Historia para conseguir al personaje que toque. AFRODITA DE PISCIS

- Derrota a Afrodita en el Templo de Piscis. AIORIA DE LEO
- Derrota a Aioria en el Templo de Leo.
- ALDEBARÁN DE TAURO - Derrota a Aldebarán
- en el templo de Tauro. CAMUS DE ACUARIO
- Derrota a Camus en el Templo de Acuario. **DESCONOCIDO DE GÉMENIS**
- Derrota al luchador desconocido en el Templo de Géminis. **DHOKO DE LIBRA**
- Derrota a Dhoko en el Templo de Libra en la historia alternativa, después de derrotar a Shaka.

#### MARIN DEL ÁGUILA

- Derrota a Máscara de la Muerte como Mu en el templo de Aries, dentro de la historia alternativa.

#### MÁSCARA DE LA MUERTE DE CÁNCER

- Derrota a Máscara de la Muerte en el Templo de Cáncer.

#### MILO DE ESCORPIO

- Derrota a Milo en el Templo de Escorpio. MISTY DEL LAGARTO
- Derrota a Ikki como Seiya en el Templo de Leo, dentro de la

#### historia alternativa. MU DE ARIES

- Completa el tutorial en el Templo de Aries. ROPA OSCURA
- Presiona el botón Triángulo cuando selecciones cualquier personaje

#### SAGA DE GÉMINIS

- Derrota a Saga en el Palacio.

### SEIYA DE SAGITARIO

- Derrota a Seiya Oscuro en el Templo de Sagitario, en la historia alternativa, después de vencer a Milo. SHAINA
- Derrota a Aiora en la historia normal, al jugar el modo Historia por segunda vez.



#### SHAKA DE VIRGO

- Derrota a Shaka en el Templo de Virgo. SHO DE ROPA CELESTIAL
- Pásate el modo Historia con una calificación media de Plata.

#### SHURA DE CAPRICORNIO

- Derrota a Shura en el Templo de Capricornio.

## Delta Force: B. Hawk Down

#### CONSEGUIR LAS MEDALLAS

Si quieres ser un verdadero héroe de guerra, cumple todas estas tareas en el modo Online. Si lo haces, consequirás las medallas correspondientes:

#### **ESTRELLA DE BRONCE**

- Consigue 1.000 muertes. CHAPA MÉDICA DE COMBATE

- Siendo médico, salva a tres compañeros.

#### **CRUZ DELTA**

- Mata a diez personas con el cuchillo. **CRUZ A LOS SERVICIOS** DISTINGUIDOS

- Juega online 5 horas. MEDALLA DEL CAZADOR
- Mata a cinco personas de un tiro en la cabeza. MEDALLA DEL GIGANTE **DE LA COLINA**
- Aquanta 10 minutos en una colina.
- CHAPA DE INFANTERÍA - Mata a 50 personas. **MEDALLA AL SERVICIO MERITORIO**
- Gana diez de veinte partidas.
- CORAZÓN PÚRPURA
- Sé salvado cinco veces por un médico.

# Dynasty Warriors 5

#### EDICION DEL OPENING

Pásate un modo Masou con las fuerzas Wei, Shu, Wu y Otra.

#### SACABLOS CREDITOS

Completa cualquier modo Musou por primera vez para sacar la secuencia de créditos.



# God of War

#### MAS PLUMAS MAGICAS

Después de recibir el Tridente de Poseidón y pasar por el túnel detrás de la estatua. hay ninfas que puedes encontrar cuando nadas bajo el agua. Algunas

#### están escondidas detrás de muros destructibles. Pulsa Círculo al lado de cualquiera de ellas para besarla. La mayoría de ellas te ofrecerán una Pluma Mágica, mientras que otras no te ofrecerán nada.

#### EXTRAS

Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:

#### SI TE PASAS EL **JUEGO UNA VEZ**



- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.

#### SI TE PASAS EL JUEGO **EN MODO DIOS**

- Desbloqueas un mensaie secreto. SI TE PASAS EL JUEGO

#### **EN MODO ESPARTANO** - Desbloqueas "Un Secreto Revelado" v "El Destino del Titán"

SI TE PASAS EL RETO **DE LOS DIOSES** 

- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

## Gran Turismo 4

#### **■** CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

#### APRICOT HILL **RACEWAY**

169 días completados. **AUTUMN RING** 281 días completados. CATHEDRAL ROCKS

# ENVIA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- Indicando en el sobre. Tracos

  trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
  trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



TRAIL 1 239 días completados. CHAMONIX 309 días completados. CIRCUIT DE LA SARTHE 1

267 días completados. COSTA DI AMALFI 253 días completados. COTE D ĐAZUR 183 días completados.

**DEEP FOREST RACEWAY** 15 días completados.

**FUJI SPEEDWAY 2005 F** 323 días completados. **FUJI SPEEDWAY** 

2005 GT 141 días completados. **FUJI SPEEDWAY 80S** 43 días completados. **GEORGE V PARIS** 225 días completados.

**GRAND VALLEY** SPEEDWAY 99 días completados.

HONG KONG

113 días completados. **ICE ARENA** 155 días completados.

**INFINEON RACEWAY** STOCK CAR COURSE

309 días completados. OPERA PARIS 29 días completados. SPECIAL STAGE **ROUTE 5** 

57 días completados. **SUZUKA CIRCUIT** 71 días completados. **SUZUKA CIRCUIT OESTE** 

127 días completados. TAHITI MAZE

197 días completados. **TSUKUBA CIRCUIT WET** 337 días completados. TWIN RING MOTEGI

211 días completados. TWIN RING MOTEGI **ROAD COURSE ESTE** 85 días completados.

ROAD COURSE

# Guilty Gear Isuka

SACAR A LOS PERSONAJES **OCULTOS** 

Cumple las siguientes tareas para desbloquear una buena cantidad de personajes ocultos. Zako A, B y C sólo se pueden usar en los modos Versus, Entrenamiento y Boost, mientras que Leopaldon sólo se puede utilizar en Versus y Entrenamiento.

#### PERSONAJES MODO EX

- Acumula cien puntos en el modo Arcade. Ahora los personajes EX te retarán aleatoriamente (sus nombres aparecerán en rojo). Derrótalos para desbloquearlos.

LEOPALDON

- Derrota a Leopaldon



de nivel doscientos en el modo Arcade. **VERSIÓN EX DE** ROBO KY II

- Pásate el modo Boost en la fábrica AK II.

ZAKO A, B, C

- Pásate el modo Boost una vez.

■ DESBLOQUEAR A KAKUSEI SOL Y **KAKUSEI KY** 

Primero, desbloquea las versiones EX de Sol y Ky. Juega el modo Boost de Robo Ky II en dificultad normal y pásate el escenario 5-E con 1.500.000 puntos o más.



## **EL TONTOTRUCO**

# stray

REFERENCIAS PARA TODOS

ay an este juego i logacas e un nivel la seria de El Wood, el pero de la finitad del juego llogacas e un nivel la seria de este mostrando, pero antes de lo, fijate en olla. Re suta que es e an 9.

Other Space i la famosa película da axtratementres de El Wood, el pero de de la finitoria a rona de Santa Modesta, escunes a un policia y le podras escuchar decir ara un voquero, un indio y un obrero de la construcción. Camo puede la rona de seria un par de desados, y que ellos as vestían a la race un par de desados, y que ellos as vestían a la race un par de desados, y que ellos as vestían a la race un par de desados, y que ellos as vestían a la race un par de desados, y que ellos as vestían a la race un par de desados, y que ellos as vestían a la race un ellos de la race del la race de la race de

Aparecerá un Robo-Ky II gigante, llamado Robo Ky II Substance. Derrótalo para obtener a Kakusei Ky y Kakusei Sol. Selecciónalos iluminando a Ky o Sol en la pantalla de selección de personaje y pulsando Start dos veces

# Juiced

#### **TODAS LAS PIEZAS** DE PROTOTIPO

Hazte con 1.500 puntos de respeto por parte de todos los personajes controlados por la CPU.



#### BONUS POR COMPLETAR

Consigue un porcentaje de juego completado del 100% para desbloquear todas las piezas para todos los coches en el modo Carrera y la serie Extreme Nitro dentro de la modalidad Arcade.

## Hulk: **Ultimate** Destruction

#### ELEMENTOS DE BONIFICACION

En la pantalla de passwords del menú principal, escribe lo siquiente:



#### **BANDERA**

- Todos los extras. SMASH15
- 15.000 puntos de Smash.

#### **AMERICA**

- Hulk con calzoncillos de la bandera de EE.UU. DEUTSCH
- Hulk con calzoncillos de la bandera alemana. **OCANADA**
- Hulk con calzoncillos de la bandera canadiense.

# King of **Fighters** 2002

#### **SELECCION ALEATORIA**

En la pantalla de selección de personaje, tienes que mantener presionado R2 y se elegirá al azar un personaje cualquiera. Por si no sabes con cuál de todos quedarte.

#### **MAS LUCHADORES** Para tener el plantel de campeones al completo,

sólo tienes que cumplir las siguientes tareas: GEESE

- Después de ganar en el nivel cuarenta de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a Billy en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado R1 para

#### poder elegir a este personaie. GOENITZ

- Después de ganar en el nivel treinta de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a Rugal en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado R1. KING

- Pásate el modo Ataque Simple (Reto).

#### KUSANAGI

- En la pantalla de selección de personaje. mantén R1 presionado sobre Kyo.

#### OROCHÍ CHRIS

- En la pantalla de selección de personaje, mantén R1 presionado sobre Chris.

#### OROCHI IORI

- Después de ganar en el nivel veinte de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a lori en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado R1.

#### **OROCHI SHERMIE**

- En la pantalla de selección de personaje, mantén R1 presionado sobre Shermie.

#### **OROCHI YASHIRO**

- En la pantalla de selección de personaje, mantén R1 presionado sobre Yashiro. SHINGO

- Pásate el modo Time Attack (Reto).





# **GTA San Andreas**

¡¡¡Hola, apañeros!!! A ver si me gano una gorrita de esas que "hase musho caló y no quiero que me pegue er so". Aquí os dejo unos "trucos para este MEGA - JUEGAZO, para ayudaros con las misiones R3: - En la R3 de la Ambulancia, hacedla con la ambulancia de Montgomery,

ya que casi siempre los pacientes salen muy cerca del hospital. - En la R3 de la Policía, aparcad con una moto de policía en la misma puerta de un Burger Shot, justo para que nada más salir del coche entréis en el burger sin remedio. Activad con el R3 la misión "Vigilante". Ahora, esperad a que salgan los delincuentes en el radar y bajad de la moto de forma que, nada más bajaros, entréis en la hamburguesería. Mejor parad pegados a la señal amarilla de la entrada, Esperad dentro por cada delincuente un minuto (veréis en el radar cómo desaparecen) y automáticamente morirán. Repetid esto con cada nivel (algunos delincuentes tardan más en morir que otros, así que sed pacientes esperando dentro del Burger Shot) y así ahorraréis tiempo, munición y

- En la R3 de los Taxis, acordáos de que podéis ir al Pay 'n 'Spray cuando queráis, así que hacedlo cada 3 viajes y de esa forma os será muchísimo más fácil.

- En la R3 de Bombero, activadla en Las Venturas justo en la autopista al sur del Casino Four Dragons y os saldrán muy cerca los coches ardiendo. - Y, por último, la misión R3 de Chuleo. Entre chica y chica no hay tiempo para ir a recogerlas, así que id al Pay 'n 'Spray más cercano y reparad vuestro buga.

iiiY, por supuesto, disfrutad de este juegazo!!! Gracias, "hommies".

Fali Rodríguez (e-mail)

Las claves para llegar hasta el final de los juegos



## TRUCOS A LA CARTA

# Hyper Street Fighter II

Anonime

Mota, tengo este juego y no se que hay que hacer para jugar con Akuma. Me gustaria saber que hay que hacer para jugar con ét y si hay más personajes ocuttos por ahí. Bueno, si to que quieres hacer es fuchar CONTRA Akuma, has de cumplir una tarca bastante complicada. Debes paserte todo el juego sin perder un sole round y consiguiendo, al menos, cuatro Perfect. Al llegar al combate final contra Bisin, aparecera Akuma y se la gustara del medio de un plumazo. Entences de locara perear contra el Sin embargo, suponemos que lo que

manejer a Akuma, ¿verdad? En se caso, vete a la pantalla de selección de personaje. Una vez alti, selecciona el estilo de lucha. Supor-T o dumina a Ryu durante un intervalo de entre cinco y siete segundos. Entonces, putes izquierda e ilumina a Guile durante otro intervalo de entre cinco y siete segundos. A continuación, puti a rápidomente abojo y derecha e ilumina a Cartiny durante otro cinco, sels o siete segundos. Per último, posa por Ken y vueive a Ryu para ilumina río durante otro intervalo de entre cinco y siete segundos. Para terminar, puti a Start y rapidisimamente el totón que tengas seleccionado para los tras punetazos a la vez (PPP). Es un poco complicado, pero la recomponado liberar a Akuma como personajo jugablo merceo la pena. Ah, no, no hay mas personajos extra ocultos.



# Metal Slug 4 GALERÍA DE ARTE

Pásate la misión final con cualquier personaje para desbloquear su imagen específica en la galería de arte.

## Midnight Club 3

#### **TRUCOS VARIADOS**

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de éstas, el apartado "Trucos". Una vez ahí, escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos

#### UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CARRERA

- kubmir

#### UN DÓLAR MENOS EN EL MODO CARRERA

- rimbuk

#### **OREJAS DE CONEJO**

- getheadl

### CUERPO CROMO

# - haveyouseenthisboy CABEZA EN LLAMAS

- trythisathome



#### SIN DAÑOS

#### - ontheroad CABEZAS DE CALABAZA

- getheadk

# CABEZA DE CALAVERA - getheadn

#### CABEZA DE HOMBRE DE NIEVE

- getheadm MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO

- dfens

#### MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR

- Rjnr MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE

# - allin DESBLOQUEAR TODAS

DESBLOQUEAR TODA LAS CIUDADES

- roadtrip



#### **ELEMENTOS EXTRA**

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:

#### LAMBORGHINI MURCIELAGO

 Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después de pasarte Detroit).
 CHEVY FLEETLINE

# DE 1949 - Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit. CORVETE STINGRAY

 Vence todas las carreras de Realeza Americana.

**DE 1968** 

#### CRUISER DE POLICÍA DE ATLANTA

 Pásate todos los torneos de Atlanta.
 CADILLAC ESCALADE

#### CADILLAC ESCALADE DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS"

- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta. CADILLAC SIXTEEN

- Completa el juego al 100%.

#### CHRYSLER 300C DUB EDITION

- Gana el torneo del Parque Balboa en San Diego

#### EL DIABLO RIGID

Vence a Vanessa
 3 veces en el modo
 Carrera.

#### VINILOS FLAG

- Encuentra doce elementos ocultos "R\*". CUATRO DOCE

- Completa las 16 Carreras Exóticas.

#### MOTO HOTMATCH CUEVITO

- Gana las cuatro Carreras de Phil en el modo Carrera.

#### KAWASAKI NINJA ZX 12R

 Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas.

#### TRAJE DEL MOTERO KIOSHI

 Vence a Kioshi en Detroit.

# MERCEDES CL 55 AMG

- Vence en las Carreras de Lujo.

## MERCEDES SL55 AMG

- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit. TRAJE DE MOTERA NAOMI

- Vence a Naomi en Atlanta.



#### NISSAN SKYLINE

- Vence en los 13 Torneos de Tuners. TRAJE DEL MOTERO PHIL

- Vence a Phil en San Diego.

#### MOTO DE POLICÍA

 Pásate el juego al 100%.

#### MATRÍCULA R\*

- Encuentra 24 elementos ocultos "R\*".

#### INICIADORAS DE CARRERA COMO CORREDORAS

 Encuentra 36 elementos ocultos "R\*".
 CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO

- Pásate todos los torneos de San Diego.

SKULLY
- Pásate todas las
carreras del Club de

#### Motos Chopper de América. **TRAJE DE MOTERO**

SPIDER
- Vence a Spider
en Detroit

#### TRAJE DE MOTERO VITO

- Vence a Vito en San Diego.



## Moto GP 4 Pro

# M DESBLOQUEAR

Gana en el campaonato de 125 cc para añadir la BMW 645C1 Pace C. a tu garaje. ¿A que mola un montón?



# Musashi Samurai Legend



# ACTIVAR EL MODO

Pásate el juego una vez y salva el archivo de partida salvada. Cárgalo y desbloquearás el Modo Difícil. No te preocupes por los imagicromos; los conservarás en esta nueva partida.

# UNA INTRO

Completa el juego una vez y podrás ver una intro diferente a la que aparece por defecto, que ya de por sí resulta de lo más espectacular.

## Pro Evolution Soccer 4

# TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER

Con este truquillo serás prácticamente imbatible. Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición, Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre. su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente, registralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego. Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has guitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga hava empezado, salva los datos para acabar.



# TRUCOS DE LOS LECTORES



# Tekken 5

Hola. Soy un vicioso de los juegos de 33 años. Lo que os voy a dar no sé si será un truco, pero no lo he visto publicado y paso a contarlo: En el juego sabéis que se puede jugar a «Tekken», «Tekken 2» y «Tekken 3», pero no se pueden configurar estos juegos. Bueno, pues esto no es cierto del todo. Si seleccionáis uno de ellos y cuando pasáis a elegir personaje mantenéis pulsada la tecla Select durante un tiempo, pasaréis a una pantalla muy curiosa donde podéis elegir el tiempo de combate, la dificultad y unas cuantas cosas más. Tiene otras opciones como la de los botones, pero esto no se puede configurar. Al completar el juego «Tekken 5» del todo (por lo menos yo creo que ocurrió así) te dan el juego ese de las naves. Sí, hombre, el que sale para amenizar la prmera carga. ¿Os acordáis o hacen falta más pistas? Bueno, pues también funciona lo de la tecla "Select". Bueno, esto es todo. Y repito, no sé si será un truco o más bien un fallo del propio juego. Un saludo para todos y hasta siempre.

MIM (e-mail)

#### HACER UNA TIJERETA

Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

# **Psyvariar:** Complete Edition

#### **M** LABORATORIO SECRETO

En el menú principal. presiona Select en el mando dos para



RACE DRIVER 2

Ningún otro juego incluye tantos deportes de motor.

Espectacular motor gráfico.

Competición a cara de perro en partidas LAN WIFI para hasta 8 jugadores.

Con coches reales, daños auténticos y avanzadisimo sistema de física e IA.

21 coches en pista simultáneamente en 52 circuitos de +20 competiciones distintas.

to simpled on the currents

mostrar las opciones. A continuación, mantén presionados a la vez L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa Start, todo ello en el mando dos. Liberarás la opción "Laboratorio Secreto".

## World Rally Championship 4



#### **CONSEGUIRLO** TODO

Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos:

#### SACAR TODOS LOS COCHES

gimmiecars

#### SACAR TODAS LAS PISTAS

- -gimmieworlds **TODOS LOS EXTRAS**
- gimmiethelot

## Yu Yu Hakusho: Dark Tournament

#### TRUCOS EN EL MENÚ... DE TRUCOS

Pues eso, consolega. En el menú de trucos, haz las siguientes combinaciones de botones para consequir muchas ventajitas.

- TODOS LOS **LUCHADORES Y TRAJES ALTERNATIVOS**
- E. +, E. O. +, O
- EL JUGADOR UNO NO RECIBE DAÑO
- ●, ■, ♦, ←, ●, ■. EL JUGADOR DOS NO
- RECIBE DAÑO
- ENERGÍA ESPIRITUAL

## **EL TONTOTRUCO**



#### ILIMITADA PARA EL JUGADOR UNO

- ■, \*, •, ■, \*, •
- ENERGÍA ESPIRITUAL ILIMITADA PARA EL JUGADOR DOS
- **♦, ♠, ♠, ★, ★, →**.
   MODO TURBO
- @, #, →, #, ↑, III
- TODAS LAS CARTAS
- O. E. O. E. E. .
- TODOS LOS **ENTORNOS**
- ↑, →, ←, →, ¥, ¥.
- TODOS LOS MODOS
- ←, →, ¥, →, ¥, ∅. MAS PERSONAJES

Cumple las siguientes tareas para sacar

más personajes que controlar en este molón juego de lucha:

#### BUI

- Pásate el modo Arcade de Bui.

#### TOGURO ANCIANO

- Derrota a Toguro joven en el episodio 2 del Dark Tournament.

#### HIFL

- Gana una lucha de equipos contra cinco oponentes con Hiei. KURAMA

#### - Pásate el modo Arcade

con Kurama.

#### KUWABARA

- Pásate el

entrenamiento de Kuwabara contra él.

#### **TOGURO JOVEN**

- Pásate el modo Arcade de Toguro Joven controlando a Yusuke. YUSUKE

#### - Vence a Yusuke (ha de estar controlado por la CPU) en cualquier



# On Road", "Off Road" en cualquier lugar. Septiembre

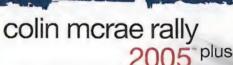
"La mayor selecaco de deportes de moto; para PSP" Play2 Mania

Wi (E)

completa y extenso jamás realizada"- PSW simulación de carreras para PSP" PSM2

1 de

Dos de los mejores títulos de carreras de la historia.



#### Nuevas opciones para PSP:

- · Pilota en el modo carrera del campeonato 4WD o en los modos multijugador mediante red local inalámbrica.
- Juega unos minutos o varias horas, tu partida se guarda automáticamente en todo momento.

Todo el ambiente del rally incluído en la nueva portátil.

Con más de 30 coches, una gran gama de eventos de rally, copas y campeonatos para sumergirte







"El rey del rally llega a PSP" - Play 2 Mania



Codemasters () GOIQUUS OF FRANCE

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# XBOX

## Conker: Live and Reloaded



# M DIEZ VIDAS

En la zona donde se esconde la fábrica de queso, da un salto hacia el muro trasero y aparecerá la bombilla del botón B. Conker se transformará en un yunque, romperá el muro y allí podrás obtener 10 vidas extra.

#### NO PERDER EN LA MISIÓN DE LA CARRERA DE BOMBAS

Para evitar perder en la misión de la carrera de bombas (de acuerdo con el tiempo límitel, entra en la zona que lleva la ruta predefinida. Cuando entre's en una nueva zona habrá un pequeño momento de carga. Después de eso puedes quitar el juego, volverlo a cargar y acabarás en la misma zona, pero con el tiempo a tope. Puedes repetirlo las veces que te apetezca si ves que te quedas sin tiempo.

# Forza Motorsport

## PERFILES ESPECIALES

Cuando estés escribiendo el nombre de tu perfil, pon las siguientes expresiones para conseguir suculentas ventajitas. NIVEL 50, TODOS LOS COCHES Y TODAS LAS



# PISTAS - nOsLiW EMPEZAR EL JUEGO CON 900.000.000 DE CRÉDITOS

- tEAm4za

# Halo 2: Pack de Mapas

#### BUENAS PARA FRANCOTIRADOR

Tomar una buena posición en una partida multijugador es muy importante para ganar, así que aquí tienes una ayudita. Eso sí, no te quedes mucho en el mismo sitio. Eso es hacer trampas...

#### GEMINI

 Usa el rifle de rayos para ir a la estatua del profeta. Súbete en su corona para obtener una buena posición desde la que disparar.



#### **TERMINAL**

- En la segunda planta del garaje, cerca de los dos pasillos, hay un hueco abierto si miras directamente hasta arriba. No puedes saltar hasta él, así que coge un Tanque Escorpión y maniobra para colocarlo iusto debajo del hueco. Salta sobre el cañón principal y accede hasta el hueco. Ahora estás en una especie de balcón que te da un nuevo punto de vista del mapa. Asegúrate de romper el tanque después de subir, para que nadie pueda acceder a tu posición. Por cierto, ese es un "spawn point", es

decir, un punto donde puede reaparecer un jugador después de ser eliminado. Así que ten la espada lista por si aparece alguien a tu lado y te sorprende.

## Los 4 Fantásticos

#### IN NUEVO ESCENARIO Y PRIMERA ENTREVISTA CON STAN LEE

En el menú principal, presiona rápidamente X, B, X, Abajo, Abajo, B, Arriba. Oirás un sonido que te confirmará que lo has hecho correctamente.



# PODER CÓSMICO

De nuevo en el menú principal, pulsa a toda pastilla Arriba, X, X, X, Izquierda, Derecha, B. Oirás un sonido de confirmación.

# WWE Wrestlemania 21

# DESBLOQUEARLO TODO EN LA ZONA DE LA TIENDA

En la pantalla de título, mantén presionados a la vez los gatillos L y R. A continuación, mantén presionados simultáneamente los botones Blanco y Negro. Para terminar, presiona simultáneamente X, Y, B, A. Para que este truquillo funcione tienes que tener un perfil salvado en memoria. Si no, no sirve de nada.



# CONSEGUIR MUCHOS DÓLARES

Eso de la reputación no sólo es bueno para tu autoestima, También viene muy bien para hacerte con algún dinerito que otro. Por eso, alcanza estos estatus para obtener jugosas recompensas en metálico.

#### 100.000\$

- Consigue el rango de Estrella Naciente. **300.000 \$**
- Consigue el rango de Super Estrella. **500.000** \$
- Consigue el rango de Leyenda. Sí, ya sabemos que no es nada fácil, pero hay que intentarlo.

# TRUCOS DE LOS LECTORES

# **Fable**

Hola, os escribo para contaros un par de trucos y consejos para este fenomenal juego de rol para la consola Xbox. Ahí va la rifa de trucos y a ver si me la publicáis, que está muy currada:

- En un cierto momento del juego aparecerá en la única tienda de Bowerstone Norte una de las armas legendarias, el Mandoble Souse, que es muy poderosa al igual que cara.

- Para conseguir la Heraldo (la espada en la piedra) se requiere obtener todo el físico. Es más fácil conseguir este arma si tu perfil es malvado, así que tú verás lo que haces...

- El matrimonio no es una atadura y menos en este juego. **Intenta casarte todas las veces que puedas**, ya que los matrimonios dan dinero y tu mujer te hará regalos de gran valor.

- Si decides ser un mago, ten por seguro que **debes aprender el conjuro Inflamar**, ya que es el conjuro más potente, al igual que el de invocar, ya que si consigues una buena criatura esta será muy váliosa en combate.

 Seas un guerrero o un mago, es importantísimo llevar una buena armadura, como una armadura de



placas, ya que casi todos los enemigos a los que te enfrentas usarán la furza en vez de conjuros.

- Si eres malvado, intenta asaltar en los pueblos todo lo que puedas en cuanto tengas un nivel aceptable de fuerza. Las personas no dan mucha experiencia, pero sí objetos valiosos. Los guardias sí serán de utilidad. Primero serán azules, luego rojos y finalmente negros, los cuales dan muchísima más experiencia.

- Haz todos los alardes que puedas, ya que te dará bastante dinero y aumentará en mucho tu renombre. ¡Los verdaderos héroes son los que luchan desnudos y a puñetazos!

 Consíguete un buen seudónimo en cuanto puedas. Por ejemplo, si eres un mago, obtén Druida. La gente no te respetará mucho si te llamas "Persiguepollos", ¿no te parece?

 En Albión se esconde un tesoro que se encuentra a partir de seis pistas del tesoro. Intenta encontrarlas, ya que son muy valiosas.

- Intenta hacer todas las misiones optativas que puedas, ya que eso te dará dinero, experiencia y renombre.

- Si quieres entrenar cualquiera de tus habilidades, lo mejor es ir al cementerio, ya que al ser los enemigos no muertos seguirán saliendo después de que los derrotes.

- Todos sabemos que, si a uno le gusta una casa, lo que se hace es matar a su propietario para que se ponga a la venta. Pero esto en Bowerstone no funciona, ya que nada más entrar te quitan las armas y no te dejan usar conjuros. Bien, pero hay una forma. Primero debes ir a Oakvale y al Campamento Twinblade, donde debes contratar a los dos soldados de alquiler. Llévatelos a Bowerstone, vete a la casa que te gusta y busca a su dueño. Empieza a pegarle puñetazos. los guardias vendrán, pero tus soldados se enfrentarán a ellos y matarán al duelo al ver que le pegas tú. En cuanto se te avise de que se ha puesto a la venta, vete rápidamente y regresa cuando se les haya olvidado la multa.

#### Abel Alcañiz (Madrid)

NOTA DE H.C.: Muchas gracias por tus consejos, Abel, son muy útiles. Por supuesto, aclaramos que tus comentarios sobre el matrimonio y las casas son irónicos, no vaya a ser que alguien se los tome a mal...

# GAMECUBE

#### Killer 7



#### BONUS AL MÁS JUGON

Cumple estas tareas para sacar unos extras interesantísimos: **DIFICULTAD KILLER 8** 

#### Y POSIBILIDAD DE JUGAR COMO EL **JOVEN HARMAN**

- Pásate el juego en nivel Normal o Difícil. HOPPER 7
- Pásate el juego en dificultad Killer 8.
- **III** 100 SUEROS DE SANGRE EN EL **MODO KILLER 8**

En la pantalla de Press start del modo Killer 8. presiona ₩, R, ♠, L, Y, B, X, A. Oirás el sonido típico de recuperación para confirmarte que has introducido bien el truco. Pulsa el botón Start, Tendrás 100 sueros de sangre al comenzar el objetivo 00.

#### Los Increibles

#### **PASSWORDS** ESPECIALES

O eres un jugador increíble, o te pones unos passwords incréibles. Pon estas contraseñas en la pantalla de introducción de códigos y ya verás cuántas ventajas...

#### MODO COMBATE

- ROTAIDALG CABEZONES
- EINSTEINIUM **COLORES BRILLANTES**
- FMODE **SECUENCIA DE**
- CRÉDITOS
- YOURNAMEINLIGHTS



#### DASH NO SE HACE **DAÑO CUANDO CHOCA CON OBJETOS** - GILGENDASH

- **DESACTIVAR TODOS** LOS TRUCOS
- THEDUDEABIDES **DESTRUIR TODO LO QUE HAYA CERCA**
- SMARTROMB JUEGO MÁS FÁCIL
- BOAPLACE **ELASTIGIRL TIENE INCREDIPODER**
- INFINITO - FLEXIBLE
- **ESTELA DE FUEGO** - ATHLETESFOOT LOS ÍTEMS DE SALUD
- APARECEN MÁS A **MENUDO** tonyloaf
- LA SALUD NO BAJA - Pinkslip
- CONTROL HORIZONTAL DE LA CÁMARA - invertcameraX
- PODER INFINITO PARA MR. INCREÍBLE
- MCTRAVIS SECUENCIA DE INTRODUCCIÓN



#### **SELECCIONAR NIVEL**

- SpringBreak HACER LAS BOMBAS MÁS DÉBILES
- labombe LOS CONTROLES DE
- LAS TORRETAS SE **INVIERTEN** - inverturret
- MATAR DE UN TIRO - KRONOS **RESTAURAR UN 25%**
- **DE SALUD** - UUDDLRLRBAS DISPARAR UN LÁSER POR UN CORTO
- PERÍODO DE TIEMPO - GAZERBEAM **JUEGO A CÁMARA LENTA**
- BWTHEMOVIE CABEZAS PEQUEÑAS
- deevolve **ALGUNOS OBJETOS EMITEN LUCES DE** COLORES
- discorules

#### **ACELERAR** MOVIMIENTOS

- SASSMODE
- **INCREDIPODER INFINITO PARA DASH**
- DASHLIKES
- **ACTIVAR INFORMACIÓN EN PANTALLA** - Bhud
- INVERTIR CONTROL **VERTICAL DE CÁMARA**
- invertcameraY



#### **Prince of** Persia: El Alma del Guerrero

#### LAS ARMAS ESPECIALES

Aprovechando la reedición de este magnífico juego, aquí tienes una lista de las cinco armas especiales que hay en el juego. Son muy distintas a todo lo que encuentras en él y, aunque no son imprescindibles para avanzar en la aventura, la verdad es que resultan muy curiosas por sus cualidades únicas en combate... Y por su aspecto, claro. Ahora te mostramos una "miniguía" para conseguirlas todas:

#### **PALO DE HOCKEY**

- Primero necesitas conseguir la Espada Escorpión. Cuando vuelvas al recibidor central durante el escenario El Trono y la Máscara, gira la palanca para que se cubra la brecha del suelo. Ve por la ruta que cogiste para



#### TRUCOS DE LOS LECTORES



#### Resident Evil 4

¿Qué tal? Quisiera contaros un pequeño truco que he descubierto en este juegazo. En la zona de la mina, donde vais en el tren, al final del recorrido entráis en una sala donde está la piedra del sacrificio. Pues bien, en esa misma sala, al'entrar a la izquierda, hay un esqueleto en el suelo. Si os acercáis empezaréis a coger dinero. La palabra "Coger" sale unas seis o siete veces. Pero no penséis que os saldrá una fortuna, sólo os dará dos mil ochocientas pesetas. Saludos a todos y hasta pronto.

#### Elena Úbeda (Tarragona)

¡¡Buenas, consoleros!! En primer lugar os felicito y a la vez os agradezco el seguir con un proyecto que comenzasteis hace 168 números y que todos los jugones esperamos cada mes. Bueno, a lo que voy. Os mando esta curiosidad de este juego de GameCube:

Cuando lleguéis por primera vez a la iglesia donde encontráis a Ashley, cuando aún está cerrada, podéis disparar a la campana para que sigan llegando nuestros "amiguitos" los campesinos desde el cementerio.

Antonio Sánchez (Jaén)



obtener la mejora de vida pero esta vez, en lugar de entrar por la puerta, gira a la derecha y rompe la parte del muro de la que cae arena Encontrarás allí el palo de hockey. **FLAMENCO ROSA** 

- Consigue una espada

que pueda romper muros. En la sala del jardín (en el presente), empezando por el pasaje de en medio en la parte superior de la sala, corre por el muro hasta agarrar la cuerda. Corre de nuevo por el muro hasta alcanzar la plataforma central. Gira a la izquierda y camina hacia el muro que está en frente de ti. Te girarás y agarrarás la plataforma sobre la que estabas subido. Desde aquí, salta por la brecha hacia la siguiente plataforma. A tu izquierda verás otra plataforma con un interruptor. Llega hasta allí, golpea el

interruptor y regresa a la plataforma sobre la que estabas. Ahora habrá un bloque que puedes escalar. Desde la parte superior del bloque, corre por el muro en vertical y salta para alcanzar el rayo que está por encima de ti. Camina sobre el rayo hacia la derecha y salta al filo del muro alejado. Sique esa cornisa hasta llegar a una alcoba. Cae en ella y rompe el muro de atrás del lado derecho para hacer que se muestre una funda de arma. Rómpela y podrás acceder finalmente al Flamenco Rosa.

#### **GUANTE DE RAYMAN**

- En la tumba principal de las Catacumbas, si vas a la salida accedes a la persecución del Dahaka. En la segunda y tercera persecución hacia la salida, llegarás a una bifurcación en el pasillo. Si giras a la izquierda encontrarás una funda de arma escondida justo a tu izquierda. Rómpela y conseguirás el Guante de Rayman.

#### **OSITO DE PELUCHE**

- Necesitas una espada que pueda romper muros. En el

Puente Mecánico (en el Presente), ve a la sala con la hoguera al fondo del puente. Al final de la sala hay un pasillo que gira a la derecha y acaba en un foso con aqua. Tírate al foso y verás



una sección del muro que brilla. Rómpelo y accederás a una funda de arma. Destrúyela y llegarás al Osito de Peluche.

#### **ESPADA BRILLANTE**

- Necesitas una espada que pueda romper muros. En las Cuevas Místicas, después de que pases la primera puerta que tenías que abrir, llegarás a un pasaje que está dividido por un foso con un interruptor en el suelo. Salta en el foso y en una parte verás una sección rompible del muro. Pues bien, rómpela para acceder a una funda de arma. Al romperla accederás a la espada amarilla brillante.

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# DVANCE



#### ■ COMBATE CROSSOVER

- En la sección de conexión, presiona L, R, L, R, L, L, R, R, R, R. L. L. Select, Start, Select, Start.

#### **EMBLEMAS**

Los emblemas son ítems que mejoran tu armamento. Pueden añadir nuevos poderes a las armas o crear otras más poderosas. Para conseguirlos, sigue estos conseios:

#### **EMBLEMA PICA**

- Haz que el martillo sea el arma más poderosa, por encima de los puños y la pistola, y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad del martillo al máximo. Ve a hablar con Smith.

#### **EMBLEMA DIAMANTE**

- Haz que la lanza sea el arma más poderosa, por

encima de los puños y la pistola y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad de la lanza al máximo. Ve a hablar con Smith

#### **EMBLEMA CORAZÓN**

- Pon la habilidad con los puños al máximo y habla con Lita.

#### **EMBLEMA DEL JOKER**

- Pon la habilidad con la pistola al máximo y habla con Sabata.

#### **EMBLEMA DE ESPADA**

- Haz que la espada sea el arma más poderosa, por encima de los puños y la pistola y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad de la espada al máximo. Ve a hablar con Smith.

#### TITULOS

Para conseguir todos los títulos, cumple las siguientes tareas:

#### **ADEPTO**

- Llegaal nivel 99.





#### **AVENTURERO**

- Pásate todas las mazmorras normales y las de inmortals.

#### **CAMINADOR DIURNO** - Pásate el

#### Jormungandr una vez. COLECCIONISTA

- Consigue todas las armas, las armaduras (menos las de clase mega) y las imágenes y habla con Lady.

#### **EXTRAS VARIADOS**

Cumple estas tareas para obtener extras. MINIJUEGO DEL GATO Y **EL RATÓN** 

- Pásate el juego dos veces.

#### **FONDOS DE ESCRIORIO** Y ESTADÍSTICAS DEL **JUEGO**

Pásate el juego. **BUSTER DÉ MÉGAMAN** 

Pásate la aventura de Megaman y lo podrás encontrar en la caja

#### izquierda ITEM PET

- Pásate el juego una

#### TRUCOS DE LOS LECTORES

### Zelda: The Minish Cap



Con la habilidad de escalar, ve al monte Gongol y busca una de las zonas de escalada en las que te tiran rocas. Al subir, cambia al final de zona del monte. Desde la parte superior baja a la zona en la que se supone que empiezan a tirarte piedras. Si no te mueves no te las tirarán. Espera sin moverte. Unos cinco segundos después, baja y verás que bajarán todas las piedras de golpe formando así una "avalancha de rocas". Gracias por ponerlo y me gustaría que me mandárais vuestra fantástica gorra.

Hugo Calonge (Logroño)

#### MODO SOUND TEST

Completa el álbum de fotos.

#### **ARMADURAS ESPECALES**

En el modo combate crossover, "linkea" tu partida con «Mega Man Battle Network 5».



Sorprendentemente. conseguirás cuatro nuevas armaduras.

#### CONSEGUIR A SABATA

Pásate la Torre Espiral para obtener a Sabata en el modo Multijugador.

#### LAS CLAVES DEL ARBOL SOLAR

Para que crezca el árbol solar, necesitas conseguir una cierta cantidad de Sol (la moneda del juego). Para saber la cantidad de Sol que has obtenido, debes pasarte el juego una vez y hablar con el librero. Al llegar a ciertas etapas del crecimiento del árbol, obtendrás armaduras especiales. Estas son las cantidades que tienes que obtener:

#### DE 0 A 86.399

- Árbol en su primera etapa. DE 86.400 A 129.599

- Árbol en su segunda etapa. DE 129.600 A 172.799

#### - Árbol en su tercera etapa.

DE 172.800 A 215.999 Arbol en su cuarta etapa (completo). Consigues la Ropa de la Tierra.

#### **DE 216.000 EN ADELANTE**

- Árbol en su quinta etapa (rosa). Consigues la Malla de Sol. Es difícil conseguirlo, pero merce la pena.

#### TIENDAS

Si quieres esbloquear todas las tiendas

cumple los siguientes requisitos:

#### PERSONAJE **DESCONOCIDO** (EN REALIDAD ES SOLID SNAKE)

- Rescata a este personaje en la Casa del Tiempo.

#### TIENDA DE ARMAS Y LINKEO DE CHEYENNE

- Derrótalo en Dark City. **TIENDA DE PROTECTORES Y POCIONES DE KID** 

#### - Encuéntralo en las Ruinas del Desierto. **TIENDA DE FRUTAS DE LITAS**

- Purifica a Duneyrr. FORJA DE SMITH

 Purifica a Duneyrr y habla con Smith.

#### Charlie y la Fábrica de Chocolate ■ MINIJUEGOS Y

#### **ALBUMES DE FOTOS**

- Para conseguir todos los minijuegos, obtén todas las letras que forman la palabra WONKA.

- Si lo que quieres son todos los álbumes de fotos, consique las veinticinco cajas que hay dentro de cada nivel.



#### TRUCOS A LA CARTA

#### Mario & Luigi

Gonzalo (e-mail)

Hola, colegas. Antes de nada os quería felicitar por la revista. Estoy atascado en el malo final del juego. He intentado vencerlo muchas veces pero siempre me mata. A ver si me podéis ayudar. No te preocupes, chavalote. En cuanto empieza el combate, los dos hermanos tienen 1 punto de salud cada uno, así que has de concentrarte en esquivar lo que se te lance y usar un item para que ambos recuperen su salud. Hay tres objetivos al principio, así que ve a por los brazos izquierdo y derecho para empezar. Los brazos pueden girar para golpearte, así que salta sobre el brazo si va por la parte inferior y agáchate cuando vaya por arriba. Hay otro movimiento en el que unas bolas de fuego que se mueven entre los hermanos. Ambos tienen que

saltar a la vez para esquivarlas Hay dos giros en cada ronda, pero ese número cambiará un poco después, así que ten cuidado. El jefe principal enviará una bola de energía con intención de que caiga sobre uno de los jefes. La bola se puede bloquear varias veces de un martillazo hasta que desaparezca. También habrá una pequeña bola de energia que avanzará hacia uno de los hermanos. También puedes rebotarla con el martillo. Se moverá hacia el otro hermano, con él. Tras destruir los dos brazos, ataca a la cabeza a base de saltos. Al terminar con la cabeza, aparecerá el corazón por unos segundos, pero los brazos y la cabeza reaparecerán. Por el momento, ataca al corazón cor tus mejores ataques. Después de unos pocos segundos, el corazón volverá a colocarse y tendrás que repetir el proceso. Al avanzar el combate, un fantasma mandará

que puedes saltar fácilmente. Si está delante de Mario, empezará por Luigi. A continuación golpéale con el martillo para hacer que desaparezca. El jefe utilizará ese mismo movimiento cuando el tiempo está congelado para ti mientras usa un ataque láser. Puede ser difícil de esquivar, pero es factible. Justo antes de que los ojos brillen tienes que fijarte a donde apuntan, porque después el tiempo se congelará. Si hay un ojo hacia abajo, salta. Si hay un ojo hacia abajo, salta. Si hay un ojo hacia arriba, mantente en el suelo. Así podrás evitar los lásers. Una vez haya avanzado más el combate, habrá un ataque donde se te enviarán bolas de energía. Mario debería atacar con el martillo a las violetas, mientras que Luigi debería ir a por las verdes. Mantén tu salud alta en todo momento y, con estos consejos, deberías ganar. ¡Ojo, el juego aún no se ha terminado!

una línea de bolas de energía,

# NINTENDO DS



#### Goldeneye: Agente Corrupto

#### PODERES OCULTOS PARA EL OJO

Tu personaje aún puede ser más malote y poderoso. Para conseguir susu habilidades para el ojo, cumple las siguientes

#### tareas: HACKEO EM

- Pásate la primera misión del Entrenamiento Virtual. **ESCUDO DE POLARIDAD** 

#### - Pásate la tercera misión del Entrenamiento Virtual. CAMPO MAGNÉTICO

- Pásate la quinta misión del Entrenamiento Virtual. VISIÓN MRI
- Pásate la misión 1 del modo Campaña.

#### MAS SKINS PARA **EL MULTIJUGADOR**

Cumple los requisitos que ahora te indicamos para conseguir más 'disfraces" que puedes utilizar en el modo multijugador.

#### AURIC GOLDFINGER

- Pásate la misión 2 del modo Campaña Difícil. DOCTOR NO

- Pásate la misión 5 del modo Campaña Difícil.

#### FRANCISCO **SCARAMANGA**

- Pásate el Entrenamiento Virtual en el modo Campaña Normal.

#### GOLDENEYE

- Pásate el modo Campaña en Fácil. ODDJOB
- Pásate la misión 1 del modo Campaña Difícil.

#### **PUSSY GALORE**

- Pásate la cuarta misión del Entrenamiento Virtual en nivel Normal.

#### Mr. Driller

#### CONSEGUIR LOS EXTRAS PARA EL MODO ENDLESS

Este divertido quebradero de cabeza puede darte aún más

TRUCOS DE LOS LECTORES



#### Ridge Racer DS

Hola, me llamo Pedro. Tengo este juego y un truco para los que quieran los coches especiales y no tengan con quién jugar al multijugador. Pásate todo el Grand Prix. Cuando lo hagas, podrás volver a pasarte el Grand Prix, pero esta vez puedes escoger la clase que guieras de coche. Si te pasas de nuevo una carrera en Clase Z, el número 1 será de platino. Consigue todas las carreras en platino. Ya los puedes usar todos. En cada carrera hay un coche que empieza en la posición 11 y se los carga a todos. Es muy difícil ganarle y en cada carrera cambia. Si te coges ese mismo coche en esa carrera, otro coche será el que gane a todos, pero para ganarle yo me cojo el "Nintendo DS" y procuro chocarme poco.

Pedro López (e-mail)

posibilidades. Cumple las siguientes tareas para conseguir las siguientes zonas

especiales: **ESPACIO EXTERIOR**  - Pásate "La Luna" en el modo misión.

#### POLO SUR

- Pásate todos los niveles del modo misión (el Espacio Exterior, no).













PlayStation 2 🕰



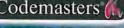


A LA VENTA EL











#### Darkstalkers Chronicle

#### OTROS FONDOS

En la pantalla de selección de escenario en los modos entrenamiento o versus, mantén presionado el botón Start cuando selecciones la pantalla que quieras. La pantalla tendrá otro color.

#### OPCION EX

En el menú principal, mantén presionado L cuando selecciones el apartado de opciones. Ahora aparecerá un menú nuevo.



#### **PERSONAJES**

Cuando estés en la pantalla de selección de personaje, cumple las siguientes tareas para conseguir más luchadores.

#### MARIONETTE

- En el modo Arcade, ilumina la casilla de selección aleatoria, pulsa Start siete veces y luego presiona un botón de patada o puñetazo.

#### **OBORO BISHAMON**

- En cualquier modo, ilumina a Bishomon, mantén Start presionado y pulsa el botón de patada o de puñetazo.

#### SHADOW

- En el modo arcade, ilumina la casilla de selección aleatoria, pulsa Start cinco veces y luego presiona cualquier botón de puñetazo o patada.



#### PELICULAS

#### FINALES DE "HUNTER" MÁS LA INTRO

- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Hunter" y elige también "Hunter" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas pasado con todos, la intro estará disponible.

#### FINALES DE "VAMPIRE SAVIOR" MÁS LA INTRO

- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Savior" y elige también "Savior" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas

#### RIDGE RACER

#### **EXTRAS**

Cumple las siguientes tareas para obtener extras de lo mas molones KAMATA ANGELUS

Pásate et Tuir Pri número veinte, Ilamado Duelo Angelus , y lo obtendras COCHE DE PAC-MAN

- Pasate et Tour Pro numero veintiuno para tener el coche mas moton COCHE DE RALLY X

- Consigue tine puntuación de 50.000 puntos o superior en el minicipad de Rally X y pasate la carrera Pro Decisione. Ve al meida World Triur y nei curás un minisaje y una arumación para confirmar que por fin has liberado el coche SOLDAT CRINALE.

Haz CHATTO CASTERAS contra el Crinale en tour Pro Diecinueve MODO ESPEJO

- Al elegic recorrido en Carrera Sencilla o Time Attack, manten puisado Select

pasado con todos, la intro estará disponible.

#### "VAMPIRE" MÁS LA INTRO

- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Vampire" y elige también "Vampire" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas pasado con todos, la intro estará disponible.

#### FINALES DE JEDAH 2 Y PYRON 2

- En el modo Arcade,

selecciona las opciones de "Savior" y elige la versión "Savior 2" para Jedah o Pyron. Vence a todos sin perder.

#### Metal Gear Acid

#### **CARTAS EXTRA**

Desde el menú principal, accede al apartado de passwords y escribe los siguientes para obtener cartas especiales. CARTA 173 - VIPER

prefieras. La primera

CARTA 178 - MIKA SLAYTON - Escribe "Mika".

- Escribe "Viper"

CARTA 182 - KAREN HOUJOU

- Escribe "Karen". CARTA 184 - JEHUTY - Escribe "Jehuty".

CARTA 199 - XM8 - Escribe "Xmeight".



# N.GAGE

#### Pocket Kingdom

#### SUBIR A TUS UNIDADES DE NIVEL

- Puedes comenzar a subir tus unidades una vez has completado el primer mapa. Es muy importante mejorar las tropas, pues a partir del jefe final del segundo nivel las cosas se van a poner bastante más complicadas.

- Una vez hayas



completado el primer mapa, se abrirá tu laboratorio. Visita el laboratorio desde el menú del reino principal y tendrás disponible una opción para subir a tus unidades de rango. Para que tu unidad suba de rango tiene que tener bastantes niveles, tu reino tiene que tener bastantes VP y tú tienes que tener el emblema adecuado. Por ejemplo, para pasar un soldado a caballero necesitas nivel 2, 40 VP y el Emblema Héroe

- Las unidades comienzan en el nivel cero y ganarán un nivel cada vez que participan en un combate (incluso aunque sean derrotadas). Cuando mejoras una unidad, volverá al nivel cero, de forma que tendrás que luchar de nuevo con



ellas para que pasen al siguiente rango. - Los VP se ganan cada vez que ganas en un combate contra un jefe o contra otro jugador. Por lo general ganas 10 VP por cada combate y perderás VP cuando pierdas combates en una partida online. No pierdes VP por mejorar una unidad. Sólo necesitas tener un cierto nivel para poder completar la meiora. - Los emblemas son

ítems especiales que se

utilizan sólo para subir a tus unidades de rango. Creas los emblemas en un laboratorio. También puedes obtenerlos a modo de recompensa de parte de la gente del pueblo si les llevas los ítems que quieres. De todas formas, esta última posibilidad es bastante menos común. Los emblemas se consumen cuando los usas para subir de rango una unidad.

#### SonicN

#### ■ VENCER AL ULTIMO ROBOTNIK

En la Zona X podrás enfrentarte al Robotnik definitivo. Necesita un total de doce golpes para caer. La estrategia es bastante similar con cualquiera de los personajes, así que puedes utilizar al que forma del enemigo es igual que el primer jefe de «Sonic 1» de Mega Drive. Esquiva la bola cuando venga hacia ti y, cuando se aleje, golpea la nave de Robotnik. Con cuatro impactos acabarás con esa primera fase. La segunda fase es similar a la del primer Robotnik de «Sonic 2» para Mega Drive. El individuo se moverá de izquierda a derecha con el taladro. Simplemente, sincroniza tus saltos y lánzate sobre la parte superior de la carrocería. Tras tres impactos, Robotnik lanzará el taladro hacia ti. Esquívalo y dale un último golpe. Tras eso, comienza la tercera forma, que tiene varios ataques. Esquiva la carga con las dos bolas y agáchate para que

no te dé el láser. Con el brazo, espera hasta el momento en que es lanzado. Esquívalo y ataca en la parte de en medio antes de que sus defensas vuelvan a subir. Tras ocho impactos habrás completado el juego.

#### MOON ZONE

Pásate el juego con las siete Esmeraldas del Caos y juega a la Zona X de Sonic. Una vez hayas ganado liberarás Moon Zone, un nuevo escenario muy molón.



# GAME

#### PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 www.centromail.es









clase alta, un subwoofer, un procesador de sonido interno surround 3D y entrada de línea

· Incluye funda de transporte y adaptador de corriente (funciona también con pilas)

· Función de recarga

€

















































**SUPERVENTAS POR SÓLO** 

# EXCLUSIVA

















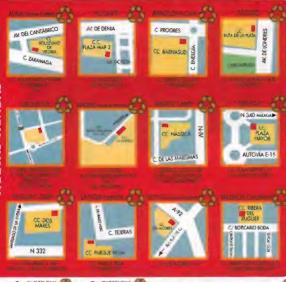




#### Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINŪEVOS GARANTIŽAD











PZA





CTRA DE ALMERIMAR S TEL: 950 400 230





BARCELONA



CRAN H











CHIDAD REAL



CÓRDOBA



CORCOBA

LA SIERRA



CUENCE

AV. DE JUAN CARLOS I



EMILI GRAHIT

N-110 A VILLACASTIN





1a PUNICA

























C) NUEVA, 44 EDIF RICHOVERON TEL: 956 600 434











































SEVILLA

NI DE PARADAS

PZA LECION PTA OF











Por Teléfono:





C EL SALEK, LÓCAL C EL SALER, 16 TEL: 963 334 403





CTRA. AEROPORT

CTRA N.H MAD. VAL

CTRA N-II, KM, 345 TEL: 961 920 002

BONAIR





Pº 30RRILIA 54-56 TEL: 983 221 828









¿Cómo realizar tu pedido?

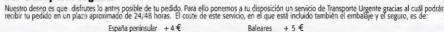
Por Fax: Por Correo electrónico: Por Internet:

902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h. 913 803 449 pedidos@game.es www.game.es



NUEVO CENTRO, L-AV. PEO JUL, 2-4-6





Actualmente, todos nuestros envíos se realizan Contra Reembolso o pago con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD). No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizanlo al recibir el producto. GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



C/ BO KAREA





# EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 No te lo podemos poner más facil.

GAME

layStation<sub>®</sub>2

34%







MINTENDO GAMECUBE



# COMPRAMOS JUEGOS QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS











PACK BÁSICO



ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

# TELÉFONO ROJO

Yen te responde



He aprovechado mis vacaciones para ir al evento de Square. Y esperando en la cola aproveché para responder a vuestras cartas. ¿No me veis allí detrás, junto a las cristaleras?

# Sin relación a primera vista

¿Qué pasa, Yen? Me llamo Nati, y quería hacerte unas cuantas preguntillas:

#### ¿Qué sabes de «Buzz»?

Es un sorprendente juego para PlayStation 2, que saldrá en Europa en octubre, y que consiste, en pocas palabras, en un concurso de TV con preguntas sobre música. ¡Puede ser divertido!

#### Saldrá finalmente «FFVII Advent Children» en DVD?

Sí, tanto en UMD para la portátil de Sony, como en DVD para los reproductores clásicos.

#### La saga «FIFA» me aburre, por eso me cambié a los «Pro Evolution». Así que, ¿será «FIFA 2006» igual a los anteriores?

Ni mucho menos. Ya verás que los aspectos físicos del juego y sus gráficos son los apartados en los que se están realizando enormes esfuerzos por exprimir, has-



BUZZ será un sorprendente juego-concurso para PS2 que enfrentará a cuatro concursantes sobre un plató de televisión. El objetivo será ver quién contesta más preguntas sobre el panorama musical de los últimos 50 años

ta la última gota, la potencia que de las consolas actuales.

#### ¿Saldrá algún juego que merezca la pena sobre «Yu-Gi-Oh!»?

El próximo en salir será el primer capítulo para Nintendo DS. Se llamará «Yu-Gi-Oh! Nightmare Trobadour» y estará disponible el próximo mes de octubre en nuestro país.

# ■ Tengo una PSP desde hace cuatro meses con el juego «Midnight Club 3». ¿Hay algún juego mejor de coches para PSP?

El «Need for Speed Underground Rivals», por ejemplo; y sobre todo, el «Ridge Racers», me parece mucho mejor juego. Nati (e-mail)

#### Videojuegos y algo más

Hola Yen, me llamo Juan y tengo 18 años, además de unas preguntitas:

¿Se puede jugar a «Final Fantasy XI» y «Final Fantasy XII» sin conexión a Internet?

El primero está pensado espe-

cialmente para jugar online, pero a «Final Fantasy XII» sí podrá jugarse en solitario.

#### ■ ¿Qué es «Dragon Ball Z 3: Collector's Edition»?

Es una versión especial de «Dragon Ball Z Budokai 3», que no ha llegado a Europa, y que contiene el doblaje de la serie original, una figura de Broly, y una opción que permite exportar tus luchadores del modo historia a través de un código en la web de Atari, así como también descargar los de otros usuarios.

#### ■ ¿El «Dragon Ball Z Tenkaichi» es en realidad el «Dragon Ball Z Budokai 4»?

No exactamente. «Dragon Ball Z Tenkaichi» está siendo programado por el grupo Spike, y el rasgo que le diferencia de la saga es que permitirá luchar en tierra, volar y hasta entrar bajo el agua en unos inmensos escenarios.

#### ¿Qué juego me recomiendas para jugar con mi GCon 2: «Time Crisis 3» o «Crisis Zone»?

Personalmente me gustó un poco más «Time Crisis 3», pero como a estas alturas de la vida te

# La pregunta del mes

# ¿Los «Final Fantasy» seguirán siendo exclusivos de Sony?

Soy un fan incondicional de la saga de Square Final Fantasy, y eso de que FFXI vaya a salir en Xbox 360 no me deja dormir. ¿Significa eso que la saga continuará sólo en dicha consola?

No, en absoluto, aunque el tema requiere explicación: Es cierto que la saga «Final Fantasy» históricamente se ha ido apegando a ciertas consolas (primero las de Nintendo, luego las de Sony), pero en los últimos años Square-Enix parece haber "abierto" un poco la mano, con entregas exclusivas de GC, de portátiles, y dentro de poco, una versión de «FFXI» también en Xbox 360. De hecho, el presidente de Square, Yoichi Wada, ha explicado hace poco que su intención es que sus próximos desarrollos sean, en general, mucho más multiplataforma. O sea, que lo más probable es que, en el futuro, cada entrega salga en varias consolas.

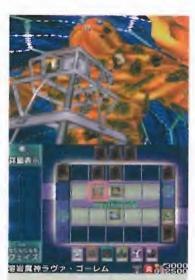
Ricardo Fernández (e-mail)

Escribe tus cartas o e-mails a: Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

- c/Los Vascos m 17 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolasidaxelspringer.es

va a costar encontrar cualquiera de los dos en algún sitio, mejor quédate el que encuentres. Y si puedes conseguir los dos juegos...; hazte con ambos y aprovecha tu pistola!

Juan Cadenas (e-mail)



YU-GI-OH! A la "chita callando". esta serie de anime y juegos de cartas se está haciendo un hueco en todas las consolas. El próximo octubre tendremos la oportunidad de echarle el guante a la primera versión para Nintendo DS.

#### Un rolero con ansias de fútbol

Hola Yen, soy Luis de Madrid, un fanático de la saga «Final Fantasy», y debo reconocer que cada vez os superáis más con vuestra revista. Quisiera hacerte unas pocas preguntas, así que vayamos al grano:

Hace tiempo salió «Final Fantasy Anthology», que recapitulaba la cuarta y quinta entregas, y después «Final Fantasy Origins», con la primera y segunda. ¿Qué pasa con la tercera parte?

Pasa que salió en su momento en Japón para la portátil Wonderswan Color, y hay rumores de que Square-Enix podría estar preparando una conversión para Nintendo DS, pero aún habrá que esperar para confirmarlo.

📕 ¿Cuánto queda para que salga la película «FF VII: Advent Children» en España?

Sale el 14 de septiembre en Japón. Aquí, casi seguro en enero. ¿Se sabe si en el próximo «Pro Evolution 5» saldrán los equipos de la segunda división española, o si tendrá licencia para las restantes ligas que le faltan?

Estarán las ligas española, italiana y holandesa completas, y equipos puntuales de otras como la Premier League inglesa.

¿Qué se sabe del nuevo «Tenchu» que va a salir?

Hace poco salió «Tenchu Fatal Shadows» para PS2 y Xbox, y lo próximo en la serie será «Tenchu Shinobi Taizen», un juego que seguirá la línea de sigilo y ambientación oriental en PSP. Luis (Madrid)



#### **(( HAY RUMORES DE QUE** SQUARE-ENIX PODRÍA ESTAR PREPARANDO UNA CONVERSIÓN DE «FINAL FANTASY III» PARA NDS II

#### Revolucionando las consolas

Hola Yen, soy un lector que os sigue desde hace 2 años. Os felicito por la revista, a ver si puedes responderme a esto:

¿Se podrá jugar online en PS3 con los juegos de PlayStation 2?

En teoría, no debe haber ningún problema, puesto que los servidores seguirán activos.

Y en las otras dos consolas nuevas, ¿se podrá jugar con los juegos de sus antecesoras?

Sí, ambas lo han confirmado.

Se sabe algo de algún nuevo capítulo de «Star Wars» para DS? ¿Y para GameCube?

No, por ahora.

¿Se sabe algo más de lo que dijeron en el E3 sobre Revolution?

No mucho, porque Nintendo. sigue sin soltar prenda. Sólo



PRO EVOLUTION 5 volverá a tener la licencia de las ligas española, italiana y holandesa. De la inglesa, en la versión que he podido probar sólo estaban incluidos el Chelsea y el Arsenal de Henry, que será la imagen del juego.

Las chicas también juegan

Rosa Gómez (Málaga)

Yen: Por supuesto que sí, muy bien dicho. ¡Y esperemos que dentro de poco ya no haga falta publicar más cartas de este tipo! Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



reducirá ligeramente la calidad de algunas texturas, pero para compensarlo encontraremos diversos extras en el juego.

- ¿Sacarán algún «Chrono Trigger» para PlayStation 2? Olvídalo.
- ¿El nuevo «Dragon Ball Z Budokai» tendrá un nuevo control, o se basa en los anteriores?

Si te refieres a «Dragon Ball Z: Tenkaichi», se basará en los anteriores, aunque con nuevas posibilidades de movimiento, como el volar o pelear bajo el agua.

César Alonso (e-mail)

tus personajes al máximo rango? Eso sí que es difícil, chaval.

¿Sabes cuál es el nombre del grupo musical de la intro que presenta a los personajes después del asesinato de Heihachi?

Hasta donde tengo información, toda la banda sonora es producto interno de los técnicos de programación de Namco.

Japón será compatible con los accesorios y juegos de aquí?

En principio sí, porque no existe esa separación de zonas que hay con las otras consolas (Japón, EE.UU. y Europa), aunque sí existe la posibilidad de que alguna compañía en concreto, si así lo decide, incluya ese bloqueo territorial en sus juegos.

Jin (e-mail)

#### Una aventura digna del cine

- iHola! Yen, os llevo siguiendo desde el año I.999, tengo l6 años y es la segunda vez que te escribo. Espero que sea la primera vez que me respondas:
- He visto vídeos de cómo se juega online a «Battefield 2: Modern Combat». ¿Se podrá jugar también ese modo en solitario?

Por supuesto, pues el juego contará con un modo para un jugador llamado Campaña, en el que podremos ponernos de parte de cualquiera de los dos bandos

#### Reflexiones consoleras

Guiu Xuclà (e-mail)

La restidad, para todos los amantes de las consolas que vivimos en este país, puedo ser vista desde dos puntos de vista en todos los sentidos, por un lado, el punto de vista aptimista, de quien por ejemplo piensa que el juego online va a significar

a escupatoria lus barreras que supror el no tener un compunero para jugar a Tekken» o Pro Evolution» Por el

otro esta el pesimista, que sigue creyendo que las cosas lodavia están muy lejos de alcanzar esta utopa, y nos duele. No todos podemos permitimos seguir el ritmo frenetico de nuevas tecnologías relacionadas con las consolas, y eso hace que muchos no podamos tener todo lo que desemos cosa que comprendo y me duele. Desear un juego que solo se vende en Japon significa pedirio para que lo importen, arriesgarte a que no funcione y no entender nada. Y esto lambién nos duele, porque antes hemos tenido que aguantar muchos meses de especulación, esperando oir un a o un no a la llegada del propio juego a España. Yo creo que necesitariamos un convenir o algo así, yverdas? Por lo tanto, entonces me planteo: jentamos realimente abiertos al mundo de los videojuegos, como algunos dicen, o nos queda mucho aún por avanzar hacia lo que todos estamos esperando?

Yen: Es obvio que los japoneses nos llevan ventaja, y así seguirá siendo; pero si echas la vista atrás unos cuantos años, verás que hemos avanzado un montór

#### (( HAY BASTANTES RUMORES DE QUE EL NOMBRE FINAL DE LA CONSOLA DE NINTENDO NO VAYA A SER REALMENTE "REVOLUTION" ))

- rumores, como que los cuatro conectores que se ve que incluye Revolution pueden no tener nada que ver con su misterioso mando, sino simplemente con permitir enchufar los pads de GameCube para jugar a los juegos de dicha consola. Hasta hay quien sospecha que el nombre final de la máquina no vaya a ser realmente "Revolution"...
- Por último, he visto en Internet que en «Metroid Prime Hunters» habrá nuevos cazarrecompensas. ¿Eso es verdad?

Efectivamente, habrá seis nuevos cazarrecompensas, como Noxus, Spire y Kanden, cada uno con armas y estilos de combate diferentes. ¡Menudo modo multijugador nos espera!

Diego Maroto (e-mail)

# Aventuras de todo tipo

- Hola Yen, ¿cómo estás? Soy un chico que posee el privilegio de tener una PlayStation 2 y una GBA. Ahí van unas preguntas que me tienes que resolver:
- ¿El motor gráfico de «Resident Evil 4» para PlayStation 2 va a ser peor que el de GameCube?

¿No has visto el reportaje? El motor será el mismo, sólo que se

## Un maestro de «Tekken»

- iSaludos a todo el equipo que hace Hobby Consolas!

  Ahora me dirijo a Yen para hacer-le unas cuantas preguntas:
- Quería saber si se puede entrenar en «Tekken 5» con un nivel de dificultad superior al ultradificil, porque es un poco facilón...

A lo mejor es que eres demasiado bueno, no te digo... De todas formas, ¿ya has elevado a todos



DBZ BUDOKAI TENKAICHI incluirá 60 personajes controlables, más que en ningún otro juego de la saga, para pelear en escenarios 3D lotalmente interactivos. Se espera que llegue a España el próximo mes de noviembre

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT pondrá a nuestra disposición más de 30 vehículos distintos y más de 50 armas para enfrentarnos un máximo de 24 usuarios en alucinantes batallas online en primera y tercera persona.

implicados en la guerra.

¿Cuántas misiones tendrá el modo historia? ¿Hay alguna posibilidad de que tenga modo multijugador a pantalla partida?

En total, habrá 20 misiones disponibles, y el modo multijugador permitirá 24 usuarios online en modo Conquista y Capturar la Bandera... Sin embargo, no está

confirmado que vava a permitir la pantalla partida.

¿Cuándo saldrá este emocionante juego para PlayStation 2?

El 26 de octubre, exactamente.

Y para cambiar de tema, hablemos del juego «The Movies». ¿Qué se podrá hacer en ese juego, y cuándo saldrá?

Este juego, previsto para PS2 v Xbox en otoño, será algo así como un manager de fútbol, sólo que en vez de controlar un equipo deportivo actuaremos como directores de cine. Por tanto, habrá que encargarse de crear una película, el guión, el plató, hacer publicidad, contratar actores... jy hasta hacerles la cirugía para que estén más guapos!

¿Cómo se harán las voces de las películas? ¿Con el micrófono de PlayStation 2?

No; en realidad, el guión lo tendréis que escribir vosotros mismos, aunque también se permitirá elegir la banda sonora, y ahí sí que existirá la opción de grabar vuestras propias canciones. Borja Carrera (e-mail)

#### Títulos con aire japonés

Hola Yen, me llamo Carlos y os sigo desde hace unos 4 ó 5 años. El caso es que tenía unas cuantas dudas que no me dejan dormir, por favor ayúdame a



THE MOVIES En esta original aventura podremos llevar al estrellato a todo tipo de actores. de acción, de terror, etc., y hasta publicandolas en Internet.





**MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS** 

54,95 MARCA AQUÍ O



**CASTLEVANIA DS** 

**TEKKEN 5** 

59,95

39,95 34,95

allena los datos de este cupón.

ama para conocer tu GAMÉ-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.

sita tu GAMÉ-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este 
ipón (imagen no contractual).

si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:

4ME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.

lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección

catos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección

Datos Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente

ún dato, deberás ponente en contacto con i una carta certificada a GAME-CentroMAIL arcón 28223 - Madrid. ación adicional de GAME-CentroMAIL

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS ADUCA EL 30/09/2005



NOMBRE				
APELLIDOS				
DIRECCIÓN				
PROVINCIA				
TELÉFONO		MODELO	DE CONSOLA	
teléfono Tarjeta Cliente	SI 🔲	MODELC	DE CONSOLA NÚMERO	

### **VUESTRAS CARTAS**

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

#### vuestra OPINIÓN

#### Un usuario agradecido

Jaime Nebot (e-mail)

ORADORES

Gracias, gracias y mil voces gracias. Vereis: eta un día mas, en realidad no era

repasors maturation que me habis llegado un paquete, no le grimaver importancia ya que pernae que se trataba de algo que sueto motor mensualmente, por lo que continue con ma cosas. Una vez terminadas ástas, empece a vaquear por la casa hasta que recense lo del paquete; me acerque a cogerio, y ya me corprendi de ver que no cra el envaltoria habitual que conocia. Muy intrigado, me sente mientras lo abria, ventonces - tue algo flipante (patabra que sueto usar poco, pero es que la ocasión to mereciat, me naba tocado una Nintendo DS en Hobby Conscitat! Vaya subridan de adrenalma; cogi la consola y empecé a correr por mi casa buscando a mi hermano, seguia pensando mientras corria, no me to podia creer, juna Nintendo DS I Entonces mo acorde de volotros, así que tirarias, muchas gracias e

Ven: Gracias a ti y a todos los lectores que nos seguis fielmente mes a mes. ¡Ojala pudiéramos daros esas alegrias disiparlas de mi mente:

■¿Sabes si el juego «Fighting for One Piece» saldrá también para Nintendo DS además de para PlayStation 2?

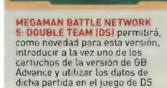
No, que yo sepa.

Existe algún juego basado en el manga "Kenshin, El Guerrero Samurai" para alguna consola?

Pues tampoco, para qué te voy a engañar. ¡Prueba con otro!

He oído que Team 17 está trabajando en un nuevo «Worms»





#### para Nintendo DS y PSP. ¿Me puedes decir cuándo saldrá?

Efectivamente, acaban de anunciar ambas versiones, aunque sólo se ha especificado que saldrán antes de final de año.

¿«Megaman Battle Network 5:

#### Double Team» de Nintendo DS será el mismo que el de GBA (sólo que dos en uno) o tendrá alguna novedad interesante?

Efectivamente, es un título que mezclará las dos versiones de GBA, pero añadirá varias novedades relacionadas con el uso de las dos pantallas de Nintendo DS, así como su micrófono.

Hay alguna novedad sobre Golden Sun 3>?

No, ninguna.

■¿Y «GTA» en Nintendo DS? ¡Uf, eso lo veo casi imposible!

He oído rumores de que la compañía Blizzard está trabajando en un nuevo «Starcraft» para Nintendo DS, y puede que en un nuevo «Diablo» para DS o PSP. ¿Qué sabes de ello?

Que son sólo rumores, pero por ahora no les doy mucha credibilidad. Ya veremos...

Carlos García (Madrid)

# Súbete por las paredes con PSP

Hola Yen, me llamo Miguel, tengo I5 años y leo vuestra revista desde hace ya cuatro. Tengo una PS2 y una nuevecita PSP, y también algunas dudillas:

He oído hablar de un juego para PSP llamado «Free Running» ¿Podrías decirme de qué tratará



FREE RUNNING, que estará programado para PSP por los chicos de Eidos y Core, os meterá de lleno en el estilo de vida de los "parkour", también llamados "traceurs", una moda de deporte urbano creado hace varios años en París.

#### y cuándo saldrá a la venta?

Este sí que es bueno: se trata del primer juego que se suma a la "moda" urbana del "parkour", es decir, esos chavales que se dedican a saltar y correr por los tejados, barandillas y muros de toda la ciudad. Ya veremos qué tal queda la simulación de este deporte tan "plataformero". Por cierto, sale en octubre.

#### Siguiendo con PSP, ¿tardarán en llegar a España títulos como «Infected», «Pro Evolution Soccer» o «Viewtiful Joe Series»?

Los dos primeros a final de año, mientras que la versión portátil de «Viewtiful Joe» deberá esperar a principios de 2006.

#### Y en PS2, ¿tendrá modo multijugador «Path of Neo»?

En principio parece que no, ya que el juego se centrará en recrear todas las situaciones



PATH OF NEO nos va a permitir entrar en la piel de Neo, el Elegido, durante el desarrollo de toda la trilogía, pero podremos seguir rumbos diferentes a los que él tomó durante las tres películas.





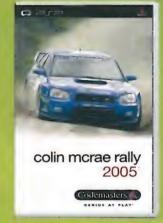
# eptiem



PSP VALUE PACK (Play Station Portable) Memoria principal 32 MB -Pantalla LCD TFT panorámica de 4,5 pulgadas, formato 16:9 - Conedón Inalámbrica - Ranura para Memory Stick Duo

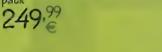
PSP Value





PSP VALUE PACK \* COLLIN MCRAE

284,99



Juegos 49























UMD PSP 19,99

















**DEVIL MAY CRY 4** supondrá la llegada a PlayStation 3 de Dante, el protagonista de una de la sagas de acción y aventura de más éxito en PlayStation 2. No en vano, ya ha vendido casi 6 millones de unidades en todo el mundo.

#### Muchas ganas de pasar miedo

¿Qué tal estás, Yen? Soy un poseedor de una genial PS2 y una GBA, y tengo unas dudas, a ver si me las pudieras resolver:

He visto un vídeo de ∢Resident Evil 5», en el que me ha parecido ver a Chris Redfield, y creo que el desarrollo pasa de España a un país árabe. ¿Es cierto?

Hay poca información, pero efectivamente las imágenes que se han visto del juego dejan entrever unas localizaciones desérticas de aspecto árabe. Llama la atención que todo está bastante más iluminado de lo habitual...

Se ha confirmado la salida de

#### iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

# @SI YO NO TENGO «FFVII» Y ME COMPRO EL UMD DE «ADVENT CHILDREN», ME ENTERARE DE ALGO?

Yen: Depende, sobre todo, de en qué idioma pongas la opción del audio. En castellano te enterarás de más cosas, seguro.

#### @QUISIERA QUE HICIERAIS UNA COMPARATIVA SOBRE LAS MEJORES TARJETAS GRÁFICAS DE ORDENADOR.

Yen: Vale, pero tendrás que esperar a que publiquemos antes la de frigoríficos, que aún la tenemos pendiente.

#### SOBRE EL UNIVERSO DE «STAR WARS»?

Yen: Para escribírtelos todos si que iba a necesitar yo el universo entero.

#### @¿PUEDE FUNCIONAR UNA NEO GEO JAPONESA EN UNA TY EUROPEA, CON EL ADAPTADOR DE UNA MEGA DRIVE NORMAL?

Yen: Sólo si le insertas a la pobre Neo Geo un cartucho de una GB Color afroitaliana.

#### @¿POR QUE DESAPARECIO DREAMCAST? ¿ES QUE LA RAPTARON, O QUE?

Yen: Más bien creo que decidió simular su propia muerte para desaparecer con dignidad de nuestro panorama consolero.

#### @¿CUANDO SAQUEN LA PS3 VAS A DEJAR DE HACER JUEGOS PARA PS2?

Yen: Creo que sí, ya estoy cansado de hacer tantos juegos para PS2. Ahora voy a responder cartas, que es más sencillo.



#### @¿CREES QUE LAS PSP QUE VENGAN A ESPAÑA TENDRAN PROBLEMAS?

Yen: No lo creo. Sólo los tendrán si se pasan de "vacilonas" con alguien...

#### que aparecen en las tres películas de esta famosísima saga de ciencia ficción.

#### Sabes si «Devil May Cry 4» será exclusivo para PS3?

Por lo visto hasta ahora, sí. **Miguel (e-mail)** 

# Las películas de Rockstar

Hola Yen, lectores y redactores de Hobby Consolas. Es la segunda vez que escribo a la revista, y me gustaría que respondieseis a estas preguntas que me reconcomen. Ahí van:

■ He visto en la web de Rockstar algo sobre una película llamada "The Football Factory", supuestamente lanzada en DVD en septiembre de 2004. ¿De qué va? ¿Sacarán algún juego sobre ella?

Se trata de una especie de mezcla entre documental y violenta película en la que se muestra el estilo de vida de unos hooligans del Chelsea inglés, que está patrocinada –entre otros- por Rockstar. De momento no hay noticias de que vayan a crear un juego sobre el tema, pero conociendo a los de Rockstar...

También he visto una película de los años 70 de Ron Howard, llamada "Grand Theft Auto". ¿Tiene relación con los juegos?

No, aunque es difícil negar el parecido: en aquella película, dos jóvenes enamorados cuyas familias desaprueban su rela-

# (( ROCKSTAR PATROCINA LA PELICULA "THE FOOTBALL FACTORY", UN DOCUMENTAL QUE MUESTRA EL ESTILO DE VIDA DE UNOS HOOLIGANS ))

ción, roban el coche a sus padres para huir a Las Vegas e intentar casarse. Probablemente, les inspiró el título de la saga.

■ He visto rumores en Internet de una película de «GTA», pero que Rockstar no quiere una película comercial. ¿Sabes algo?

No. nada.

Marcos Herranz (e-mail)

«Project Zero 3» en Europa?

Sí; «Project Zero 3: The Tormented» saldrá a la venta para PlayStation 2 en otoño.

#### Y el lanzamiento de «Castlevania: Curse of Darkness»?

Si no pasa nada raro, en otoño deberíamos tenerlo aquí.

César Alonso (e-mail)



PROJECT ZERO 3 nos pondrá en el papel de Rei Kurosawa, una joven que tiene horribles pesadillas tras provocar un accidente de tráfico en el que su murió su novio. En esos sueños nos encontraremos todo tipo de almas atormentadas, y tendremos que usar de nuevo nuestra cámara de fotos para librarnos de ellas

# 

NOKIA SIEMENS SAMSUNG SAGEM ALCATEL SONYERICSSON PHILIPS SHARP MOTOROLA PANASONIC - LG

#### Juegos JAVA











HINGE OF PERSIA



1108

1004 TU TEXTO

1024

TUTEKTO

HUGO GOES FISHING

Appendix of the second second







	TU TEXTO	To begin
3	1028	1014
	Tu Testo	n den
	1016	1005
	The second	SENSON IN
~	Tu texto	To Texto
. [	1000	2.2.3.5 1027

To Texta



#### Tonos

1	GTA San Andreas		744
	VIDEO/GEGO	Congr	655E58
2	Baia De Dragán		LESSO
3	Final Fantacy X2		e37137
4	The Legend Of Zeida	Line	1470 Kb
5	Zanarkand DANCETECHNO	Direct	154512
8	Kiji Biji Voj. 1	Abequ	458625
1	El Señor De Los Anti	105	4575M
8	La Tortura POP	Charge	458279
9	Que Pasa Neng Dance/Techno	No.	456571

CINE/TV	
.El Último Mohicano (principio) - CINE	45595
	45796
2 Fast 2 Furious v. 1 - CINE	45712
Los Increibles - CINE	45831
Super Mario Bros CINE	45553
	45503
	45775
	45839
	45629
	45823
	45838
	45828
La Cuerra Bo Lac Calaviac CINE	
	45585
	45833
	45837
AAA - GINE	45831
VIDEOUIEGOS	
	Los Increibles - CINE Super Mario Bros - CINE Los Simpsons - TV Piratas del Caribe - CINE Dragones Y Mazmorras El Buono El Feo Y El Malo - CINE A Toda Mecha (Los Sertano) - TV Everything Burns (BSO Los 4 Fantásticos) Caminando Por La Vida (Anuncio Tokke) - TV La Guerra De Las Galaxias - CINE Austin Powers - CINE Psychodelic Sally (Anuncio Cola) - TV XXX - CINE

VIDEOJUEGOS	
Need For Speed Underground v. 1	457466
Onimusha 3	458021
Gran Turismo 4	458333
Broken Sword	458413
Final Fantasy XI	458025
Empire Earth	458388
Halo 2	458073
Devils May Cry 3	458364
Digimon World	458428
Tekken 5	458425
DANCE/TECHNO	

	CHROTTO	400420
ı	DANCE/TECHNO	
E	l Úllimo Mohicano (Dance)	457856
H	fimno De Radical	458050
6	ladiator Technology	458317
E	I Bosque De Colores	457895
F	lying Free	456214
C	ara Al Sel Techno remov	458423
E	s Como La Cocaína	457505
F	Russian Telvis Themic	457953
A	Tiro Limp	458370
	Can Fly	458078
C	oliseum	457979
l	OMNOS:	
	Al Cot	466206

minno De Artilleria	458038
A Las Barricadas	455638
Himno De Infanteria	458056
	456829
Canción Del Legion e lo	
El Novio De La Muerte (entrota)	456666
Ultra Sur (A Por Elles)	458180
Salve Marinera	458012
BOUXES NOW	458272
Himpo Content to Sevilla CF	458409
THIRD CONTRACT TO SEVING OF	
POP/ROCK/OTROS	
Baila Morena - REGGAETON	458072
Victo - ROCK	45744
Antes Muerta Que Sencilla - POP	458011
Jesucristo García - ROCK	456246
La Camma Negra - LATINIO	458253
Gasolina HEGGAETON	458305
Escus all Calor - Rive -	458399
Eres Un Later no - PO-	458225
Devuély Via POP	458312

	Lo coming incigita Entitle	- 4000
	Gasolina REGGAETON	<b>4583</b>
	Escus and Carlor - Block	4583
	Eres Un Later no - PC-	4582
	Devuély Vid OP	4583
	Esto Es Para 11 - REGGAETON	4582
	Búscale III Hombre Une Te Quiera - POP	4580
	Palante NEGGAETON	<b>4581</b>
	Charpa Charpa - REGGAETON	4583
	Zapatillas - POP	4543
	Pidetelos facilmente	
	MONOFONICOS: Envia TONO745 y at cod	-
п		
П	Fp.mphs: 10N0745-4;	1005J
	Montiforicos: tambiés acedes sucurios en el 10	C MAR BY

Fample 10N0/45 426053 Mondonicos tembrés pundes pedicles en el 806 563			
•	Envia Epitosia	y el codine al	













**SONIDOS REALES** 

AUTO TRANSPORT

Ejemplo: Si quieres Telefono Antiguo envia SONIDO745 1063 al 7667.

Envia SONIDO745 y el código al 7667



Pidetelas facilmente: Envia IMAGEN745 y el código de la imagen al 766)

453703 455476 454394 454664 45506 455566 455528 455572 454293 454913 455254 451671 455569 455127 454966 455925 453813 454800













Ness of movil configurado para Wap?

There was provided to the para wap to

neis: SSAERMVS M;50S:04/8014



# ANTIPIRATELES ANTIPIRATERIA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS: Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2005 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











# CONDICIONES GENERALES

MERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

🚺 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS

👪 1, 2 y 3er premio de la revista 🛭 PLAYMANIA

🕼 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION

🔰 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA

1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER MOY.

Mejor Cartel Antipiratería 2005, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2005 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a: "Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista) Apartado de Correos 232 28080 Alcobendas

Madrid

EHA LIMITE: 15 de Septiembre de 2005

GANABURES: En noviembre 2005 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

	CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:	
NOMBRE:	************	H <del>OBBY</del>
DIRECCIÓN: PROVINCIA	CÓDIGO POSTA	iL:

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS





#### Hitch

- Género Comedia Romántica
- Protagonistas Will Smith, Eva Mendes, Amber Valletta, Kevin James...
- Director Andy TennantPrecio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*
EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: El "guaperas" Hitch se gana la vida garantizando a sus clientes que conseguirán a la chica de sus sueños en sólo tres citas, incluso aunque se trate de la mujer más rica y bella de Nueva York. Sólo una atractiva reportera del corazón descubrirá quién se esconde tras este genio del "ligoteo". EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tomas Falsas, Escenas

Eliminadas, Amor en Nueva York, La Realidad...



#### Million **Dollar Baby**

- Género Drama
- Protagonistas Clint Eastwood, Hilary Swank, Morgan Freeman...
- Director Clint Eastwood
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★ ★ ★ ★ ★ EXTRAS ★ ★ ★



ARGUMENTO: Frankie se ha pasado toda su vida entrenando boxeadores, pero nunca logró llevarse bien con su hija. Un día, una joven entra al gimnasio y pide que la ayude a convertirse en una campeona. No tiene dinero, ni amigos, ni siquiera el apoyo de su familia, pero le sobra voluntad y talento para el boxeo. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Entrevistas a los Actores, El Rodaje, Reportaje: "El Boxeo Femenino", Del Libro a la Película, Mesa Redonda y Fotografías.



#### Robots

- Género Animación
- Protagonistas Rodney Hojalata, Ratchet...
- Director Chris Wedge, Carlos Saldanha
- Precio 19,95 € (3.319 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★ EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Los creadores de "Ice Age" nos cuentan la historia de Rodney Hojalata, un robot que viaja a la ciudad para conocer a su ídolo, el gran Soldador. Pero durante su viaje se entera de que el malvado Ratchet se ha apoderado de la empresa del gran Soldador, así que reunirá a sus amigos para enfrentarse al malo de la película y salvarle.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en catalán y castellano, Escenas Eliminadas, Corto, Juegos, Las Voces, La Tía Turbina, etc.



#### MÚSICA

#### Los 4 Fantásticos

Los cuatro héroes de moda en cine y consolas vienen acompañados de una buena ración de temas musicales, obra de 14 artistas del panorama más actual. Entre ellos gente como Anastacia o Velvet Revolver, que seguro que harán las delicias de los oidos más contundentes

Comparis Columbia ■ Freeo 16,50 € (2.745 ptas.)



#### LIBROS

# La Biblia de Dragon Ball

Si queréis conocer "de pe a pa" la historia d anime japonés más famoso, desde los años hasta nuestros días, no podéis perderos esta obra, que lo desvela todo sobre la vida de Go

■ Editorial Dolmen ■ Precio 12,95 € (2.155)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS



#### xXx 2: Estado de Emergencia

- Género Acción
- Protagonistas Ice Cube, Willem Dafoe, Samuel L. Jackson...
- Director Lee Tamahori
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
   También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: El Gobierno de Estados Unidos vuelve a reclutar, por segunda vez, a un criminal para una misión altamente peligrosa: detener la traición del Secretario de Defensa, que pretende asesinar al mismísimo Presidente. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Discurso del Presidente, Reportaje: Almacén Militar, Alto Secreto, Cómo se Hizo, Vídeo de Introducción según Ice Cube y Trailers de Cine.





#### Ong-bak

- Género Acción
- Protagonistas Tony Jaa, Pumwaree Yodkamol. Petchtai Wongkamlao...
- Director Prachya Pikaew
- Precio I4,99 € (2.494 ptas.)
   También en VHS 9,95 € (1.656 ptas)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* EXTRAS \* \* \*



ARGUMENTO: Si os gustaban las películas de artes marciales de Bruce Lee, preparaos a flipar, porque en esta vais a ver en acción al que promete ser su auténtico sucesor. Rodada sin ningún tipo de efectos especiales ni trucos de cámara, "Ong-Bak" es la historia de un joven guerrero tailandés llamado por unos pobres campesinos para recuperar una estatua sagrada que les han robado unos gangsters. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS. Cómo se hizo, Videoclip, Presentación en París, Entrevistas, Reportaje: Aprende Muay Thai, Trailers y Anuncios de TV.



# Street Fighter II

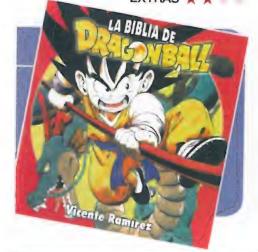
- Género Animación
- Protagonistas Ryo, Chun Li, Guile, Ken..
- Director Gisaburo Sugii
- Precio 14,99 € (2.494 ptas.)
- No disponible en VHS

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*
EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: Los gobiernos del planeta están siendo amenazados por un sindicato criminal conocido como Shadowlaw, y además han convertido al famoso luchador Ken en un poderoso y fiel servidor. Una investigación llevada a cabo por los agentes Chun-Li y Guile les llevará a descubrir la base paramilitar donde se organizan, y se decidirán a lanzar un ataque sorpresa... con la ayuda del mejor amigo de Ken, el japonés Ryu. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Trailer japonés y americano, Fichas Técnicas, Producción y Galería de Fotos.



#### CINE

#### El Sonido del Trueno

Un empresario del futuro se está "forrando" gracias a una empresa que lleva a sus clientes de vuelta a la Prehistoria para hacer safaris de dinosaurios. Lo que no se esperaba es que las acciones realizadas en ese tiempo pudieran provocar cambios drásticos en el futuro de la humanidad

Productora Aurum Estreno 26 de agosto



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

# **IDEAS PARA** COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

#### LO DE LOS COCHES DE JAMES BOND ES TUNING, Y LO DEMÁS SON TONTERIAS >

Tremendas; así pueden calificarse las réplicas que la empresa Corgi ha realizado de los principales coches de toda la saga de películas del Agente 007, entre los que

destaca esta versión a escala 1:36 con diversas partes móviles del Aston

Martin Vanguish V12 que aparecía en la película "Muere Otro Dia". Más información en:

www.planetacomic.net Precio: 24 € (3.993 ptas.)

#### COMO SI TUVIERAS A HARRY EN TU CASA >

Estos fabulosos bustos de los personajes de la última película de "Harry Potter" os van a dejar con la boca abierta. Y es que han sido esculpidos, no con magia, sino con escáneres hechos directamente en las caras de los actores. ¡Vamos, que más realismo imposible! Más información en:

> www.forbiddenplanetstore.com Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)





### CONSIGUE TU "BAT-CARTERA" Y PROTEGE GOTHAM CITY ▶

Ignoramos si al hombre-murciélago más famoso del cine le hace falta llevar cartera para ir de compras y llevar el DNI, pero desde luego, nosotros no vamos a perder la oportunidad de hacernos con su billetera oficial, realizada en resistente cuero.

Más información en:

www.planetacomic.net

Precio: 7 € (1.165 ptas.)





La popular empresa Toy Biz ha adquirido la licencia oficial de la película de "Los Cuatro Fantásticos", y ha sacado las primeras figuras de acción basadas en sus personajes. Todos ellos están realizados con gran nivel de detalle, con 32 puntos de articulación y otros objetos accesorios. Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 15 € (2.496 ptas.)



#### **▼ RELOJ DE PARED SIN CITY**

Hace pocos días que se ha estrenado la esperada "Sin City", protagonizada entre otros Bruce Willis y Jessica Alba, y ya están saliendo los primeros objetos de merchandising. Entre ellos, este reloj de pared, con el que podréis contar las horas que os faltan para verla.

Más información en:

www.planetacomic.net

Precio: 32 € (5.324 ptas.)

#### **MANGA PARA OTAKUS**

#### Azul

Anos después de cambiarse de casa, Kaoru se reencuentra en la ciudad con Aoi, su novia de la infancia. Sin embargo, sus lios con la atractiva y descarada Tina haran que el corazón de Aoi, quien todavia está muy enamorada, se llene de celos

Lo encontrarás en: Farma Esportal Precio: 8 € (1.331 ptas.)



#### **Ufo Baby**

Si habilis vistoria serie de anime del mismo nombre que suelen poner en television, sabreis que esta historia, en la que dos personajes adoptan la un bebe que ha venido del espacio unto a su mascota, es para partirse de risa-

Lo encontrarás en: Numa Editaria. Precio: 8 € (1.331 ptas)





#### olifónicas y Sonidos reales

La camisa negra 82935 Noches de bohemia La tortura 82652 Fiesta Pagana Pobre diabla 85103 Baila morena Gasolina 85265 Esto es pa ti 85145 85629 Gasolina 85265 ¡Qué pasa neng! 80093 85378 82984 Paquito El Chocola... 85662 Zapatillas 85632 82384 - Aqual Zapatillas 85632 85303 Caminando por la vida 84997 84202 - Teletono antiguo 85069 85342 - Devuelvemo la vida 85161

Chupa chupa 64937 Nada fue un error 84064

A tontas y a lokas 84724 Cannabis 84067

Obsesion

Asturias

80143

80044 84207

84759 80498 80125

Hasta cuando

Buscate un hombre... 80017 Eres un enfermo 84231

Volverte a ver Dale don dale Chiquilla

Ni más, ni menos Nunca volvera

NO

No me toques las pal.

NACIONALES

138

Equador A toda mecha Yo no soy tu marido Valio la pena

Antes muerta... Perdoname

85440 Psy Sally(Coca-cola 85441 Verano szu Verano azul Fraggie Rock 83883 83834 La abeja maya Benny Hill Curro Jimenez 80108 84560 84940 Sexo en Nueva York Los Simpsons 80025 85219 Volkswagen Golf Dragon Ball Z

\$5083 80048 Aqui no hay quien... El coche fantastico HIMNOS

CINE Kill Bill 82172 Star Wars 83188 El bueno, el malo, feo 84446 El Exorcista 85220 La Pantera rosa La Pantera rosa Mision Imposible Bar coyote Rocky El Padrino Puip Fiction 84440 El señor de los anillos Gladiator El fantasma de la

83808 82124 84494 82190 84094 84362 84489 84490 83809 Mortal Kombat Dirty Dancing 84492 84436 84487 CÓDIGO POLIFÓNICA O POLIFONICA O SONIDO REAL 588 E): Envia Sono 85302 al 5888 para escuchar "La Tortura" en tu móvil. 84932

Barcelona Real Madrid Cara al sol H. de la legión Athletic Bilbao H. de España Atletico Madrid La internacional

H. Republicano Champions League Els segadors Asturias patria Guardia Civil H. de Galicia 100 Real Madrid We are the champ.
You'll never walk.
Sevilla F.C.
A las barricadas
Real Sociedad

#### POP

.

Envio

Speed of sound 80239
No woman no cry 84068
Mariacaipirinha 83655
Every breath you take 80111
Hotel California 80277
Don't phunk with my heart 80298
Incomplete 83885 352 726 779 172 244 329 341 248 485 150 328 247 250 156 278 Losing my religion Imagine 84976 80217 Bitter sweet symphony Femme like U 85660 84624 81459 85080 Feel Moonlight shadow Get right Shiver 80293 84611

ROCK

Final Countdown B5439
Du hast 84226
Thunderstruck 84680
Sweet Child of Mine 85037
Nothing eise matters 80056
Master of Puppets 85048
Numb 85172
American Idiot 84203
Satisfaction 83814 Holiday 85288 84860 85285 The trooper Smoke on water Soulevard of Bro... It's my life Whiskey in the jar 80153 84605

#### DISCO

Axel F (Crazy frog) Cafe del mar Dragostea din tei Flashdance Insomnia Enjoy the silence The sound of San Dos gardenias Satisfaction Four to the floor Fly on the wings Adagio for strings I Will Survive Shin chan dance Call on me

#### **SONIDOS REALES**

ORCISTA RGASMO LEFONO "Coge el teléfono...¡Cabron" Esta lo está pasando muy bien... LEFONO Sonarà como en casa de tu abuela. BEBE
ANCO "Españoles... Franco ha muerto..." PEDO
IEVO "¡Tienes un mensaje nuevo!!!" NODO
PLICO "Por favor, que alguién me coja..." RADIOT.
PERPIJA Osea... te cojo el teléfono MOTOR
JAROLOCO Te acuerdas del dibujo animado R2D2 Envia sono orgasmo al 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

RISA Carcajada Para mearse de risa
POROMPOMPON Pero en versión borracho
BEBE ¡Que monada!
PEDO ¡Espeiuznante! Sólo le faita el olor
NODO Igual que en los cine de antes
RADIOTAXI shihh 1 coche para ... shihhhh
MOTOR Arranque de una harley davidson
R2D2 ¿Recuerdas como habiaba R2D2? BEBE PEDO ¡Es NODO RADIOTAXI

#### UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE (LO MEJOR

#### Te llamas LUI5?... :Así sonará tu móvil!

LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio)

5888 Envía SONO LETRALUIS al 5888 para que suene

LUIS, te liaman LUIS Es el teléfono, fono, fono. LUIS, ¿quién será?, LUIS, Có-ge-lo, gelo, gelo

#### **IMITACIONES DE FAMOSOS**

NEN ISMA RTERO SITA ARTESY13 LOMINO CHUL AIRENA ERTORICO

| Que pasa Nen! LMOYA .Como el Luisma no se entera... ...un poquito de por favor un poquito de por favor ... RAMBO
¡Cuñacoci! Te suena ¿verdad? TORRENTE
Encarna, Encarna POCHOLO
.Soy Palomino y te digo Xiu Xiu MALIGNO
El telefono es mi tesoro DINIO
Que rompo camaras y microst!! SUINCU El telefono es mi tesoro DINIO
!! Que rompo camaras y micros!!! SHINCHAN
Que poderio tengo en el coño CUESTA
"Y esssooo" inconfudible 70 Inconfudible ZP Soy yo, el movil TAMARIZ

BUSTAM

A ras, a ras!! Joder tio cógelo porque
No siento las piernas.
¿Te lo vas a creer???
De locura. ¡A tope!
El famoso doctor te avisara No te volveras a confundir... La risa del nino travieso Vayase senor Cuesta Responde al telefono Algo de magia en tu móvil Envia sono Luisma al 5888 y la voz de Luisma te avisara cuando te liamen

36497

42012



MORTAL

Ej: Envia FOTO BOXEO al 5888 y verás como se defiende

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

# **JUEGOS PARA MÓVILES**

Quizá no podáis tener el número de la guapa tenista Sharapova en vuestra agenda del móvil, pero ¿qué tal echar un partido con ella? Y después de hacer deporte, un poco de acción y velocidad seguro que os sienta bien.



ESTA TENISTA QUE VINO DEL FRÍO está cautivando a propios y extraños por sus maneras sobre la pista y su belleza. Y ahora quiere demostrar que también sabe defenderse en el tenis para móviles con un juego de lo más real. Podemos competir con Sharapova en varios torneos de forma consecutiva, como si de una temporada se tratase, o si lo preferimos podemos batirnos el cobre en bonitos partidos de ex-





■ MÓVILES COMPATIBLES

JROLA C650, E1000, V3, V300, V525, V600, NOKIA 3100, 3510i, 6100, 6600, 6610, 7210, 7250, 7610, SIEMENS C65, CX65, S65, S0NY-

#### **DESDE RUSIA CON AMOR**

# IA SHARAPOVA

Con su físico, esta chica ha desbancado a Kournikova, y con su móvil, puede hacer lo propio con cualquier as de la raqueta.

hibición individuales y ¡hasta de dobles! Además, disfrutaremos de tres tipos diferentes de pista: dura, hierba y tierra batida.

→ EL ESTILO DE JUEGO ES MUY REALISTA, y nos permite hacer globos, voleas y dejadas con facilidad, así como elegir la fuerza y dirección de los golpes. Vamos, que nos sentiremos como un tenista profesional. El nivel de nuestras rivales va aumentando a medida que pasamos de ronda en cada torneo, aunque lamentablemente todas son iguales en apariencia física. Aún así, el apartado gráfico es digno de mención, con unas jugadoras de gran tamaño y unas pistas muy detalladas. Además, el juego es lo suficientemente largo como para merecer la pena, e incluye cuatro niveles de dificultad para adaptarse mejor a nuestra raqueta. Una opción ineludible. ....





precio: 3 € (500 ptas.). □ compañía: HUDSON SOFT □ género: ACCIÓN dónde descargarto: Próximamente en Movistar, Vodafone y Amena.

■ MOVILES COMPATIBLES



EL MODO VERSUS nos enfrenta cara a cara con otros Bomberman.



LOS JEFES FINALES nos exigen darle un poco más al coco para vencerlos.

# EL REY DE LAS EXPLOSIONES 3D BOMBERMAN

Hay que ver, con lo mono y pacífico que parece, y ¡la de bombazos que llega a soltar cuando menos te lo esperas!

LOS FANS DE NINTENDO se alegrarán de que un clásico como «Bomberman» llegue a los móviles, y además, de que lo haga en unas estupendas 3D. La mecánica es la de siempre: usar las bombas para limpiar el escenario de unos enemigos que se vuelven cada vez más difíciles. Quizá algunos echen de menos una mayor variedad, pero con sus dos modos de juego (normal y versus), conserva sus señas de identidad.

valoración Es un juego muy simple, pero cualquiera corre el "riesgo" de terminar enganchado a su gracioso desarrollo y a sus 3D.



□ precio: 3 € (500 ptas.) □ compañía: LIVING MOBILE □ género: VELOCIDAD dónde descargarlo: Próximamente en Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES



LA SENSACION de velocidad está muy lograda, así que ojito con las curvas.



RECOGEMOS ITEMS como dinero o combustible, que son fundamentales.

# SIGA A ESE MILLONARIO! CANNONBALL RUN

No sabemos como lo consiguen, pero estos locos del volante no pillan ni un solo atasco en pleno verano.

**ESPAÑA, FRANCIA O ALEMANIA** son algunos de los países que sirven de escenario a estas carreras de coches de auténtico lujo. Contamos con 5 coches y 5 circuitos (que se quedan algo cortos, sobre todo en el segundo caso), y si queremos llegar los primeros debemos evitar los obstáculos, el tráfico real y hasta a la policía. Una buena sensación de velocidad pone la guinda, aunque el cuerpo nos pide un poco más.

**valoración** Sin llegar al nivel de «Asphalt», la verdad es que le pisa los talones. Un buen juego, aunque se nos ha quedado algo corto.



 $\rightarrow$ 

precia: 3 € (500 ptas.)

(500 ptas.) compañía: I-PLAY

SHOOTER dónde descargarlo: Consultar operadores.

MÓVILES COMPATIBLES



LOS ENEMIGOS FINALES nos exigen seguir una rutina para eliminarlos.



PODEMOS IR A PIE o volando, según de dónde nos vengan los enemigos.

# DONDE PONGO EL 0JO... MAJOR CARNAGE 3D

Los alienígenas invaden el planeta y, a falta de Tom Cruise, ¿quién mejor que este soldado para hacerles frente?

ESTE TREPIDANTE SHOOTER recuerda a títulos como «Panzer Dragoon», porque la pantalla acaba repleta de disparos enemigos, y porque además es en 3D. Sus vistosos gráficos son lo más llamativo a simple vista, pero su desarrollo tampoco se queda atrás, aunque eso sí, podría ser más largo. Disparamos a todo trapo por tierra y aire, recogemos ítems, esquivamos obstáculos... Resulta un pelín repetitivo, pero al final engancha.

valoración Los que seáis de gatillo fácil, ya podéis prepararos para aporrear el móvil, aunque es cierto que no por demasiado tiempo.



### PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasartelo bien con tu teléfono.

### ENVIA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta movil
- movil hobbyconsolas@axelspringer.es

#### **PREGUNTAS Y RESPUESTAS**

#### Lo que vende, vende

Qué juegos hay disponibles para el Sony-Ericsson K700i? Felicidades por la revista. En Gameloft.com tienes varios de nuestros favoritos:



«Real Football». «Prince of Persia», «Might and Magic»... Una de las grandes novedades, «Sharapova Tennis», está disponible en la web de Movistar, Vodafone y Amena; y otras páginas "jugosas" son Juegosjava.com v Sony-ericsson.com.

Eduardo Moriana Pérez (Sevilla)

En vuestro ranking recomendáis Nokia, principalmente. Pero, ¿cuál es la marca que más vende en España?

La verdad es que la casa finlandesa es la que más adeptos tiene en nuestro país. Modelos como el 3100, el 6100 o el 6600 los vemos todos los días en el

> Metro, en la calle... El segundo puesto lo ocupa Motorola, que ha visto cómo se popularizaban teléfonos como el V300 o el V3 gracias a las distintas promociones de los operadores.

Andrés Tejedor (Madrid)

#### Nuestros favoritos

- Might and Magic
- Real Football
- Maria Sharapova Tennis
- Prince of Persia: El Alma del Guerrero
- André Agassi Tennis
- Rainbow Six 3
- Tomb Raider: El Códice de Osiris
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo

o de esta muchacha ha sido

sólo se estrena en esto de los videojuegos, sino que además lo hace situandose de golpe

en el tercer puesto de nuestro ranking. Si es que hay que ver

cómo maneja la raqueta

llegar y besar el santo. No

10 Ferrero vs Moyá Tennis



VODAFONE

AMENA

- Tetris
- MOVISTAR Chiquito al ataquerr
- Alonso Racing 2005
- Juiced Pang
- Lemminas
- Tetris
- Fast 2 Furious
- Rainbow Six IV



Con lo sencillito que parecía cuando nació, y vaya si tiene tiron este juego. Personajes como Fernando Alonso o los Rainbow Six tienen que hincar la rodilla ante este pedazo de clásico. ¿A qué esperais para iros a hacer unas lineas?

### Los móviles recomendados por HC



### **NOTICIAS MÓVILES**

#### TV EN EL MÓVIL

Este verano han comenzado las pruebas piloto en España para llevar la tele, tal y como la conocemos, a legido a 500 usuarios de Madrid Barcelona y se les ha entregado un Nokia 7710, con el fin de que reciban

contenidos de Antena, Telecinco y TVE, entre otras cadenas. La casa las impulsoras del proyecto, junto a Telefónica y Abertis Esperemos que las pruebas den buenos resultados!

#### **NOKIA 8800**

Aunque parezca más una pieza de joyería o relojería esto no es otra cosa que el modelo más elegante diseñado por Nokia. Y es que para fabricarlo

se han empleado técnicas y materiales de auténtico lujo, y se ha buscado la apertura deslizante y con sus melodías, obra del compositor Ryuichi Sakamoto Pero decir que su precio es prohibitivo es poco, pues ronda los ¡850 euros! Vamos, sólo apto para la jet-set.

#### LA GUERRA DE LOS MUNDOS

Si ya flipasteis en el cine, ahora podéis trasladar toda esa emoción a vuestro teléfono móvil. Pero lo más novedoso de este juego es que no controlamos. al guaperas de Tom Cruise ni a ningún otro humano, sino a las máquinas alienígenas. Lo de aniquilar a la humanidad puede sonar un poco fuerte, pero sus 9 niveles supondrán toda una descarga de adrenalina, pues podremos arrasar ciudades como Landres, Osaka o Nueva York. ¿Es que nunca habéis querido ser los malos?

#### SONIDO AMBIENTE

El móvil se va a convertir a partir de ahora en nuestro mejor cómplice para las situaciones más comprometedoras Y es que gracias a Olemovil.com podremos incluir sonido ambiente durante las llamadas, como el ruido de un atasco si llegamos tarde a una cita, o la marcha de una disco para que no descubran que nos hemos quedado colgados" en casa. Y la cosa no acaba ahi, porque el repertorio incluye sonidos como un partido de fútbol, una estación de tren, una tormenta... La de bromas y excusas que nos podemos inventar con esto, no?

#### LOS 4 FANTASTICOS

Este célebre equipo de superhéroes aventura cargada de acción, y orientada no sólo a los fans de la peli, sino también a los del cómic. La Mujer Invisible, Mr. Fantástico, la Antorcha Humana y la Cosa harán gala de todos sus poderes a lo largo de sus 13 niveles, en los que el control pasará de un héroe a otro, lo que le aporta mucha más variedad. ¡Ánimo, que el Doctor Muerte se merece un duro castigo



#### envia 💠 y codigo 7494 SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES MOVILES 902 01 01 27 O LLAMA AL 806 41 69 90

















45479 45480 45482)







#### 45478) 45476 45477 INICOS



#### O LLAMA AL 806 41 69 90

O

Darth Vader M imperiar El señor de los anillos Kill Bill - Silbido Metal Kombat Rosa Menara Star Wars La familia Munster Himno de España In The End Aqui no hay quien viva El bueno, el malo y el fe El Exorcista Telefono antiguo El Padrino Cara al sol Telefono anugue
El Padrino
Cara al sol
The Simpsons
Pulp Fiction
Satisfaction
El principe de Bel air
Scotland the brave
Betts
Fiesta Pagana
Yo no soy tu marido

el F (Crazy frog) Axel F (Crazy frog)
Equador
Desenchantee
Satisfaction
Enjoy the silence 2004
The sound of San Francisco
Cafe del mar
Fly on the wings of love
Insomnia Fly on the wings of insomnia cour to the floor Flashdance. The world is mine I Will Survive Call on me Adagio for strings Children Shin chan dance Dos gardenias Axel F 2003. Hey boy, hey girl Infected Galvanize Pump it up Belissima Voglio vederti danz Voglio vederti Belissima Voglio vederti danzare Despre tine Anglia Rocker From Paris to Berlin

Dragon Ball Z Kingdom Hearts metal Gear Solid 2 TURGOS Zelda Super Mario Brothers Metal Gear Solid Mortal Kombat Street Fighter Resident Evil 2 Resident Evil Gran Turismo Worms Super Mario 2 Super Mario 2 Sonic The Hedgehog Super Mario 1 Tetris

Pobre diabla Baila morena Gasolina Obsesion Dale don dale Hasta cuando Luib Lo que pasó pasó Noche de travesura La gata (palante) Gata salvaje envia PF96 + espacio + algo que la identifique (titulo,cant

So payaso
Soldadito marinero
El bola
Mi flamenquito
Partido popular
Pasión de gavilanes Pasión de gavilane Loba Aqui hay tomate Cronicas marcianas I got that (boom boom) Hermanita I got that (boom bocm)
Hermanita
Te regalo
Alanis Morrissette
Bend & Break
Breath in
Lloro por ti
La cludad perdidr
All the way
Sonrisas de papel

Fraggle Rock La Pantera rosa

Fraggle Rock
La Pantera rosa
Psicosis
Mision Imposib
Zorba el griego
La abeja maya
Indiana Jones
Futurama
Buffy Cazavampiro
Expediente X
Dirty Dancing Time or Life
Benny Hill
Amageddon
Top Gun
Friends
El equipo A
20th Century Fox
Curro Jimenez
Rasca y pica
El equipo A
Solita Carro
Gladiator
Gladiator
Gladiator
Gladiator
Rocky
El fantasma de la opera Platoon
Rocky
El faritasma de la opera
Volkswagen Golf
Sexo en Nueva York
El coche fantastico
CSI Las Vegas
La historia interminble
Verano azul
Psychedelic Sally (A trocce
Austin Powers
CSI Miami
James Bond
MacGyver
Hac Heidi SWAT - Hombres de Harrelton SWAT - hombros de Harrelto 7 vidas This is halloween Angel Negrilo del Colacao Woo-hoo Nos vamos a la camal Conan the Barbarian Kill Bill 24 - Serie TV Charlie's Angels La Pantera Rosa Urgencias

La Pantera Rosa Urgencias Star Wars Pasión de gavilanes Superman Moon river Casablanca CasaDianica
Feventhiap time for A Facebook
Fallen - Pretty worman
El Superagente 86
Eduardo Manostijeras
Twin Peaks
The Matrix
Axels Theme
Blade runner Accidentally in low - Shresh Final Countdown No woman no cry Don't phunk with make American idio Losing my religion Mariacaipirinha incomplete Numb

camisa negra ué pasa nengi potillas Zapatillas de por la vida Noches de bohemia Cannabis Vallo la pena Antes muerta que sencilla Por que no ser amigos? Volverte a ver Donde está Wifly? Se te ve la tanga Los caminos de la vida Que te den candela Nada fue un error Esto es pá ti Devuelveme la vida Perdoname Buscate un hombre... Asturias A toda mecha Chiquilla Dame Veneno Eres un enfermo Nunca volvera No me loques as palabrias la toda se viento Ojos de cielo La rueca Pokito a poko Dundo y aparte Dias de verano Princesas Una foto en blanco y negro Las palabritas La costa del silencio Buleria Aquel corazón Chacarron Le haria una casita Brujeria Pastillas de freno Precisamente ahora La musicalite Mipapa me una sa electrica Hablando en plata La dos de Jos de cielo La rueca el costa del silencio Buleria Aquel corazón Chacarron La pasibillas de freno Precisamente ahora La musicalite Mipapa me una sa electrica Hablando en plata Lady blue La maño de dios y o paso del amor Tengo La maño de Jose Bye Bye

Bye Bye

Barcelona
RCD Espanyol
Amunt Valencia
Atletico De Madrid
Atletico De Madrid
Atletico De Middid
Athletic De Bilbao
La internacional
Champions League
Himno de riego
Els segadors
Asturias patria querida
Centenario Real Madrid
Himno de Galicia
Sevilla F.C.
A las barricadas
Real Sociedad
We are the champions
You Il never walk alone
A por ellos
Himno de Valencia
Himno de Andalucia
Real Zaragoza
Celta De Vigo
Mallorca
Malaga
To Zanarkand

To Zanarkand Mazinger Z Hikari Aeris Zankoku na tenshi no the: 1/3 no Junjou na kampu Itooshi hito no tame or Tokimeki no doukasen Opening









## **HOBBY SHOPPING**

0

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:















#### Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496

e-mail: info@prodemax.com

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.



#### TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES C/ ARENAL, 8 - 18 PLANTA 28013 - MADRID TFN, 915232393 (JUNTO A LA PTA. DEL SOL



#### DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1, 1º planta, 28013 Madrid Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30. Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45

#### **□** □ 230 €

Memory Stick Duo 1GB Todo en Accesorios PSP Novedades de Japón y USA Juegos desde 40 €

Sony PSP Value Pack (Ceramic White) Conversión multisistema en 45' en Madrid Garantía de 3 años

Envios 24H ( a toda España

Jump ; Super Stara NDS Castlevania: Dawn of Sorrow NDS Winning Eleven PSP

X-Box DUO + Instalación en 45' desde 30 € PS2 Matrix Infinity + Instalación en 45' desde 60 €

SERVICIOS TÉCNICOS Adaptación Multisistema Reparación de Consolas

Limpieza y calibración de lectores

ULTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN EN ACCESORIOS Y VIDEO JUEGOS PSP,PS2, XBOX, GAMECUBE, GBA Y DS

SERVICIO ESPECIAL 12 ANIVERSARIO RECOGIDA Y ENVIO GRATIS. DETALLES EN:

www.dreamgames.net

# Multi (3)

www.multi-games.com

# VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS. VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS. ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H. INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES. AMPLIA EXPOSICIÓN.

#### **DUESTRA EXPERIENCIA** ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Naz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- O Novedades
- O Ofertas
- O Próximos Lanzamientos

idegistrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2



GAME BOY ADA INC.

NINTENDE DS

GAMECUBE

PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

### EL ÚNICO MAYORISTA DE **VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS**

POR PRODUCTO:

MÁS DE 3.000 REFERENCIAS **EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES** CONSTANTES DE NOVEDADES.

• POR SERVICIO:

**ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.** 

· POR PRECIO:

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





**Engine Tecnology System** 

TEL.: 902 364 463 FAX: 913 801 912

PlayStation<sub>2</sub>







GAME BOY ADVANCE







# IILA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

<sub>(i</sub>Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

iuna TV\* de alta definición en mi cuarto!









#### Real GAME BOX

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD. No requiere Software ni drivers.



#### Real TV & GAME BOX

Veràs la TV y juegos de consola en tu monito: CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de Video Compuesto, S-Video Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



#### Real PC / TV CONVERTER V2.0

Convertidor de PC a TV. Excelente compatibilidad. Salidas de video. Video compuesto. S-Video y RGB (bypass). Exibición simultanea en monitor y TV. Controles de posición de la imagen. Menu en pantalla (OSD). No requiere software.





#### MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PV l'icopmendiato IVA in Lilido Frecior y especificaciones pueden variar sin presio aviso. Consulta puntos de ver

# PREPARATE



DE NEOPRENO

PLATA

ACCESORIOS ARKER PARA PSP

DE JUEGOS



PROTECTO DE PANTAL





FUNDA DE NEOPREND AZUL











2005

Cr m r















SONY PSP DISPONIB DVD.



DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES, S.A.

Senda Galiana C 3 - 28820 Costada MADRID Tel.: 916 699 660 - Fax: 916 734 438 www.dvd-distribuciones.com - dvd@dvd-distribuciones.es



DIVERTIE VIO

Pon Tulos Precios





# NO PAGUES MÁS

### MEJORAMOS CUALQUIER PRECIO PUBLICADO



















PTP

PTP

PTP

#### Instrucciones de uso



Elige un juego Asegúrate de encontrar el mejor precio Ven a DIVERTIENDE y llevatelo más barato

Alhaurin el Grande: Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - Antequera: Ronda Intermedia esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - Axarquía: Camino de Málaga, 10 (Vétez Málaga) 952-507-686 - Benalmadena II: Av. Constituión sin (Málaga) 952-440-671 - Benalmadena II: Av. Tivoli. Jardines de Benalmadena II: Av. Constituión sin (Málaga) 952-440-671 - Benalmadena II: Av. Tivoli. Jardines de Benalmadena II: Av. Constituión sin (Málaga) 952-410-671 - Benalmadena II: Av. Tivoli. Jardines de Benalmadena II: Av. Constituión sin (Málaga) 952-40-671 - Casabianca: Av. Juan Sebastian Ekano. 156 [Málaga) 952-297-697 - Coin: Coin; 12 (Málaga) 952-451-570 - Estepona: Lus Bunuel 5 (Málaga) 952-801-320 - El Torcal: José Palanca, 1 (Málaga) 952-355-406 - Franju: Alonso Carrillo Albornoz. 6 (Málaga) 952-297-500 - La Unión: La Unión: La Unión: La Unión: 18 (Plasencia) 927-411-141 - Priego: Federico Martin Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - Puerto de la Torre: Lope de Rueda 59 (Málaga) 952-432-191

# SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

#### PlayStation 2

# **GameSHOF**

especialistas en video\_LLES W W W . G A ME S H O P . E







PlayStation.2



MARC ECHO GETTING UP

PlayStation 2







BURNOUT REVENGE





PlayStation<sub>2</sub>2





A BERETTA 92 FS

54€ GUNSTATION 21 29€



PlayStation.2















29.95€



























MADDEN 100

56 956



BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO

29,95€













56.95€





#### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:







W W W . G A ME S H O P . E S















A benienel eni





LANZAMIENTO EUROPEO SONY PSP 01 SEPTIEMBRE





















PRTÁTIL NOS



49.95€























39 95€



LUMINES 46.95€ 46.95€ 46.95€ NBA STREET SHOWD. METAL GEAR ACID MC3 DUB EDITION























29€























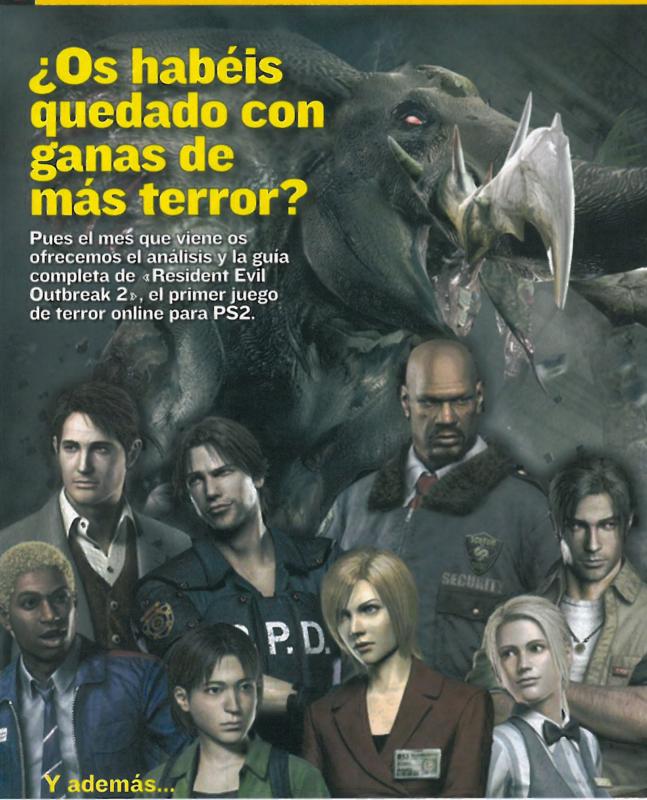




ADEMÁS UNA AMPLIA OFERTA EN UMD VIDEO NOVEDADES A 19,956

#### **EL MES QUE VIENE**

Los contenidos más destacados del próximo número









**Ultimate Spider-Man** 



DIRECTOR: Manuel del Campo DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurquie.

#### REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEEF DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurquie.

#### SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y M<sup>a</sup> Jesús Arcones

colaboradores: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Angel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

#### **PUBLICIDAD**

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona, Rosa Juárez COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

#### axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.

DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:

José Aristondo. DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:

Virginia Cabezón. DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 10/2005

#### DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S. L. c/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851 ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

### Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace

necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

cod 1566 Segunda parte de una aventura de acción de 3 episodios para un solo jugador en la que la protagonista es Lara Croft



New York Nights cod 1418





y codigo 7808



**NUEVOS FONDOS** 

ccómo quieres al Neng código formato **43129** animado 1 43130 en foto

BUSCAJUEGOS ENVIA JAVA13 + espacio+ CATEGORÍA deseada al 7808

> VERYWHERE OMB DERS

ERSIA EL GUERRERC E I LE 2 ZBAN GT - PERSIA NAS DEL TIEMP DE LOS CIELOS PE !! JELLY OTBALL 20





39252 41084

36329



42655

36455



36525













0534 (espacio) código al 7803 envía TOR

O LLAMA AL 806 41 69 90 MUCHOS MÁS EN WWW.MOVILMUNDO.COM

si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS34 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7808

Darth Vader M, imperial metal Gear Solid 2 Kill Bill - Silbido Kingdom Hearts Suteki da ne Zelda

S Zelda

9 Zankoku na tenshi no thesir
7 Sonic The Hedgehog
2 Donde está Wifly?
2 Champions League
5 American idio
Metal Gear Solid
1 Crash Bandicoot Warpe
Hikari
Sonic The

2

0

902 902

ت

mom

tu

para

buscas

anb

10

todo

Hikari Sonic The Hedgehog Resident Evil 2 Star Wars Mortal Kombat

La camisa negra La tortura ¡Qué pasa neng! Zapatillas Zapatillas
Caminando por la vida
Devuelveme la vida
Esto es pá ti
Perdoname
Nada fue un error
Volverte a ver

Barcelona Real Madrid Athletic De Bilbao Atletico De Madrid La internacional Betis Himno de riego

Els segadors Asturias patria querida Himno de Galicia Centenario Real Madrid **CON TU NOMBRE** 

TE ESTÁN LLAMANDO. AMPARO... VEN A COGERLO... AMPAND VEN A COGERLO.

Mamando ENVIA TU38 POP TUI LETRA Y NOMBRE EJ:TU38 LETRAAMPARO AL 7494

85439 Axel F (Crazy frog) 85454 This fire Esta ausencia Tiburón I turned into a martian Me convierto en marcia Everything burns (France)

Everytning Durins (Frantsico Enamorame He dejado de creer Merodeando Te quiero Asesina Rocker Amor clasificado Que ironia To have and to hold The sun and the rainfall Olaada Dame otro tequila

Oleada
Dame otro tequila
Y qué?
Contigo
Lo que pasó pasó
Marcha peronista
Perdición Arrancacorazones Himno de Argentina

Luna Luna Volverás Dias de verano Bandida

Aquel corazón Para ti sería No lo se Otra historia Ojos de cielo Mi barrio

Alli estare Lo que tu quieras soy La guerra 1m2

83732 Mortal Kombat 83714 Street Fighter 83700 Crash Bandicoot War 83756 Sonic The Hedgehog 83733 Resident Evil 2 83711 Super Mario 1 83757 Sonic The Hedgehog 83763 Tetris 83712 Super Mario 2 83716 Tomb Raider 3 83726 F-Zerox 83707 Gran Turismo 83744 Bubble Bobble 83706 Worms 83709 Tomb Raider

Tomb Raider Super Mario World Donkey Kong Country Puzzle Bobble

Time to fight Ghouls and goblins Final Fantasy 2 Tetris

Crono Trigger Doom Donkey Kong Country 2 Sonic The Hedgehog Super Mario Brothers 3

Commando Pobre diabla Baila morena Yo no soy tu marido Hasta cuando

Space Harrier

Hasta cuando
Obsesion
Dale don dale
Culo
La gata (palante)
Felina
Dile
Noche de travesura
El baile del pescao
Gata salvaje
Provocandome
Amor de colegio

Que pasa necececeeng! El Neng Tienes un mensaie nuevocococo Divertido Tenes un mensaje nuevocococo Divertido Cogo el telefono que esta sonando Soy el puto movil Movil Bebe gracioso Que soy el telefono cogermel Divertido Como el luisma no se entera Luisma (Alda) Es tu jefe no lo cojas Darth Vader Star Wars Pedro Reyes

777957 GEMIDOS EN LA PISTA SHARAPOVA Cuñaaaaao Gallina imitando Formula 1 Divertido lmitando sonido movil

Imitación el Imitación El Luisma? no aqui no es...te equivocas Papuchi Imitación Es increible que te suene el móvil Bisbal Soy yo el movil Pedro Reyes Estan llamando a nuestro móvil El Pedrino Moharmed coge el teléfono! Marroqui Cogème la llamada no me rompás las bolas Te llama una fia cojonudissima Papuchi Chaval coge el telefono Torrente Hola, hay alguien? Frase un poquito de pofavó que te ha llegado un sm Tenemos una llamada Radio taxi Imitación Imitación

Imitación Subidón subidón! El neng Rompo camaras y micros Que alguien me cojal Frase Richard coge el teléfono que viene el payo verde Imitación El risitas

Mensaje nuevo gitano no Superpija amás Luis Moya El cuñao Uuu que es eto? Osea te coio el telefono Arrás aprieta tecla 1 arrás Cuñaaaaaa

Arranca llevo manos libres! Frase
Cogelo Jesus que es lu cuñaaao El cuñao
Coge el telefono que me llevan preso gitano

S. Cogelo por olos!

S. Cogelo que le lefono cuñaaacoco

I. Tiata de armancario Carlos

S. I. Risa de Thriller

S. Cogelo que le lefono cuñaacoco

I. Cogelo que le voy a dar dos yoyacCarlos Yoyas

S. Cinto de Tarzan

S. Chinita ven aqui

S. Cogelo mister di

S. Cogelo mister di

S. Coge el felefono!

S. Coge de lefefono!

S. Coge de lefefono es mi tesoro

C. Cerco policial

S. Cogelo moster di

S. Cogelo mister di

S. Cogelo POL 99 AL 7808 \*\* CLIAMA AL 806 41 69 90

TV

CINE

ANIMALES

0

RING



jjiPersonaliza tu móvil!! ENVIA TEMA16+ ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494 (ej. TEMA16 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine")



IIITODOS TUS CONTACTOSIII TITEN TU TODOS LOS EMOTICONOSIII MÓVIL!!!





**EXCLUSIVA MUNDIAL:** 

# AHORA EL DEPORTEREY ES GRANDIOSO

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atrás las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tú quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

#### MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "compenetración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

#### JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

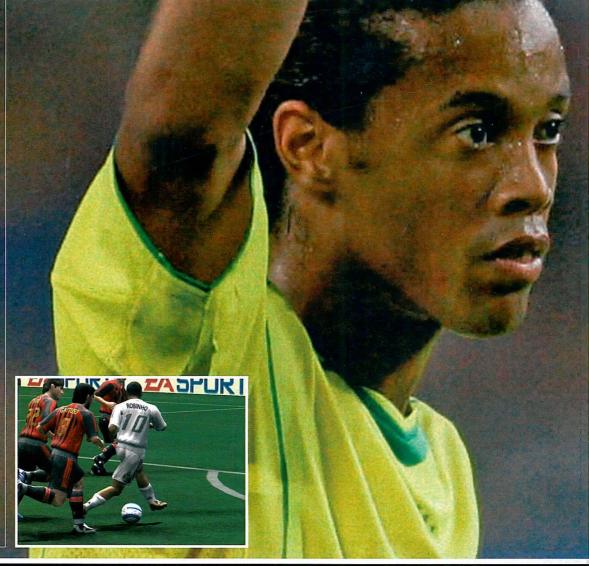
El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

#### CADA PARTIDO ES ÚNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barras de potencia, y la energía y emoción del partido estárán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marado por el curso del partido, especialmente si aún queda tiempo para marcar el gol de la victoria. Es momento de disfrutar de la belleza del

Es momento de disfrutar de la belleza de deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofre cer fútbol puro en esencia y realismo.

## FIFAGG REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES





© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)", national teams, clubs, and/or leagues. © 2005 MLS. MLS, the MLS togo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All rights reserved. All rights reserved. All rights reserved. LLC. All rights reserved. LLC. All rights reserved. LLC. All rights reserved. All rights reserved. LLC. All rights reserved. The MLS reserved reserved reserved reserved and leaves and logos are the property of their respective owners. NINTENDO GAMECUBE. LLC. All rights reserved. LLC. All rights reserve